

Manual de instrucciones

Introducción.

¡Buen día, feliz propietario del código fuente del kit de herramientas para servidores pirateados World of Warcraft! En este manual, consideraré los puntos principales sobre la configuración y posterior explotación de su nuevo Lanzador. Estas fuentes no pueden ser vendidas o revendidas. El código fuente es solo para uso personal. Toda la responsabilidad de la deshonestidad de sus programadores recae solo en usted.

La configuración básica no le llevará mucho tiempo. Pruébalo! Es fácil.

Ajuste básico del código fuente del programa antes de la compilación

Propiedades

Lo primero que vamos a comenzar es la sección Propiedades del Explorador de soluciones. La figura 1 muestra dónde está ubicada esta sección.

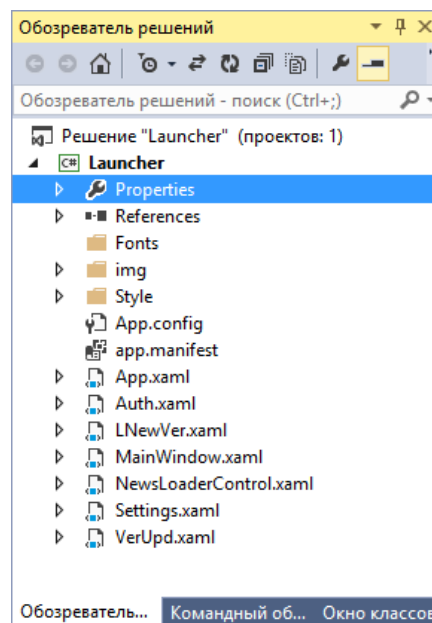


Figura 1 "Propiedades" en el panel "Solution Explorer"

Haga clic dos veces para abrir la ventana principal de configuración de la solución. La Figura 2 muestra la pestaña abierta, donde se llevan a cabo las configuraciones básicas de los parámetros y las propiedades del conjunto o la solución en su conjunto.

Fig.2 Pantalla de configuración inicial

Cambie el valor del campo "Nombre del ensamblado" por el nombre de su iniciador. Haga clic en el botón "Información de ensamblaje" para abrir propiedades adicionales para la aplicación futura.

Fig.3 Información de configuración adicional para el ensamblaje.

Cambie el valor de los campos "Nombre" y "Producto" de acuerdo con el nombre de su iniciador o servidor. Haga clic en "Aceptar" para confirmar los cambios. Esto completa el trabajo en la pestaña **"Aplicación"**.

Ve a la pestaña **Configuración**.

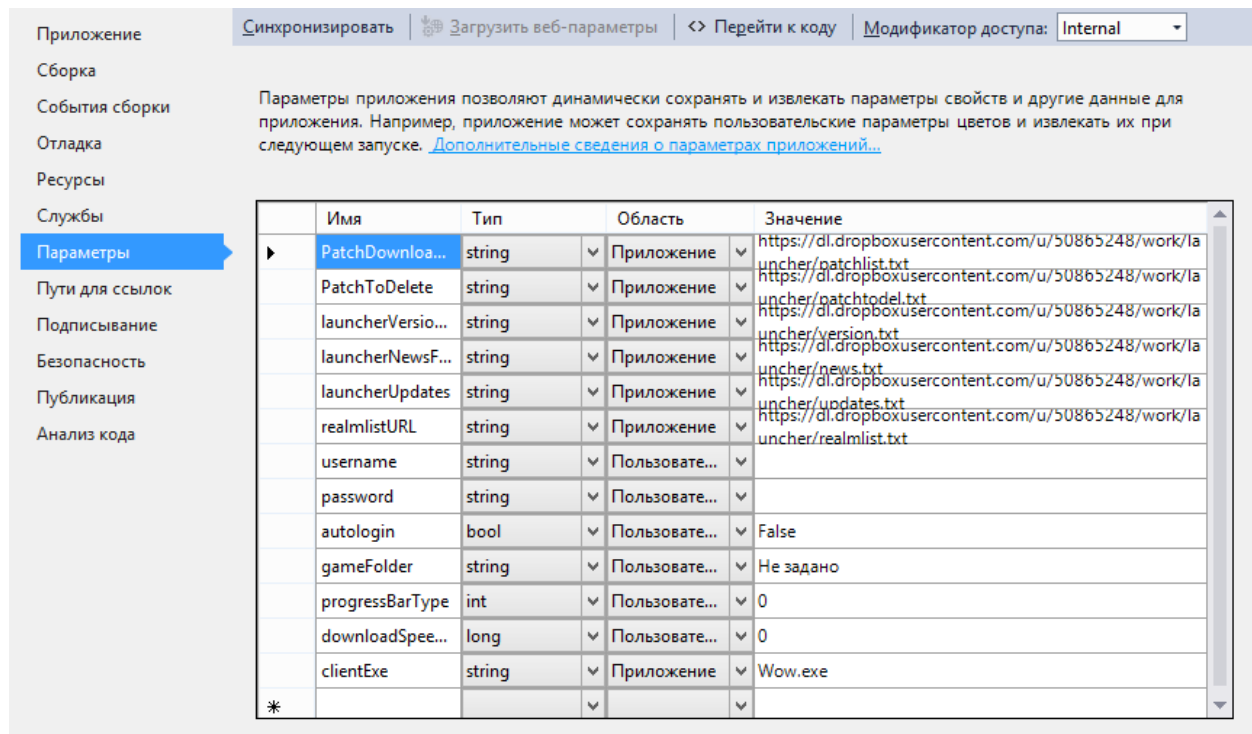


Fig.4 Pestaña Apariencia "Opciones"

Estas son variables de configuración de aplicaciones globales. Los cambios en los valores están sujetos solo a variables cuyo alcance se extiende a la aplicación.

Leer más:

- PatchDownloadURL: enlace a la lista de actualizaciones para el cliente;
- PatchToDelete: referencias a la lista de nombres de archivos que se eliminarán (estacional (año nuevo) o actualizaciones no exitosas que se descargaron). El caso de las letras importa;
- launcherVersionUrl - Enlace al archivo con la versión actual del programa;
- launcherNewsFileUrl - Enlace al archivo de noticias para el programa;
- launcherUpdates - Enlace al archivo con el historial de actualizaciones y cambios en el programa;
- realmListURL: un enlace al archivo que almacena información sobre la lista de dominios para conectarse al servidor;
- clientExe: el nombre del objeto para iniciar (el archivo .exe estándar o parcheado del juego).

Примеры таких ссылок с содержимым:

<https://www.dropbox.com/s/9jwvy206xxw51gp/patchlist.txt?dl=0>,
<https://www.dropbox.com/s/gqhz7q7igeu058/patchtodel.txt?dl=0>,
<https://www.dropbox.com/s/5mt8l6yygd21gzi/version.txt?dl=0>,
<https://www.dropbox.com/s/xl9sgprm0zpmbps/news.txt?dl=0>,
<https://www.dropbox.com/s/xu0wubztqckn9fi/updates.txt?dl=0>,
<https://www.dropbox.com/s/ufpb35ihbf23j2q/realmList.txt?dl=0>.

El único requisito para tales enlaces es que deben ser directos.

Con la configuración en "Propiedades" que hemos terminado, ahora pasamos a la siguiente etapa.

MainWindow.xaml.cs

En el Explorador de soluciones, expanda "MainWindow.xaml" y haga clic en "MainWindow.xaml.cs" dos veces para abrir el código fuente.

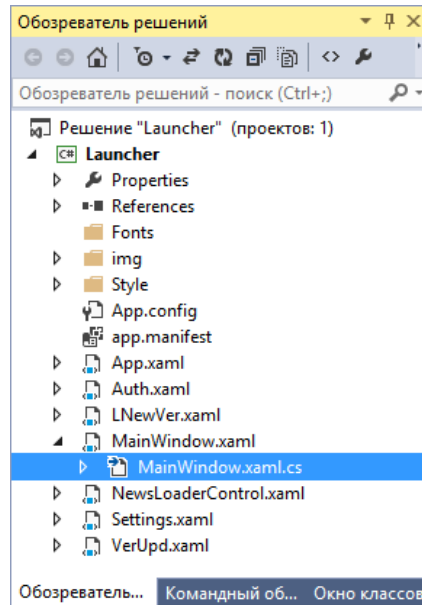


Fig.5 Ubicación de "MainWindow.xaml.cs"

Ahora ejecute una búsqueda de la frase `// TODO: código de la combinación de teclas Ctrl + F`, o ejecutar una búsqueda a través de una lista de tareas ([leer artículo sobre MSDSN](#)).

La búsqueda devolverá 3 tareas:

- **// TODO: CAMBIO DE NOMBRE DE SERVIDOR Y CLIENTE VERSION** - Es necesario cambiar el texto de acuerdo con el nombre del servidor y la versión actual del cliente;
- **// TODO: COMENTARIO siguiente parte del código si CLIENTE NO TIENE realmist** y **// TODO: Descomentar siguiente parte del código si CLIENTE NO TIENE realmist** - Estos marca - una grabación realmista sistema. Está deliberadamente dividido en dos partes y una parte debe ser comentada. Debido al hecho de que hasta e incluyendo la versión 3.3.5a cliente contiene realmist explícitamente, y sólo las versiones más viejas del Cliente necesitan para anexar config.WTF realmista. Entonces, una parte del código es para 3.3.5a, la otra para versiones anteriores.

Además, la ventana principal proporciona enlaces rápidos, por lo que para configurarlos, vaya a la parte inferior y vea el siguiente fragmento de código:

```
private void link_main_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}

// ссылка 1
private void link_cabinet_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}

// ссылка 1
private void link_registration_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}

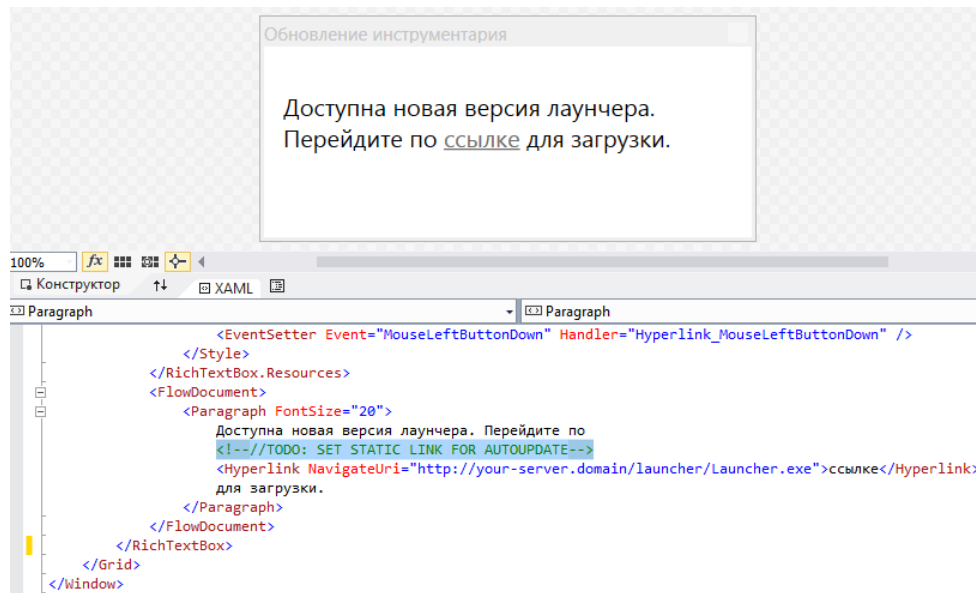
// ссылка 1
private void link_social_Click(object sender, System.Windows.RoutedEventArgs e)
{
    Process.Start("http://your-link.domain");
}
```

Cambie los enlaces de datos "ficticios" a los suyos.

Proceda a la siguiente configuración.

LNewVer.xaml

En el Explorador de soluciones, haga doble clic en "LNewVer.xaml" para abrir el diseñador. En el editor de código, busque el siguiente fragmento de código:



Cambie el valor del atributo NavigateUri al enlace desde donde puede descargar la última versión del kit de herramientas. El enlace debe ser estática (Ejemplo: El archivo se almacena en FTP, sólo tiene que ser su perezalivat).

En esta etapa, la configuración de la fuente está completa, todo lo demás: el diseño y la funcionalidad adicional solo dependen de usted, solo consideré los puntos principales que no debería haber pasado por alto. Si esto es suficiente, puede compilar fácilmente y pasar a las siguientes etapas.

Distribución de contenido

Utilidad

Un programa especial, y para su comodidad que se proporciona con el código fuente escrito para este propósito

Lista de actualizaciones

Ejecute Distribute Updates.exe. La vista general se muestra en la Fig.

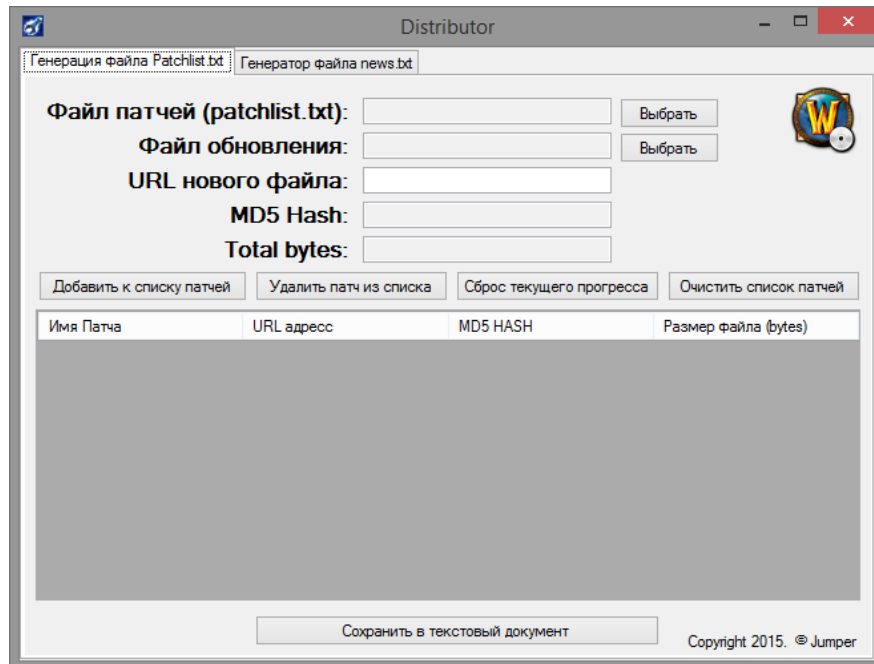


Рис.6 Общий вид программы для генерации списка обновлений

El progreso de crear una entrada para un nuevo archivo de actualización

- 1) Archivo de parche: seleccione un archivo patchlist.txt existente o uno recién creado.
- 2) Actualizar archivo: estos archivos son .MPQ o patched Wow.exe. Se selecciona del disco en la computadora.
- 3) URL del nuevo archivo: este es un enlace completo directo para descargar el archivo de actualización previamente seleccionado de Internet.
- 4) Hash MD5 y bytes totales: este es un archivo de datos calculado automáticamente.
- 5) Si ha realizado los pasos 1 a 4, puede hacer clic en "Agregar a la lista de parches", lo que borrará el valor de los campos de los puntos 2 a 4 y agregará un nuevo registro a la tabla. Si desea agregar más archivos a la lista de actualizaciones, realice los pasos 2 a 4 y, si no desea agregar nada más, haga clic en "Guardar en documento de texto".

Características adicionales:

- "Eliminar parche de la lista": elimina el registro activo de la tabla.
- "Restablecer progreso actual" - borra los datos de campo de los ítems 2-4.
- "Borrar lista de parches": elimine todas las entradas de la tabla.

Errores comunes:

- El hash MD5 del archivo no coincide con la suma de comprobación del archivo descargado, lo que conduce a una descarga constante del archivo de Internet cada vez que se inicia el programa;
- El archivo se genera y se ha corregido manualmente, lo que lleva a un funcionamiento incorrecto del analizador y del gestor de arranque, así como a un bloqueo adicional de la aplicación.

Como usted entiende, la mayor parte del mal funcionamiento de la aplicación se basa en la infidelidad de la lista de actualizaciones compiladas. Se asiduo. La celeridad solo es necesaria cuando se atrapan pulgas.

Noticias

Vaya a la pestaña "Generator file news.txt".

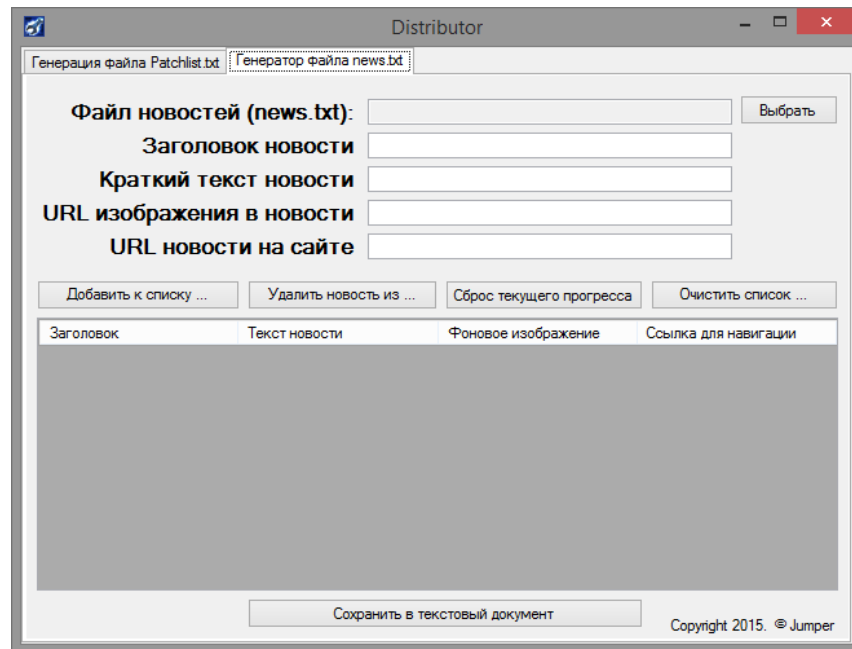


Fig.7 Vista general de la pestaña de generación de noticias

- 1) "Archivo de noticias": este elemento es similar a la generación de la lista de actualización. Seleccione un archivo existente con noticias generadas previamente o seleccione un archivo recién creado.
- 2) "Título de noticias": el título de las noticias ([límite]).
- 3) "Texto de noticias breves": texto breve de noticias ([cap] x2)
- 4) "Imagen de URL en noticias": la URL completa de la imagen de Internet, que al final será el fondo de las noticias.
- 5) "Noticias de URL en el sitio": al hacer clic en las noticias actuales se abre un enlace en el navegador para una lectura más detallada de las noticias en el sitio web del servidor.
- 6) El resto de las acciones son similares a lo que hizo al agregar, guardar, etc.

Código de protección

La plataforma .NET es muy vulnerable frente a la ingeniería inversa y la descompilación, lo que permite que el código fuente sea utilizado por todos. Para que esto suceda, recomiendo utilizar {Smart Assembly} de la compañía RedGate. La versión pirateada de este software (qué ironía) puede encontrar en los rastreadores y usar para una mayor ofuscación y ofuscación del código.

Conclusión

Esta revisión de texto es mínima y suficiente para configurar, ensamblar y publicar la aplicación "de fábrica" para su servidor. Otras acciones para diseñar la aplicación, los componentes, etc. son su iniciativa y su preocupación.

Enlaces útiles

[https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/vstudio/bb613570\(v=vs.100\).aspx](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/vstudio/bb613570(v=vs.100).aspx) – Estilos y plantillas

http://professorweb.ru/my/WPF/base_WPF/level1/info_WPF.php - Conceptos básicos y ejemplos de cómo trabajar con Windows Presentation Foundation

<http://wpftutorial.net/Home.html> - Lecciones cortas y ejemplos listos de trabajo en WPF (inglés)

<http://www.wpf-tutorial.com> – Lecciones sobre cómo trabajar en WPF (inglés)