



Anexo I: Tipos de datos primitivos en Java

Java ofrece oito tipos primitivos, cada un cunha finalidade específica e un tamaño determinado en memoria.

### byte

- **Descrición:** Representa números enteiros de 8 bits.
- **Rango:** -128 a 127
- **Exemplo:**

```
byte idade = 25;
```

### short

- **Descrición:** Representa números enteiros de 16 bits.
- **Rango:** -32,768 a 32,767
- **Exemplo:**

```
short puntuacion = 1500;
```

### int

- **Descrición:** Representa números enteiros de 32 bits.
- **Rango:** -2,147,483,648 a 2,147,483,647
- **Exemplo:**

```
int numeroEstudiantes = 300;
```

### long

- **Descrición:** Representa números enteiros de 64 bits.
- **Rango:** -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807
- **Exemplo:**

```
long poblacionMundial = 7800000000L;
```

### float

- **Descrición:** Representa números en coma flotante de precisión simple de 32 bits.
- **Rango:** Aproximadamente ±3.40282347E+38F
- **Exemplo:**

```
float temperatura = 36.6f;
```

### double

- **Descrición:** Representa números en coma flotante de precisión dobre de 64 bits.
- **Rango:** Aproximadamente ±1.79769313486231570E+308
- **Exemplo:**

```
double distancia = 384400.0; // Distancia da Terra á Lua en km
```

### char

- **Descrición:** Representa un único carácter Unicode de 16 bits.
- **Rango:** '\u0000' a '\uffff'
- **Exemplo:**

```
char letra = 'A';
```

### boolean

- **Descrición:** Representa valores lógicos `true` ou `false`.
- **Rango:** `true` ou `false`
- **Exemplo:**

```
boolean estaActivado = true;
```

## Clases Wrapper

As **clases wrapper** encapsulan os tipos primitivos nun obxecto, permitindo utilizalos en contextos que requiren obxectos, como nas coleccións.

- **Exemplos de clases wrapper:**

- `Byte`
- `Short`
- `Integer`
- `Long`
- `Float`
- `Double`
- `Character`
- `Boolean`

Última modificación: sábado, 28 de setembro de 2024, 12:43 PM