# ¿Cuál de los siguientes es un elemento de contenido?

a. Un párrafo de texto.

Selecciona en la lista siguiente 2 elementos que NO son elementos de diseño:

- a. Espesor.
- b. Grosor.

#### La interfaz debe estar diseñada pensando en:

- a. Las necesidades
- b. Las expectativas
- c. El grado de preparación del usuario.

# ¿Con qué herramientas deberíamos contar para poder diseñar un sitio Web?

- a. Editor de código HTML
- b. Editor de imágenes.

La Interacción Persona-Ordenador es la disciplina relacionada con el/la ... de sistemas informáticos interactivos para ser usados por personas.

a. Diseño

¿Cuáles de los siguientes valores hexadecimales se pueden emplear para crear colores seguros en la Web?

a. 33, FF, 66

Un sitio Web compuesto por 20 secciones independientes entre sí, donde cada sección tiene una única página de contenidos, debería emplear un mapa de navegación con una estructura de tipo:

a. Jerárquica.

¿Cuál de estos principios NO se aplica al diseño de patrones?

a. Principio de oportunidad.

Para maquetar correctamente una página Web disponemos de los elementos del lenguaje HTML que permiten definir:

- a. Tablas
- b. Capas.
- c. Marcos.

Un sitio Web tiene la característica de ser ... cuando ofrece nuevos contenidos de forma periódica.

a. Actualizado

# ¿Cual de los siguientes es un elemento de navegación?

a. Un enlace que permite cambiar el idioma.

Un sitio Web tiene la característica de ser ... cuando es fácil de aprender por el usuario.

a. Educativo.

# ¿Cuáles de los siguientes son elementos visuales de diseño?

- a. Forma.
- b. Color.
- c. Textura.

#### El diseño de una interfaz debe lograr que:

a. Los usuarios de nuestro sitio puedan acceder con facilidad a sus contenidos e interactuar con eficacia con todos sus componentes.

# Para que un código en HTML cumpla las reglas de sintaxis del XHTML debe:

- a. Cerrar siempre todos los elementos.
- b. Ooner en minúsculas los nombres de los elementos y sus atributos.
- c. Encerrar entre comillas los valores de los atributos.

# El ... es un estándar Web y es el lenguaje de marcado predominante para la elaboración de páginas Web.

a. HTML.

Un sitio Web tiene la característica de ser ... cuando los elementos gráficos empleados están orientados a conseguir los objetivos del sitio y no se han empleado como elemento decorativo.

a. visual.

# Para que un código en HTML cumpla las reglas de sintaxis del XHTML debe:

- a. No emplear elementos desaprobados del HTML.
- b. Tener un orden correcto en la apertura y cierre de los elementos anidados.

La facilidad de uso de una interfaz está relacionada directamente con la ...

a. Eficiencia.

Una interfaz Web, permite acceder a los usuarios a los contenidos de la Web mediante el uso de elementos ... que son conocidos por la mayor parte de los usuarios que acceden a nuestra página.

a. Gráficos.

Los elementos conceptuales de diseño son el punto, ..., el plano y el volumen.

a. La línea

El ... es un estándar Web y es un sistema universal para referenciar recursos en la Web.

a. URI.

La percepción es una ... significativa de las sensaciones.

a. Interpretación.

Un sitio Web tiene la característica de ser ... cuando es fácil de usar.

a. Usable.

¿Cuál de los siguientes NO es un elemento de identificación?

a. Un icono acompañando a un enlace.

Una guía de estilo debe recoger entre otras cosas:

- a. Los colores empleados en los elementos de la interfaz.
- b. El tamaño, el lugar y el formato de la zona de posicionamiento dentro de la página.

El éxito o fracaso de una aplicación interactiva dependerá en gran parte del diseño de la interfaz. ¿Verdadero o falso?

a. Verdadeiro

El ... es un estándar web que define la sintaxis y la semántica que utilizan los elementos de software de la arquitectura web (clientes, servidores) para comunicarse.

a. HTTP.

# ¿Cuál de los siguientes es un elemento de interacción?

a. Un botón de un formulario de búsqueda.

# El ... suele ir colocado en el encabezado.

a. Logotipo de la empresa.