我把第一种关卡类型基本完成了，现在做了一个最简单的过关定义：获得5个普通群（下落5个以上泡泡）。你可以pull下来试一下。

现在需要设计资源了：

先做游戏界面设计吧。

资源文件地址bubble\Resources\res

1. 原有背景以及图标全部换掉（道具和泡泡可以先不换，因为还没确定思路），尺寸按原素材尺寸来
2. 过关条件区重新设计，我把时间停了，现在可能出现的情况有：时间、普通群数、彩色群数、同色群数（需7种图标），剩余泡泡数，以及各种情况的结合，尺寸需要设计设计。。。

