

UD1

Al programar páginas web utilizando ... las etiquetas HTML se integran dentro del código del programa.

- a. CGI

Para programar aplicaciones web, podemos utilizar uno de los siguientes entornos integrados de desarrollo.

- a. Eclipse, Visual Studio, NetBeans

El resultado de la ejecución de código en un servidor web, es una página web que:

- a. Puede incluir también código en lenguaje JavaScript.
- b. Puede ser exactamente igual a una página web estática.

Asocia los siguientes valores con su tipo de datos:

false	booleano
3e-4	real
"hola"	cadena
0x3F	entero

El lenguaje de programación más utilizado en plataformas AMP es:

- a. PHP

CSS es una tecnología de programación web en entorno servidor. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

La forma más habitual de integrar la ejecución de páginas PHP en el servidor web Apache, es utilizar:

- a. El módulo *mod_php*

Si utilizamos mod_php para ejecutar PHP como un módulo del servidor web Apache, los cambios que realicemos en la configuración de PHP se aplicarán inmediatamente al recargar la página. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

En php.ini, la directiva que se utiliza para definir el tiempo máximo que puede durar la ejecución de un script se llama...

- a. *max_execution_time*

Para instalar una plataforma AMP en Ubuntu:

- a. Pueden instalarse todos los componentes con un único comando.

En PHP, las cadenas de texto pueden delimitarse utilizando comillas simples o comillas dobles. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadeiro

Las páginas web pueden contener código que se ejecute en el servidor web, y código que se ejecute en el navegador. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadeiro

En una aplicación web, se conoce como "back end" a:

- a. El conjunto de páginas que se utiliza para tareas de administración de la aplicación.

En la programación de aplicaciones en tres capas, tenemos:

- La parte cliente, donde se programa el interface de usuario.
- La capa intermedia, donde se programa la funcionalidad de la aplicación.
- La capa de acceso a datos, donde se gestiona el almacenamiento de la información de la aplicación en una base de datos.

Para poder ejecutar aplicaciones web programadas sobre la arquitectura Java EE, podemos utilizar un servidor de aplicaciones como:

- a. Jeronimo, JBoss, IBMWebsphere.

En el lenguaje PHP todas las variables deben declararse antes de usarlas. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Las páginas web con extensión ... son dinámicas y se ejecutan en el servidor.

- a. asp

Siempre es preferible utilizar páginas web dinámicas antes que páginas web estáticas. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Cuando un navegador descarga una página web, ésta...

- Puede incluir también código en lenguaje JavaScript
- Puede incluir también referencias a una hoja de estilos CSS
- Puede utilizar AJAX para obtener información de un servidor de Internet.

Si \$a contiene el valor 2, y \$b contiene el valor "2", asocia cada una de las siguientes expresiones con el resultado que devuelven:

<code>\$b>1</code>	true
<code>\$b++</code>	2
<code>++\$a</code>	3
<code>\$a=== \$b</code>	false

La letra P de las siglas AMP, puede hacer referencia a:

- a. PHP

Los nombres de las variables en PHP:

- a. Pueden contener solo letras, números o el carácter "_".

En PHP, si utilizamos static para declarar una variable:

- a. La variable mantendrá su valor aunque finalice la función en que se ha declarado.

La configuración de PHP...

- a. Se realiza en el fichero php.ini que se puede encontrar almacenado en distintas ubicaciones.

La programación web en entorno servidor se suele llevar a cabo utilizando...

- a. Java, PHP

Las páginas ... se compilan a código intermedio antes de ser ejecutadas en el servidor web.

- a. JSP

La arquitectura ASP.Net...

- Es la propuesta de Microsoft para la ejecución de aplicaciones web en entorno servidor.
- Permite la programación en lenguajes Visual Basic.Net y C#.
- Compila las páginas al lenguaje intermedio MSIL antes de su ejecución.

Los comentarios en PHP se pueden realizar...

- Utilizando los delimitadores `/* y */`
- Utilizando los caracteres `//`
- Utilizando el carácter `#`

Los componentes de una plataforma LAMP son:

- a. Sistema operativo (Linux)
- b. Servidor web (Apache)
- c. Gestor de base de datos (MySQL)
- d. Lenguaje de programación (PHP)

Para incluir código PHP entre las etiquetas HTML, se pueden utilizar:

- a. Al menos los delimitadores `<php y ?>`

UD2

¿Cuál de las siguientes líneas no es correcta?

- a. `print "PI: ", "3.1416";`

¿Qué muestra la línea `printf("PI vale %+07.3f", 3.1416);`?

- a. PI vale +03.142

Si queremos avanzar una posición el puntero interno de un array, podemos utilizar:

- a. `next()`, `each()`

En las cadenas de texto encerradas entre comillas simples, se deben escapar las comillas dobles empleando `\`. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

En PHP la información sobre fechas y horas comparte un mismo tipo de datos específico. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Si ejecutamos las siguientes instrucciones...

```
$a[0]=0;  
$a["c"]=1;  
$a[2]=2;  
$a[]=3;
```

- a. El valor 3 se asigna con la clave 3.

Para definir una constante en PHP se utiliza:

- a. `define`

De las tres expresiones que forman parte de un bucle `for`...

- La primera → se ejecuta solo una vez al comienzo del bucle.
- La segunda → se evalúa para saber si se debe volver a ejecutar el bucle
- La tercera → se ejecuta en cada iteración el bucle.

La función `...` se utiliza para saber si una variable se considera como vacía (por ejemplo cuando su valor es cero).

- a. `empty()`

En las cadenas de texto encerradas entre comillas dobles, se deben escapar las comillas simples empleando \'. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Si queremos incluir sentencias PHP en un fichero externo, para incorporarlas posteriormente a nuestro código utilizando include, deberemos delimitarlas utilizando <?php y ?>. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Los identificadores que se utilizan en PHP para las constantes suelen ir en mayúsculas y al igual que las variables deben ir precedidos por el signo "\$". ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

¿Cuál es el resultado de cada una de las siguientes secuencias de escape?

- \n Avance de línea
- \r Retorno de carro
- \t Tabulador
- \f Avance de página

La tercera expresión que forma parte de un bucle for podría ubicarse igualmente como última instrucción del bucle. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

¿Cuál es el significado de cada uno de los siguientes especificadores de tipo para printf y sprintf?

- s Cadena de texto
- d Número entero con signo
- f Número real
- u Número entero sin signo

Para mostrar información en el navegador, podemos utilizar:

- a. *echo*
- b. *printf*
- c. *print*

En PHP es siempre obligatorio definir una función antes de que se pueda utilizar. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

La ejecución de un bucle finaliza:

- Cuando se ejecuta la sentencia `break`.
- Cuando no se cumple la condición.

Si queremos obtener la representación interna de la fecha/hora "23/12/2011 17:15:53", debemos hacer:

a. `mktime(17,15,53,12,23,2011);`

La sentencia *continue*:

- a. Hace que se compruebe la condición del bucle actual para evaluar si se debe ejecutar una nueva iteración del mismo.

La función *each* recibe como parámetro un array y devuelve...

- a. Otro array.

Al ejecutarse el siguiente bloque *switch*...

```
switch ($a) {  
  case 0:  
    print "0";  
  case 1:  
    print "1";  
  default:  
    print "2";  
}
```

- a. Si `$a` vale 1, se muestra "1".
- b. c. Si `$a` vale 3, se muestra "2".

Podemos utilizar *date()* para obtener la hora actual en cualquier lugar del mundo, si establecemos primero su zona horaria con la función *date_default_timezone_set()*. Por ejemplo,

```
date_default_timezone_set('Australia/Sydney');  
print date("d/m/Y H:i");
```

¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Si una vez creado un array `$a`, eliminamos algún elemento intermedio, podemos utilizar la función `array_values` haciendo `array_values($a)`; para volver a tener los índices de `$a` consecutivos. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

En el bucle `foreach` que recorre los elementos de un array,

`foreach ($a as $b => $c) { ... }`

Las variables `$a`, `$b` y `$c` son:

- `$a` Array
- `$b` Clave
- `$c` Valor

Si al añadir elementos a un array no utilizamos clave (por ejemplo, `$a[]=4;`), estos se añaden utilizando claves numéricas consecutivas. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

En el encabezado de la función siguiente,

`function iva(&$precio) { ... }`

el parámetro `precio` se pasa por referencia. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

La diferencia entre `require_once` y `require` es que la primera detiene la ejecución del script si el fichero externo no existe. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Para recorrer un array utilizando `next`, es recomendable utilizar la función `key` para comprobar si estamos dentro de los límites del mismo. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

UD3

Los modificadores *abstract* y *final*:

- a. Ambos pueden aplicarse tanto a clases como a métodos.

En el motor de plantillas *Smarty*, para ejecutar y mostrar una plantilla se utiliza:

- a. El método *display()*

El objeto `$o` es una instancia de la clase `C`. Desde fuera de la clase, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia al método estático `m()` de la clase `C`?

- a. `C::m();`

Si en una clase está definido el método mágico `__clone`, se ejecuta:

- a. Cuando se copia un objeto de la clase utilizando la función `clone`.

Si desde el método estático `m()` de una clase, quieres ejecutar otro método estático `n()` de esa misma clase, puedes hacer: `$this->n();` ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Si tienes una clase `H` derivada de otra clase `B`, el siguiente código:

```
$h = new H();  
if ($h instanceof B) echo 'Cierto';  
else echo 'Falso';
```

muestra 'Cierto'. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

En PHP5, una clase:

- a. Puede heredar de otra clase, y simultáneamente implementar uno o varios interfaces.

¿Cuál de los siguientes no es un método mágico válido en PHP5?

- a. `__serialize`

Sólo desde la versión 5 de PHP se puede crear un constructor utilizando el nombre `__construct()`. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Desde una subclase, para ejecutar el constructor de la clase base debes hacer: `parent::__construct()`; ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

¿Qué características de orientación a objetos posee PHP5, que no estaban presentes en versiones anteriores del lenguaje?

- Interfaces.
- Métodos destructores.

En el patrón de diseño MVC, el Modelo es la parte encargada de tomar decisiones en función de las acciones del usuario. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

En la definición de una clase puedes utilizar `var $a`; para definir un atributo, aunque se recomienda no hacerlo. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

En una plantilla de *Smarty*, los delimitadores que se utilizan para incluir datos y lógica de presentación son las llaves. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

En el motor de plantillas *Smarty*, las plantillas de la aplicación deberán ubicarse:

- a. En una ruta localizable por el intérprete PHP y no accesible al servidor web.

Si defines un atributo privado `$a` en una clase, puedes mostrar su valor desde los métodos de esa misma clase haciendo `echo $a`; ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

En PHP5, una clase abstracta puede contener métodos con código y atributos. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Si quieres que varias clases contengan un mismo atributo público, puedes crear un interface que lo defina y hacer que las clases implementen el interface. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Si `$o` es un objeto, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia a su atributo `$p`?

- a. `$o->p`

¿Qué características de orientación a objetos no posee PHP5?

- Interfaces.
- Clases abstractas.

Para almacenar un objeto en la sesión del usuario, previamente debes convertirlo en una cadena utilizando la función `serialize`. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

En el motor de plantillas *Smarty* puedes utilizar `require` para incluir el contenido de una plantilla dentro de otra. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

La diferencia entre comparar dos objetos utilizando los operadores `!=` y `!==` es:

- a. El primero compara los atributos y el segundo indica si hacen referencia al mismo objeto.

En PHP5, para crear un nuevo identificador `$i` a un objeto `$o` existente, debes hacer:

- a. `$i=$o;`

El método mágico `__set` se puede utilizar para devolver los valores de los atributos privados y protegidos de la clase. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Para acceder a las constantes definidas en una clase, se utiliza el operador de resolución de ámbito `::`. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

El objeto `$o` es una instancia de la clase `C`. Desde un método de la clase, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia al atributo estático `a` de la clase `C`?

- a. `self::$a;`

En PHP5 es posible indicar de qué clase deben ser los objetos que se pasen como parámetros a las funciones y métodos. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Para dar acceso de lectura a las propiedades privadas o protegidas de una clase, se debe crear otra propiedad pública con el mismo nombre, pero comenzando por *get*. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

La función `class_alias` indica si existen alias definidos para una clase determinada. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

UD4

Para poder utilizar transacciones por código con la extensión PDO, has de:

- a. Ejecutar el método *beginTransaction* para comenzar la transacción.

La extensión *mysql* se ha usado habitualmente para acceder a bases de datos MySQL, pero hoy en día su uso está desaconsejado. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Para poder utilizar transacciones por código con la extensión MySQLi, has de:

- a. Utilizar el método *autocommit* para deshabilitar el comportamiento por defecto.

Al ejecutar una consulta con la extensión MySQLi, puedes utilizar la opción *MYSQLI_STORE_RESULT* para no recuperar todos los datos a la vez desde el servidor MySQL, sino de forma progresiva según se vayan necesitando. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Con la extensión MySQLi, para obtener un array a partir de un conjunto de resultados debes utilizar:

- El método *fetch_assoc*.
- El método *fetch_array*.
- El método *fetch_row*.

mysqlnd es el nombre de un driver de bajo nivel para MySQL, que se puede usar tanto con la extensión MySQLi como con PDO, y sustituye al habitual *libmysql*. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Si usas la extensión nativa MySQLi, se pueden utilizar transacciones sobre el motor de almacenamiento MyISAM, pero esto nunca es posible con la extensión PDO. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Para crear una consulta preparada con MySQLi, el primer paso es utilizar el método *prepare* para hacerle llegar el SQL al servidor. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Para establecer una conexión con una base de datos mediante MySQLi, se puede utilizar indistintamente el constructor o el método *connect*. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

¿Cuáles son ventajas de la extensión MySQLi sobre la extensión mysql?

- a. Ofrece un interface orientado a objetos.
- b. Soporta transacciones.

Para configurar los niveles de error de los que debe notificar PHP, debes utilizar el parámetro ... del fichero *php.ini*.

- a. *error_reporting*

¿Cuáles son las dos extensiones más recomendables para acceder a MySQL desde PHP?

- MySQLi
- PDO

Con la extensión PDO, para obtener un array a partir de un conjunto de resultados debes utilizar:

- a. El método *fetch*.

Para ejecutar una consulta mediante PDO, puedes utilizar indistintamente los métodos *query* y *exec*. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

¿Cuál de las siguientes no es una herramienta de administración de MySQL?

- a. myadmin

Al utilizar PDO, si no se puede establecer una conexión con el gestor de bases de datos, se lanzará una excepción que es conveniente capturar. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Al acabar una conexión mediante la extensión MySQLi, se debe ejecutar el método *close* para liberar los recursos que utiliza. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Se puede configurar PDO para que cuando se produzca un error genere excepciones utilizando el manejador base de PHP, *Exception*. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Con la extensión PDO, antes de ejecutar una consulta preparada debes asignarle valores a los parámetros utilizando..

- a. Una llamada al método *bindParam* por cada parámetro.

Mediante la función *set_error_handler* es posible personalizar el comportamiento de PHP cuando se produce un error, sea cual sea su nivel. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

¿Cuál es el fichero de configuración de MySQL?

- a. *my.cnf*

En el modelo de excepciones de PHP, cada bloque *try* debe tener al menos un bloque *catch* asociado. ¿Verdadero o falso?

- a. Verdadero

Al instalar el paquete correspondiente al servidor MySQL en un sistema Linux, se instalan también los programas cliente que permiten conectarse con el mismo. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Con la extensión MySQLi, antes de ejecutar una consulta preparada debes asignarle valores a los parámetros utilizando...

- a. Una llamada al método *bind_param*.

¿Cuáles no son ventajas del motor de almacenamiento InnoDB sobre MyISAM?

- a. Es el que se utiliza por defecto.
- b. Es más rápido.

¿Dónde se realiza la configuración de MySQLi?

- a. En el fichero *php.ini*

Si al establecer una conexión mediante la extensión MySQLi se produce algún error, se puede obtener el mensaje de error correspondiente accediendo a la propiedad...

- a. *connect_error*.

Si utilizas PDO al programar, podrás cambiar el sistema gestor que utilizan tus aplicaciones sin más que adaptar las sentencias de establecimiento de conexión. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

Con la extensión MySQLi, puedes utilizar ... para ejecutar una consulta.

- a. El método *query*.
- b. La función *mysqli_query*.

Si al utilizar PDO, intentas comenzar una transacción con un motor de almacenamiento que no las soporta, obtendrás un error. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso