

UD1

Con JavaScript, únicamente podremos leer y escribir ficheros de cookies en el ordenador del cliente. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

¿Dónde podemos realizar la validación de nuestro código HTML?

- a. En el validador de la W3C.

En la programación cliente-servidor intervienen:

- a. El lado del servidor, el lado del cliente y la red de comunicaciones.

¿Qué etiqueta de HTML usaremos para mostrar un mensaje informativo a aquellos navegadores web que no puedan interpretar código de JavaScript?

- a. *noscript*

Indica en dónde radica la implementación de seguridad más importante cuando se ejecuta cualquier código de JavaScript:

- a. En el motor de ejecución de JavaScript implementado en el navegador.
- b.

Una de las características que tendría que tener un editor recomendable para trabajar con JavaScript, es que permita sintaxis con codificación de colores. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Para evitar que alguien nos copie el código fuente de JavaScript, le pondremos una licencia creative commons y solucionamos el problema. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

En la metáfora de la pirámide del diseño web:

- a. La parte económica está como uno de los objetivos principales en el diseño web.

La extensión recomendada para almacenar nuestro código fuente de JavaScript en ficheros externos es:

- a. *js*

¿Qué es hipertexto?

- a. Un texto que al pulsar en él conduce a otro texto.

UD2

El operador % en JavaScript nos permite calcular el resto de una división entera. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

Los operadores Bit a Bit realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

La palabra reservada var en JavaScript se usa para declarar funciones variables en parámetros. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Si evaluamos dos operandos (*False* || *False*) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

Una variable de tipo boolean es aquella que permite sólo dos valores, da igual del tipo que sean. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Si evaluamos dos operandos (*True* || *True*) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

La palabra reservada var en JavaScript se usa para declarar funciones variables en parámetros. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

La expresión `8+6+"10"` en JavaScript da como resultado:

- a. "1410"

¿Cuál de las siguientes funciones de JavaScript me permite convertir un número a un formato entero?

- a. `parseInt()`

Indica si la operación $x \leq y$ es lo mismo que $x < y$. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

Si evaluamos dos operandos (*!True && False*) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Si queremos comentar un bloque de código que ocupa varias líneas lo haremos con *// ... //*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso
- b.

JavaScript se rige por el estándar DOM (Modelo de Objetos del Documento). ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

¿Será verdadero o falso el resultado de la expresión (*2>4 && 20!=20*)?

- a. Falso

¿Quién fue el desarrollador que inventó JavaScript?

- a. Brendan Eich.

Si evaluamos dos operandos (*True || False*) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Cuando evaluamos una condición con operadores de comparación en JavaScript, el resultado de dicha evaluación puede ser de tipo cadena o integer. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Indica si la operación *[a,b]=[c,d]* es lo mismo que *a=d, b=c*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Si evaluamos dos operandos (*!True || !True*) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

¿Cuál sería el resultado de evaluar *2 << 3*?

- a. 16

Si evaluamos dos operandos (*True && False*) el resultado será False. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Es recomendable usar cuantos más comentarios mejor, dentro del código de JavaScript. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

¿Cuál sería el resultado de evaluar $4 \gg 2$?

- a. 1

¿Si no tuviéramos bucle *for* en JavaScript podríamos realizar ese mismo tipo de bucle empleando *while()*? ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

La diferencia entre el bucle *while()* y *do..while()* simplemente radica en que en el bucle *do..while()* su contenido se ejecutará por lo menos una vez. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Microsoft le dio el nombre de LiveScript a su versión de JavaScript para evitar problemas de marca. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Si evaluamos dos operandos (*False && False*) el resultado será True. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Para convertir un número a una cadena de texto en JavaScript usaremos la función *parseString()*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Indica si la operación $x += y$ es lo mismo que $x = x + y$. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

El operador *typeof* se usa para identificar cuando una variable o expresión es de algún tipo determinado (number, string, boolean, etc.). ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Las variables en JavaScript podrán contener cualquier tipo de datos. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Cuando trabajamos con ventanas que han sido abiertas desde JavaScript. Para saber quién abrió una determinada ventana podremos hacerlo empleando el método *open()*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada *child*. ¿Verdadero o Falso?

Falso

Empleando JavaScript y el método *open()* del objeto *window* podremos:

- a. Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.

Empleando JavaScript y el método *close()* del objeto *window* podremos:

- a. Cerrar una ventana.

Para acceder a un método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

- a. *objeto.método([parámetros opcionales])*

Desde un frame hijo podremos acceder a la ventana padre empleando la palabra reservada *top* o *parent*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?

- a. Number.

Con el objeto *Date* podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Para crear un objeto de tipo String lo haremos con el comando:

- a. *new String("Texto cadena");*

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto *window*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

En un frameset tendremos también acceso al objeto *document*. ¿Verdadero o falso?

- a. Falso

El objeto *location* es un objeto que depende directamente del objeto navigator. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

- a. *location*

Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Para acceder a las propiedades y métodos del objeto *Math* deberemos crear previamente un objeto de tipo *Math*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

La colección dentro del objeto *document* que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

- a. *images[]*

El objeto *document* es un objeto que depende directamente del objeto *window*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadero

Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada *child*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Tenemos 2 ventanas A y B. Si abrimos la ventana B desde la ventana A, cómo podemos referenciar al documento de la ventana A desde la ventana B?

- a. *opener.document*

Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto *navigator*. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Para acceder a la propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

- a. *objeto.propiedad*

Si queremos referenciar específicamente a un marco hijo desde el frameset lo haremos con:

- a. *[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre*

Si queremos referenciar un marco hijo desde otro marco hijo lo haremos con:

- a. *parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre*

Desde un script de un documento podremos hacer referencia a la ventana en la cual se encuentra empleando la palabra reservada `self` en lugar de `window`. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto:

- a. *navigator*

La propiedad del objeto String que me permite saber la longitud de una cadena es:

- a. Ninguna es correcta (ni *size*, ni *charNum*, ni *strlen*).

El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso?

- a. Falso

Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro

El Modelo de Objetos del Documento se conoce por las siglas:

- a. DOM.

Todos los métodos y propiedades de los marcos se pueden aplicar también a los iframes. ¿Verdadero o Falso?

- a. Verdadeiro