



TAREA 02 - UD01

Objetivos de la tarea:

- Planificación y maquetación de una página Web
- Crear la estructura de un sitio Web utilizando las etiquetas semánticas de HTML5

Recomendación antes de realizar la tarea:

Revisar material complementario de la UD01

- 01_UD1_Apuntes_Etiquetas_semanticas_HTML5.pdf
- 01_UD1_Diapositivas_Etiquetas HTML5 para el Layout.pdf
- 02_UD1_Etiquetas_basicas_HTML_y_comentarios.pdf
- Revisar el punto **2.5 Maquetación Web** de los contenidos del tema
- Revisar el documento **UD1_Maquetas_y_Prototipos_para_Web.pdf** dentro de *Recursos complementarios UD01*

Recursos

- Visual Studio Code
- Navegador
- Canva (Herramienta gratuita para diseñar), Figma, papel, etc ...
- <https://www.maxcf.es/tendencias-diseno-web/>
- Puedes leer el siguiente artículo (muy completo en mi opinión):
 - **Wireframe: Qué es y cómo hacer uno [+ Herramientas]**
 - <https://www.begoromero.com/que-es-un-wireframe/>
- Puedes visualizar los siguientes vídeos:
 - **Cómo crear Wireframes para Diseño Web** (Lo hace de forma manual. Boceto)
 - <https://www.youtube.com/watch?v=STIEdjgN4dl>
 - **Wireframe Tutorial ESPAÑOL | Iniciando en Diseño de Interfaz** (De forma manual y digital)
 - <https://www.youtube.com/watch?v=VHLpL81sdPQ>
 - **Creating a wireframe using wireframe.cc** (Ejemplo de creación de un wireframe con la herramienta online wireframe.cc)
 - <https://www.youtube.com/watch?v=jw8KTipuBvs>

Enunciado

1. Realiza un diseño asimétrico de una interfaz de usuario destinada al relato de historias de miedo. Para ello debes dividir la página principal en dos zonas asimétricas. En una de ellas debes seleccionar la historia, mientras que la otra zona debe mostrar una imagen relacionada con dicha historia, la cual pretende llamar la atención del usuario. Consulta la página <https://homesociete.ca/en/> como ejemplo de diseño asimétrico.
2. Indica si es verdadero o falso la siguiente afirmación. Razona tu respuesta



“Cuando diseñamos la interfaz de un sitio Web es importante innovar e introducir elementos gráficos de generación propia que sorprendan a las personas que acceden al sitio”

- Relaciona los Elementos de la columna de la izquierda con la Categoría de componentes de Interfaz a la que pertenecen situados en la columna de la derecha, escribiendo el número asociado a la Categoría en el hueco correspondiente.

ELEMENTO	RELACIÓN	CATEGORÍA DE COMPONENTES DE INTERFAZ
Título de la barra de título		1.- Contenidos
Párrafo de texto		2.- Identificación
Formulario de visitas a la página		3.- Navegación
Enlace a otra página		4.- Interacción

- Necesitamos dar de alta a un alumno en el ciclo de DAW. Diseña el formulario teniendo en cuenta el orden en el que el usuario debe introducir los datos y agrupándolos en función de los criterios que consideras oportunos. Para ello debes diseñar una página Web que contenga las etiquetas de estructura de html5 y en la zona central de dicha página el formulario. En el resto de zonas, como por ejemplo header o footer debes añadir texto.

Debes dar una breve explicación de los criterios a la hora de agrupar la información.

Nombre	Apellidos
Fecha nacimiento	Teléfono
DNI	Dirección
Teléfono	Titulación acceso
Provincia	Código postal
Beca (S/N)	Nota acceso
Alquiler/ Residencia	Dirección alquiler
Precio alquiler	Nombre padre
Nombre madre	Asignaturas
Email	

5. Planificación y maquetación de mi sitio Web **Blog del viajero**

*“Mi nombre es . Hace cinco años decidí vivir aventuras alrededor del mundo con una mochila. He visitado todos los continentes, pasando por experiencias muy interesantes. Por todo esto, pensé en diseñar “**el blog del viajero**”, para que el resto de personas pudieran disfrutar de todas mis experiencias.”*



6. Planificación

6.1. Mi propósito es financiar mis viajes, con las visitas a mi blog. ¿Cómo lo conseguirías?

6.2. A quién va dirigido?

- a) Perfil demográfico objetivo:
- b) Razones por las que dicho público estaría interesado en acceder al blog
- c) Idioma/idiomas

6.3. **Competencia directa:** Consulta algunas páginas de personas que tuvieron la misma idea. Analiza dichos blogs (Mínimo 3)

- a) Breve descripción
- b) Como se financia, en caso de que obtenga beneficios
- c) Puntos fuertes y débiles
- d) Redes sociales con las que se complementa (si las hay)

6.4. **Categorías de tu blog:** Teniendo en cuenta que ya has realizado varios viajes por los distintos continentes, debes organizar el contenido de tu blog en categorías. Da una breve explicación de las razones de dicho agrupamiento.

6.5. Sentimientos y sensaciones que quieres transmitir

- a) Color: Debes incluir la paleta de color y el contraste entre ellas.
- b) Tipografía

6.6. **Mapa de navegación:** Debes indicar las opciones del menú de navegación (mínimo 3 opciones y tipo de mapa de navegación).

7. Por último debes realizar una maqueta de la página principal, en la cual aparezca un ejemplo de diseño asimétrico, con el cual pretendemos llamar la atención del visitante.

Debes añadir contenido acorde con la temática del sitio Web, hacer una breve presentación y explicar las razones que te llevaron a embarcarte en esta aventura.

ENTREGAR

- MAQUETA HISTORIAS DE MIEDO
- DOCUMENTO PDF CON LAS RESPUESTAS DE LAS CUESTIONES 2, 3 y 6
- MAQUETA BLOG DEL VIAJERO
- PAGINA WEB BLOG DEL VIAJERO (En este apartado sólo debes entregar el archivo index.html, en el que se muestre la estructura básica de la página)



CÓMO SE VA A PUNTUAR LA TAREA (EN FUNCIÓN DE SU ADECUACIÓN A LO QUE SE PIDE)

Se tendrá en cuenta el uso de las etiquetas html5 adecuadas en cada caso y el respeto a lo que se solicita en el enunciado.

Aspecto a evaluar	Puntuación
Boceto historias de miedo (Ej. 1)	1,5 puntos
Cuestión 2 y 3	0,5 puntos cada uno (1 punto)
Cuestión 4 → Estructura con etiquetas semánticas HTML5	1 punto
Cuestión 4 → Agrupación	0,5 puntos
Cuestión 6 → Planificación	2 puntos
Cuestión 6.6 → Mapa navegación	1 punto
Cuestión 7 → Maqueta Blog Viajero	2 puntos
Cuestión 7 → Archivo index.html Blog del Viajero	1 punto
Total	10 puntos