

International Music Festival



Autor: David Rodríguez Moreno

Tabla de contenido

- Introducción.....4
 - Definición General.....4
 - A quien va dirigido.....4
 - Motivación.....4
- Detalles del proyecto.....7
 - Objetivos principales.....7
 - Especificación de requerimientos.....7
 - Limitaciones.....7
 - Alcance.....7
- Herramientas y recurso utilizados.....11
 - Tecnologías empleadas.....33
- Identificación de las fases del proyecto.....11
- Desarrollo, planificación y metodología del proyecto.....23
 - Guía de estilos.....24
- Procedimientos de instalación y prueba.....34
- Arquitectura del sistema y modelo de datos.....34
- Futuras Mejoras.....49

INTRODUCCIÓN

Definición General :

El proyecto consiste en una aplicación web donde podrás ver cualquier festival de música de todas las partes del mundo.

Esta aplicación nos permitirá descubrir diferentes festivales de cualquier estilo de música, tanto los mas conocidos como los que menos, pudiendo guardar los que mas te gusten, ademas puedes compartir tus experiencias en nuestro foro con los diferentes usuarios respondiendo a sus mensajes.

A quien va dirigido:

Nuestra aplicación va dirigida a toda esa gente joven y no tan joven que quiere desconectar de su vida privada, del trabajo o de cualquier cosa, que le guste escuchar cualquier tipo de música y pasar un buen rato disfrutando del ambiente de los distintos festivales y de todos los profesionales de este sector

Motivación:

Lo que me ha llevado hacer esta pagina ha sido por varios motivos:

- Por tener mas conocimiento de este tema ya que la música es un estilo de vida y conocer diferentes festivales que hay, que son eventos increíbles que no sabían ni que existían.
- Por que como este año no hemos podido disfrutarlos como años anteriores por la pandemia que hemos vivido, se me ocurrió esta pequeña manera para revivirlos y disfruta de este sector.
- Por que pensé que es una buena forma para compartir las experiencias que cada gente ha vivido y para animar a los que no de que puedan disfrutar la experiencia.

DETALLES DEL PROYECTO

Objetivos principales:

Los objetivos principales de nuestro proyecto consisten en:

- Creación de una aplicación web capaz de organizar los diferentes festivales según su genero musical.
- Facilitar una manera rápida, sencilla y cómoda para conocer los diferentes festivales de música.
- Compartir nuestras experiencias con los diferentes usuarios de la aplicación web.
- Facilitar un registro de tus festivales favoritos

Especificación de requerimientos:

Queremos desarrollar una aplicación web capaz de mostrar los diferentes festivales de música que podemos encontrar, el usuario deberá registrarse para poder acceder a la plataforma introduciendo tus datos personales en un pequeño formulario (nombre,apellidos,teléfono,país,sexo,una imagen, el email y la contraseña), una vez registrado podrás acceder con un login simplemente introduciendo el email y la contraseña y habrás iniciado sesión.

El usuario podrá investigar por los diferentes apartados de la pagina que en este caso son:

- **Destacados**, que podrás ver las festivales mas importantes tanto de España como del mundo.
- **Otros**, que aquí veras todos los festivales agrupados según su genero de música.

y buscar el festival que mas le guste para añadirlo a su pagina de favoritos, donde también podrá quitarlos de su lista.

El usuario tendrá un perfil al cual podrá acceder para ver sus datos o modificarlos.

Se podrán compartir las diferentes experiencias con los demás usuarios de la aplicación a través del foro, donde podrás modificarlo o borrarlo, ademas podrás contestar a los mensajes de otros usuarios que estos también puedes modificarlos o borrarlos.

Por ultimo habrá una parte sobre mi donde se encontrara mi currículum y la ubicación de nuestra empresa.

Limitaciones:

- Hay unos festivales determinados porque hay que introducirlos a mano en la base de datos.
- No hay diseñado un buscador para encontrar los festivales de música.
- El personal que opere la aplicación deberá tener conocimientos básicos de programación web
- La aplicación Actual no será implementado en un ambiente de producción, por lo que quedará en calidad de PROTOTIPO
- Para acceder a la aplicación se debe tener instalado el XAMPP Y el symfony server

Alcance:

- La aplicación web funciona con symfony server.
- Los usuarios contarán con un sistema de interfaz amigable y de fácil uso para organizar los festivales que mas te gusten.
- Cada usuario podrá comunicarse con los demás usuarios
- No esta usado para uso corporativo
- para personas con ganas de escuchar música y sobre todo con acceso a internet

HERRAMIENTAS Y RECURSOS UTILIZADOS

Para crear esta aplicación web hemos utilizado **"SYMFONY 5"** que es un Framework diseñado para desarrollar aplicaciones web basado en el patrón Modelo Vista Controlador.

Para empezar, separa la lógica de negocio, la lógica de servidor y la presentación de la aplicación web. Proporciona varias herramientas y clases encaminadas a reducir el tiempo de desarrollo de una aplicación web compleja. Además, automatiza las tareas más comunes, permitiendo al desarrollador dedicarse por completo a los aspectos específicos de cada aplicación.

Symfony está desarrollado completamente en PHP5. Es compatible con la mayoría de gestores de bases de datos, como MySQL, PostgreSQL, Oracle y Microsoft SQL Server.

Se puede ejecutar tanto en plataformas *nix (Unix, Linux, etc.) como en plataformas Windows.

También para escribir el código hemos utilizado **APACHE NETBEANS**.

Que es mucho mas que un editor de texto, destaca el código fuente de forma sintáctica y semántica, le permite refactorizar fácilmente el código, con una variedad de herramientas útiles y poderosa.

Apache Netbeans proporciona editores, asistentes y plantillas para crear aplicaciones en Java, PHP y muchos otros lenguajes

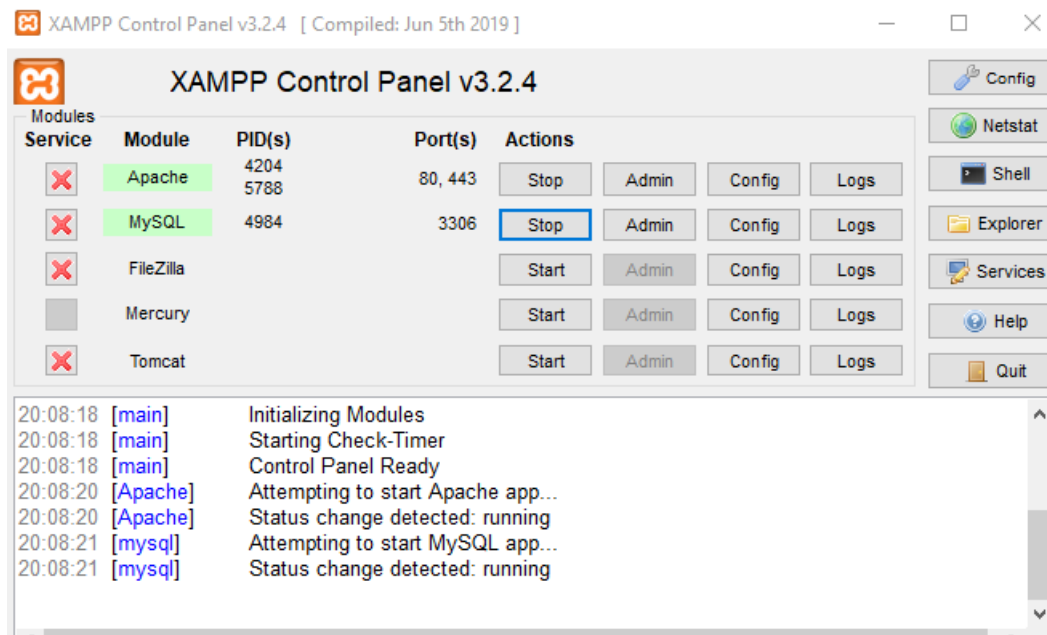
Ademas también hemos utilizado para conectar la base de datos con nuestra pagina el **XAMMPP**.

Que es un paquete de Software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestion de base de datos MySQL, el servidor web Apache y los interpretes para lenguajes de script PHP y Perl.

El programa se distribuye con la licencia GNU y actúa como un servidor web libre, fácil de usar y capaz de interpretar páginas dinámicas,

En este caso solo vamos a utilizar el Apache y MySQL para que nos funcione la aplicación web

- **El servidor HTTP Apache** es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix, Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1
- **MySQL** es un sistema de gestión de base de datos desarrollado bajo licencia dual: Licencia publica general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, todo para entornos de desarrollo web.



OTROS RECURSOS UTILIZADOS

- Documentación Oficial de Symfony
- Hemos utilizado para algunos elementos Bootstrap
- Documentación para configurar determinados métodos

TECNOLOGÍAS EMPLEADAS:

Las tecnologías que hemos empleado si diferencian en dos grupos:

LADO CLIENTE:

- Html
- Css
- Javascript/ jquery
- Bootstrap

LADO DEL SERVIDOR:

- PHP

CONTROL DE VERSIONES:

- Github

IDENTIFICACIÓN DE LAS FASES DEL PROYECTO

Para la puesta en marcha del proyecto lo dividimos en 2 fases:

- 1 Desarrollo de la aplicación web. Que es donde desarrollamos el diseño y el funcionamiento de nuestra aplicación.
- 2 Dar conocer el producto al publico. Donde presentaremos nuestra pagina dándola a conocer a través de todos los medios disponibles

DESARROLLO, PLANIFICACIÓN Y METODOLOGÍA DEL PROYECTO

La planificación que sea seguido ha sido primero hemos estructurado como queríamos la pagina a papel con su diferente diseño, su funcionalidad y su modelo de datos después hemos realizado el desarrollo del proyecto.

El desarrollo del proyecto se ha realizado de la siguiente forma:

1. He creado un nuevo proyecto en symfony desde la terminal poniendo el siguiente código: "symfony new my_project_name -full", después lo he iniciado al servidor de symfony
2. Una vez que tenemos el proyecto creado, creamos las tablas de nuestra base de datos para establecer el modelo de datos que necesita nuestra aplicación
3. Después hemos desarrollado el backend con los diferentes controladores con sus entidades correspondientes
4. Con forme íbamos creando los métodos lo enlazábamos con su vista correspondiente, por ejemplo: Creamos el método del Registrar pues creamos su vista "registrar.html.twig"
5. Comprobar errores y pruebas
6. Por ultimo cuando tenemos todos lo métodos funcionando correctamente, empezamos a editar nuestras vistas con css para que tenga una buena presentación

Código de estilos:

- **Colores y uso tipográfico del color:**

Los colores que hemos utilizado son los siguientes:

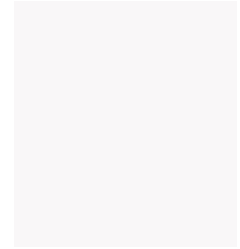
#dc493a



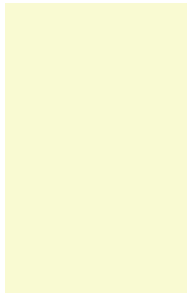
#1A1A1A



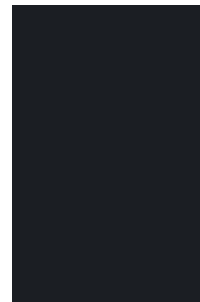
#FFFFFF



#FAFAD2



#1B1E23



#F4A460



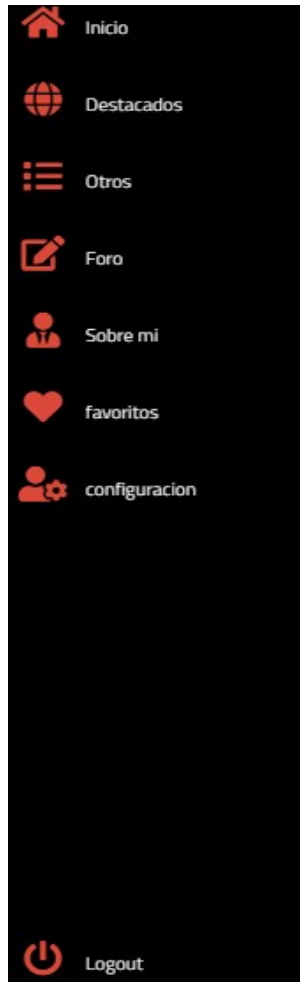
Las tipologías que hemos utilizado han sido:

- Lobster
 - Reggae One
 - Fjalla One
 - Chango
 - Itim
 - Karla
-
- Logo



- Menú horizontal

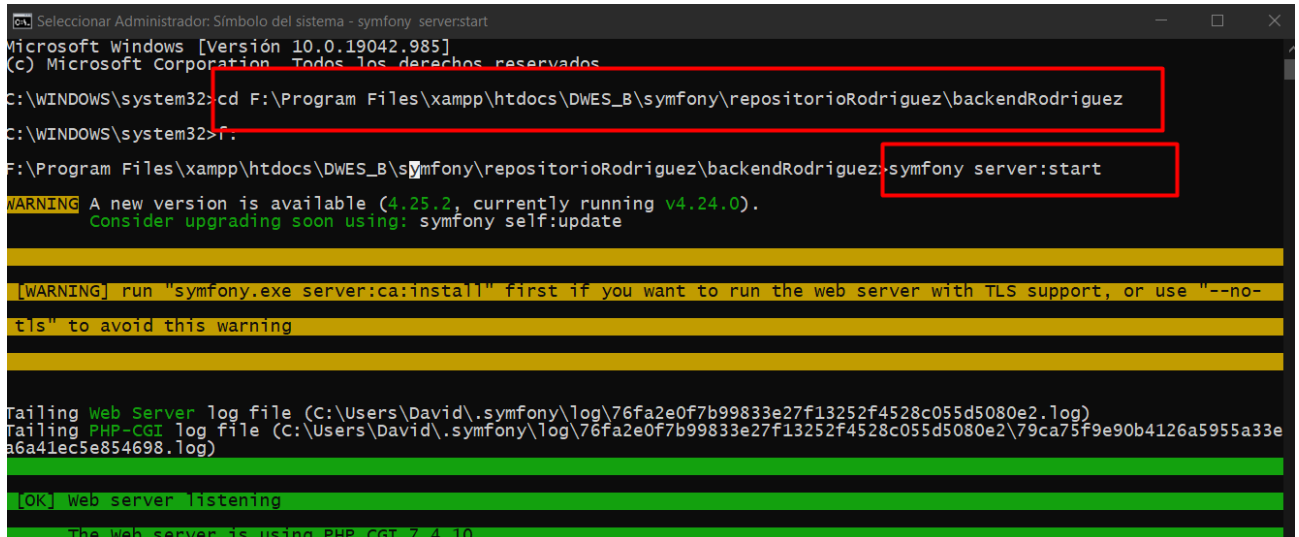
Nuestro menú con las diferentes paginas, la pagina de favoritos configuración y logout aparecerán si el usuario se ha registrado.



PROCEDIMIENTOS DE INSTALACIÓN Y PRUEBA

antes de empezar con la simulación debemos tener XAMPP y symfony server

- Primero ejecutamos el XAMPP Control Panel donde activamos Apache y MySQL
- En "<http://localhost/phpmyadmin/>" tenemos que importar la base de datos de nuestra web
- En segundo lugar abrimos la terminal buscamos la carpeta donde esta nuestro proyecto, en mi caso seria "backendRodriguez" y ponemos el siguiente código; "symfony server start".



```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.985]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\WINDOWS\system32>cd F:\Program Files\xampp\htdocs\DWES_B\symfony\repositorioRodriguez\backendRodriguez
C:\WINDOWS\system32>F:\Program Files\xampp\htdocs\DWES_B\symfony\repositorioRodriguez\backendRodriguez>symfony server:start

[WARNING] A new version is available (4.25.2, currently running v4.24.0).
Consider upgrading soon using: symfony self:update

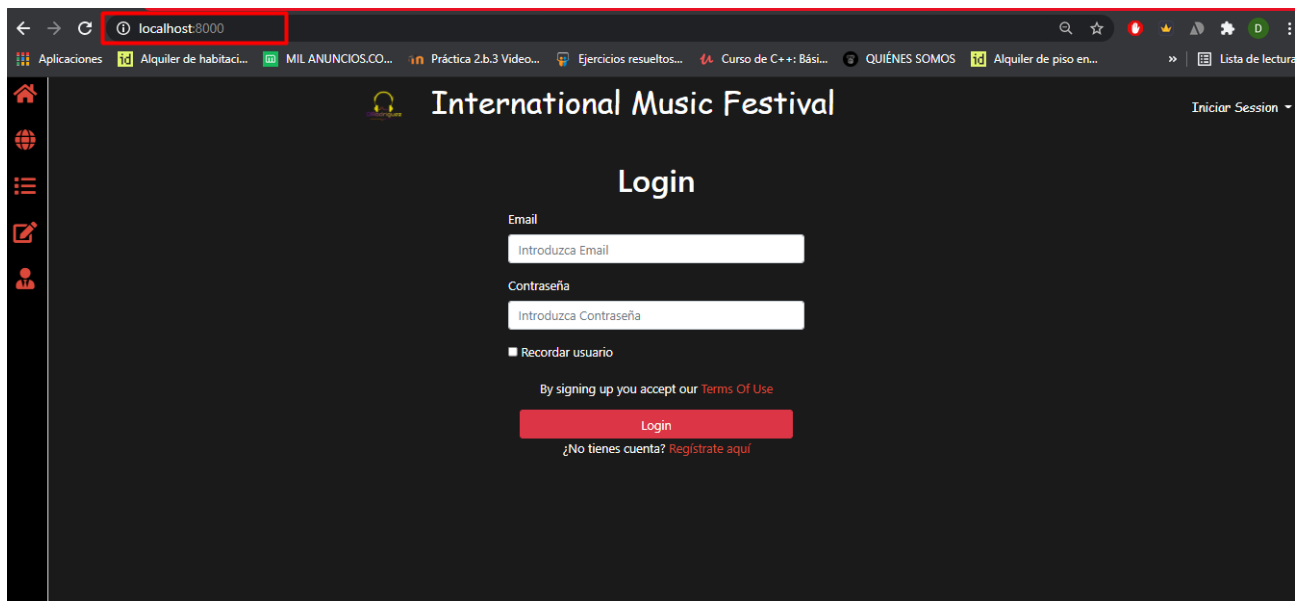
[WARNING] run "symfony.exe server:ca:install" first if you want to run the web server with TLS support, or use "--no-tls" to avoid this warning

Tailing Web Server log file (C:\Users\David\.symfony\log\76fa2e0f7b99833e27f13252f4528c055d5080e2.log)
Tailing PHP-CGI log file (C:\Users\David\.symfony\log\76fa2e0f7b99833e27f13252f4528c055d5080e2\79ca75f9e90b4126a5955a33ea6a41ec5e854698.log)

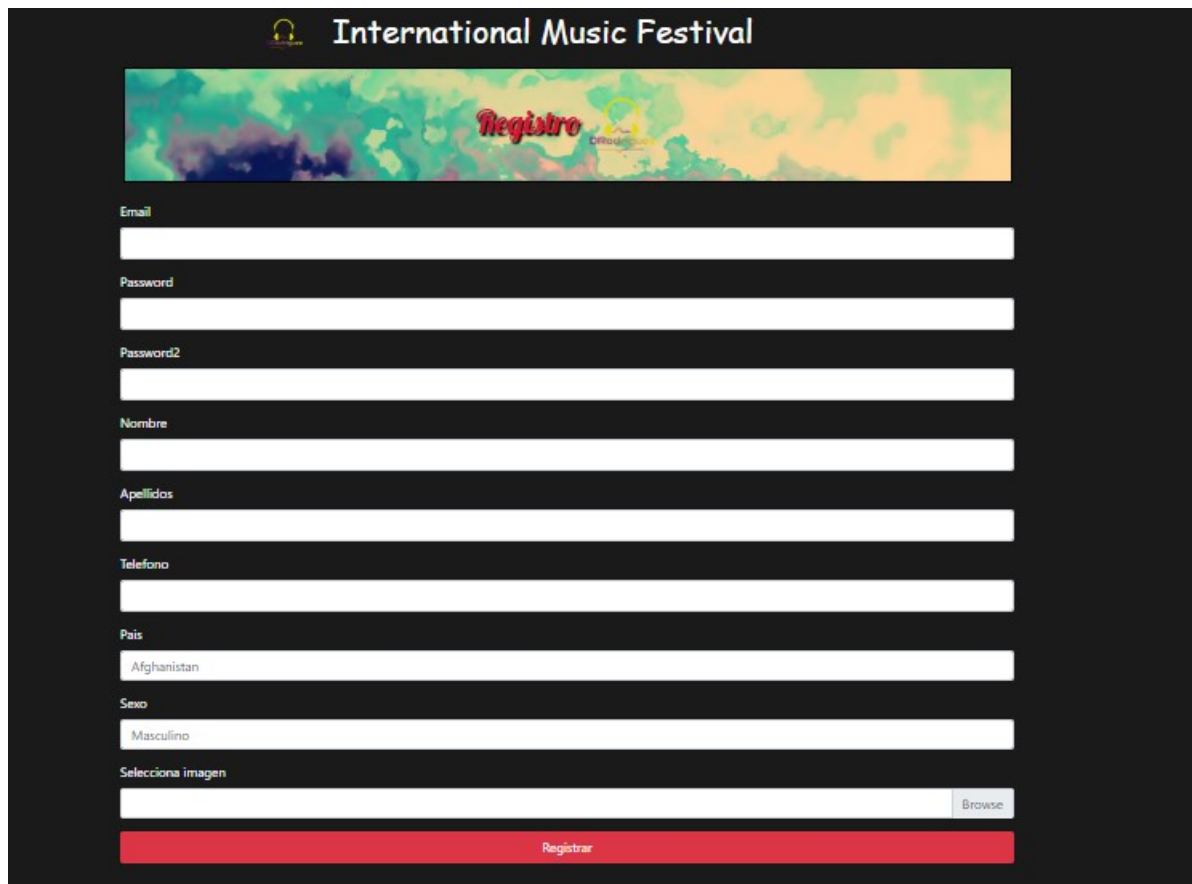
[OK] Web server listening

The web server is using PHP CGI 7.4.10
```

- Y por ultimo en el navegador ponemos localhost:8000, ya tendríamos nuestra pagina web. Para que nos funcione debemos dejar abierta la terminal con el servidor de symfony activado
- En la siguiente imagen vemos nuestra pagina inicial que es el login



- Diferentes funcionalidades de la pagina: REGISTRO DE USUARIO



International Music Festival

Registro

Email

Password

Password2

Nombre

Apellidos

Telefono

Pais

Afghanistan

Sexo

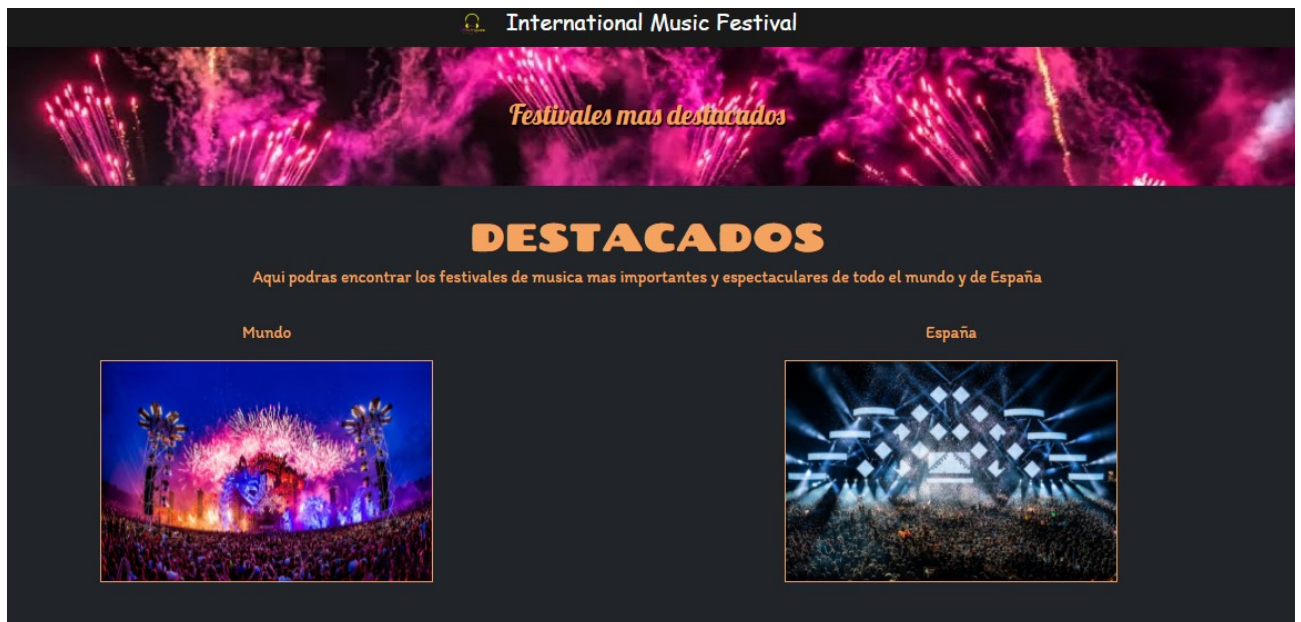
Masculino

Selecciona imagen

Browse

Registrar

- La pagina de los festivales mas destacados, Donde dentro de cada una de ellas podemos ver los diferentes festivales y añadirlos a FAVORITOS



- La Pagina de los diferentes festivales según su tipo de música

International Music Festival

Diferentes Festivales

Otros

Aquí podras encontrar el festival que mas se ajusta a tu estilo de musica


Todos los estilos




Electronica




Reggaeton/Hip Hop




Pop/Indie



Rock/Metal/Punk



Multigenero/World Music



DAVID RODRIGUEZ MORENO

- Un foro para escribir Mensajes y respuestas

International Music Festival

Comparte con nosotros tu experiencia

Medusa Festival

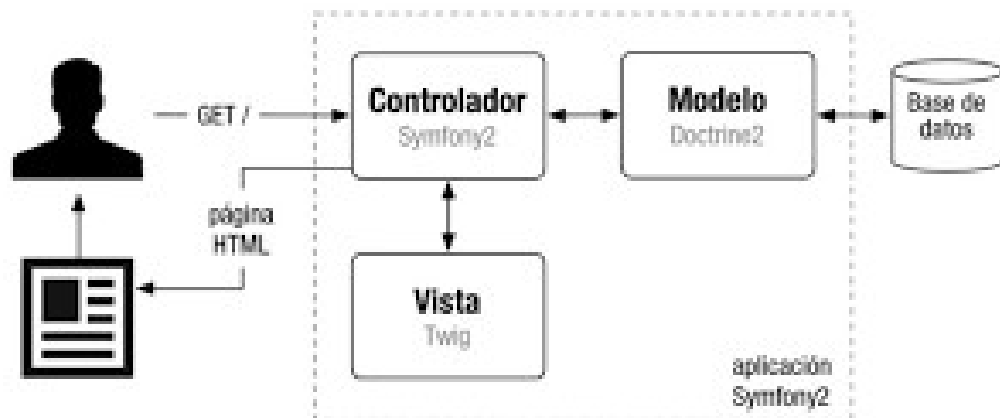



ge recomiendo a la gente la musica electronica de medusa en la festival

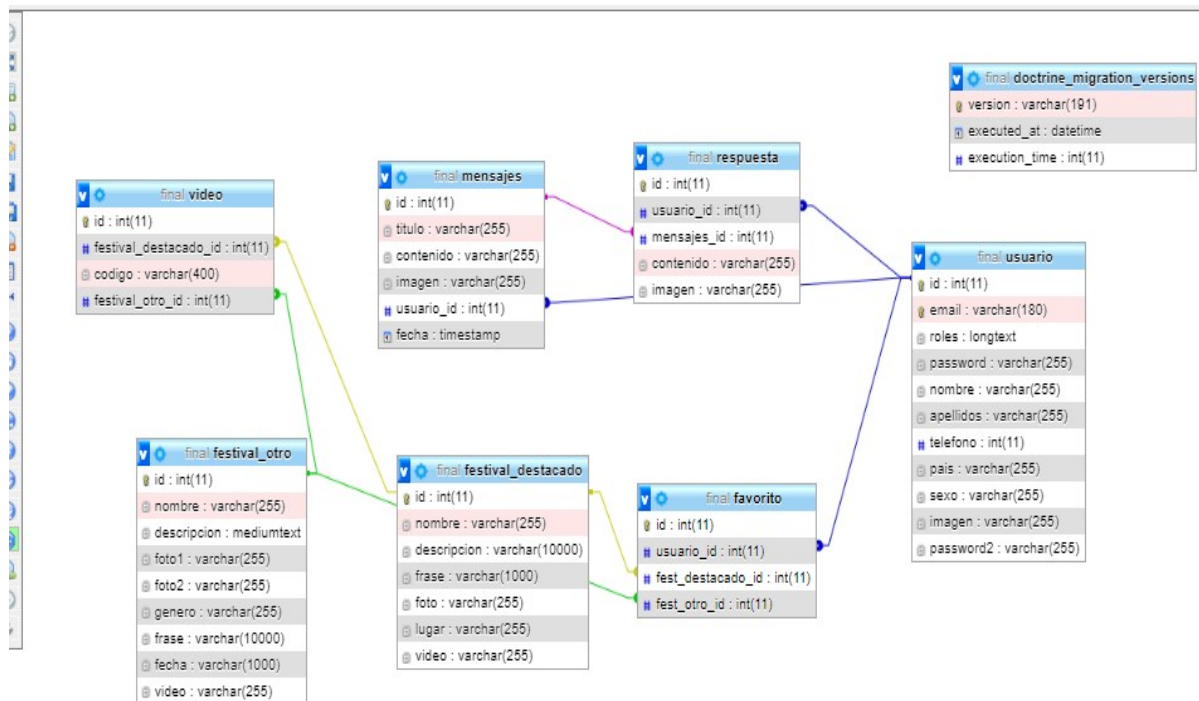
Insertar Respuesta

ARQUITECTURA DEL SISTEMA Y MODELO DE DATOS

- La arquitectura del sistema es la siguiente:
tiene una arquitectura de Modelo Vista controlador



- Modelo de datos:



FUTURAS MEJORAS:

Como futuras mejoras para la aplicación:

- Buscador para encontrar mas rápidos los festivales
- Un apartado de comentarios dentro de cada festival para opinar sobre ellos
- Un apartado de comprar entrada en cada festival con su método de pago
- Traducir a la pagina a varios idiomas por ejemplo Ingles
- Mejorar la sección del Foro
- Perfeccionar el apartado de Favoritos

