



## PRACTICA 4 – MANEJO DE BUCLES

### INTRODUCCIÓN

#### 1. BUCLE FOR

El bucle For tradicional es uno de los más antiguos versátiles en JavaScript. Es ideal cuando necesitas un control preciso sobre el índice en cada iteración o necesitas manipular la secuencia de iteración.

```
let array = [1, 2, 3];  
for (let i = 0; i < array.length; i++) {  
    console.log(array[i]); // Imprime 1, luego 2, luego 3  
}
```

El bucle FOR es una herramienta poderosa y flexible, pero su uso más adecuado es cuando se tiene control total sobre el número de iteraciones y las condiciones son claras. Sin embargo, cuando se trabaja con estructuras más complejas o se necesita un enfoque más declarativo, se deben considerar alternativas como for...of, forEach, o map.

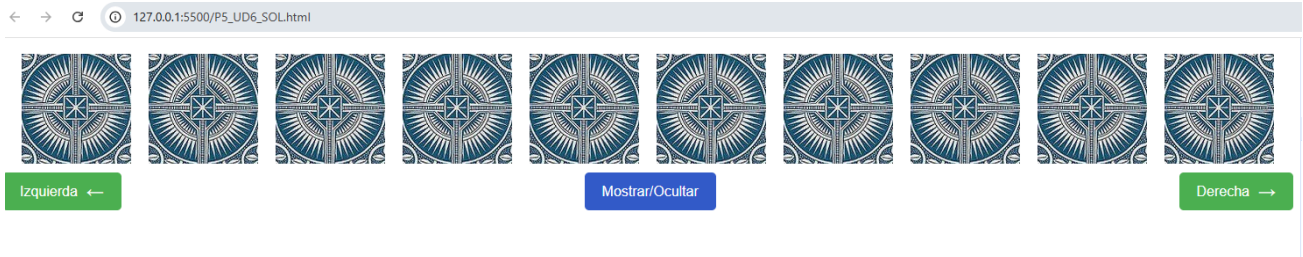
#### 2. BUCLE FOREACH

El bucle ForEach es un método específico para arrays que ejecuta una función proporcionando una vez por cada elemento del array

#### 3. BUCLE FOR ... OF

### Secuencia y desarrollo:

1. **Ejercicio 1:** Escribe el código Javascript que permitirá ir rotando las imágenes hacia la derecha o izquierda. Deben utilizarse las funciones Javascript para gestión de los elementos del DOM. No será válida la modificación de los atributos de las imágenes.
  - Funcionamiento
    - Debes almacenar todas las imágenes en una estructura tipo array – list , etc y recorrerla.
    - Al cargar la pagina todas las cartas deben darse la vuelta.
    - Al pulsar el botón flecha izquierda se desplazan hacia la izquierda y al pulsar la flecha se derecha se desplazan hacia la derecha
    - Añadir un botón Mostrar/Ocultar que muestre las cartas por la parte posterior y por la parte delantera.



- Requisitos: Resolverlo con y sin delegación de eventos.

2. Ejercicio 2: Modificar el ejercicio 1 de tal forma que al pulsar el botón derecho sobre una carta esta se desplaza



Pulsar el botón derecho en la carta 8. Este es el resultado, la carta se mueve una posición hacia la derecha



Hacer clic sobre una carta, en este caso la 1 y como podemos comprobar en la siguiente imagen la carta se desplaza hacia la izquierda

