

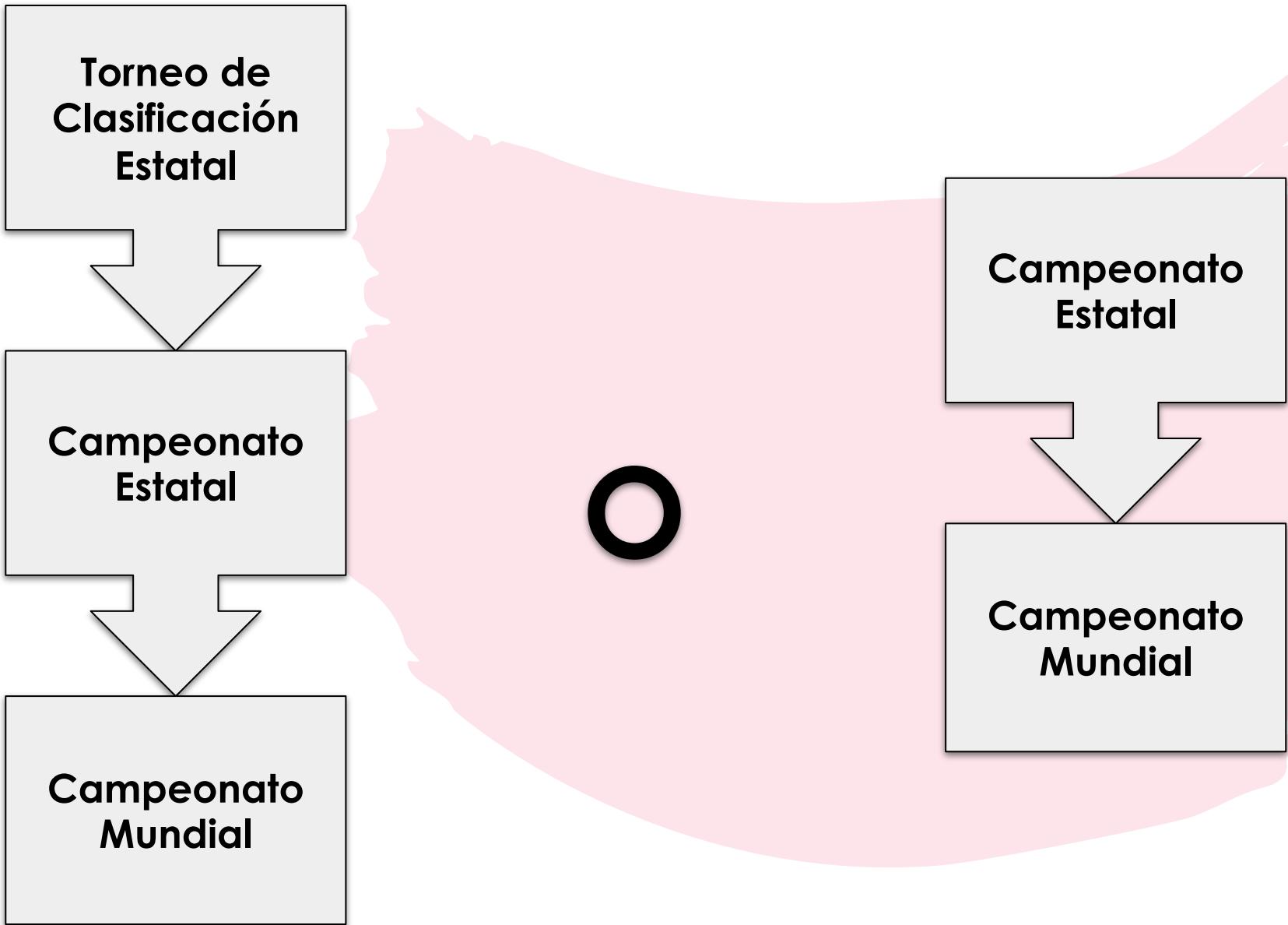
Competencias

The Bionic Tigers - FTC 10464
Traducción – Botrregos Jr. – FTC 7649



Tipos de Competencias





Torneo de clasificación Estatal

- Participan de 24-28 equipos.
- Generalmente los equipos asisten a dos o tres torneos de este tipo.
- Cuatro o cinco equipos avanzan a la siguiente competencia- dependiendo del equipo hospedador y de el número de equipos.
- El límite es de tres torneos de clasificación.
- Los torneos de clasificación te permiten competir fuera de tu Estado.
- Es recomendable registrarse lo más pronto posible!

Orden de avance dentro del torneo de clasificación Estatal

- El equipo anfitrión- si es aplicable.
 - 1. Primer lugar del Inspire Award.
 - 2. Equipo Capitán de la alianza ganadora.
 - 3. Segundo lugar del Inspire Award.
 - 4. Primer equipo seleccionado dentro de la alianza ganadora.
 - 5. Tercer lugar del Inspire Award.
-
- La lista completa del orden de avance se encuentra en el Manual de Juego oficial de FTC
 - Es común que los torneos estatales se programen en la misma fecha!
 - Es de gran utilidad asistir a un torneo anticipado y a un torneo final, aunque las competencias incrementan en dificultad conforme la temporada avanza.

Campeonato Estatal

- Participan de 28-50 equipos
- Existen dos tipos de campeonatos estatales.
- Los campeonatos de pase directo tienen menos lugares de avance a diferencia de los campeonatos seguidos de torneos de clasificación.
- Los campeonatos seguidos del toeno en el que clasificaste tienen más lugares de avance.
- La mayoría de las ocasiones avanzan 2 o más equipos al campeonato mundial (Ohio tiene 6 o 7 lugares).

Orden de avance dentro del campeonato Estatal

1. Primer lugar del Inspire Award
 2. Equipo capitán de la alianza ganadora
 3. Segundo Lugar del Inspire Award
 4. Primer equipo seleccionado dentro de la alianza ganadora
 5. Tercer lugar del Inspire Award
 6. Segundo equipo seleccionado dentro de la alianza ganadora
 7. Primer lugar del Think Award
-
- La lista completa del orden de avance se encuentra en el Manual De Juego Oficial de FTC
 - Que los campeonatos estatales se programen en la misma fecha es menos probable pero puede ocurrir.

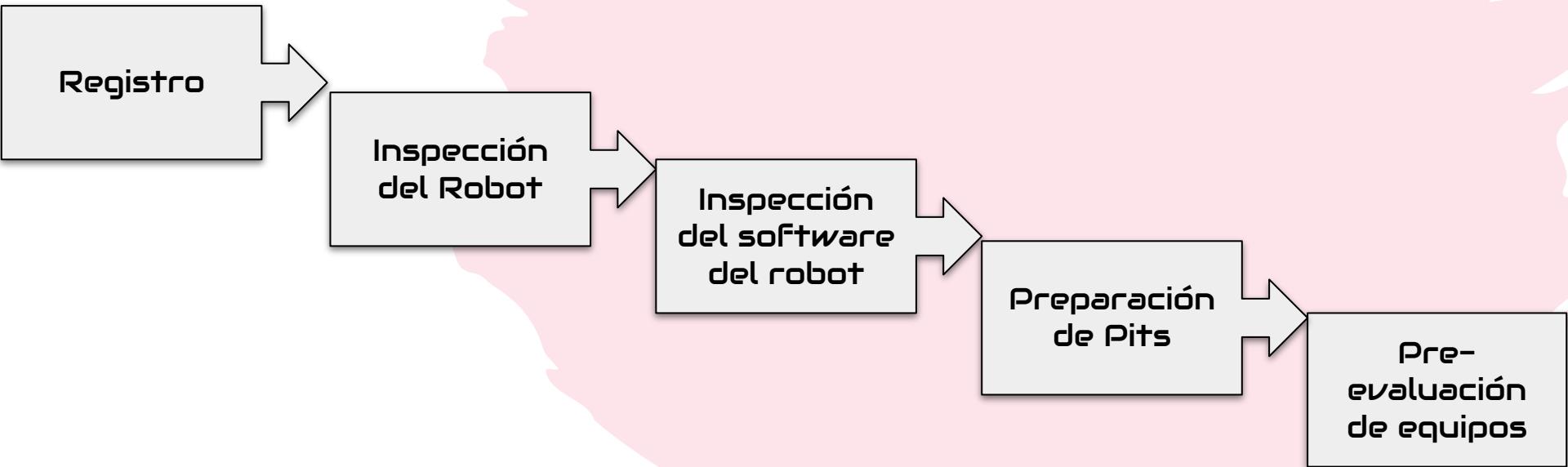
Campeonato Mundial

- Participan 160 equipos en cada campeonato mundial (Norte y Sur)
- Existen dos divisiones dentro del Campeonato
- Asisten equipos de otros países
- Todos los programas y categorías de **FIRST** se encuentran en el evento
- El evento dura 4 días
- El evento toma lugar a mediados de Abril

Torneos de Post-Temporada

- Se llevan a cabo independientemente es decir fuera de FIRST
- La mayoría de estos son organizados por equipos ya existente.
- Algunos aspectos del juego tienden a cambiar.
- A veces se requiere registro completo.
- Algunas veces se aplican la presencia de jueces
- Los torneos de Post-temporada se llevan a cabo antes, durante o después de la temporada

Esquema del orden de la competencia el primer día o día de preparación.



Preparación de Pits

- La medida permitida de los Pits varia, revisalo dos veces!!
- Es recomendable mostrar apoyo visual que demuestre el trabajo de tu equipo.
- En todo momento debe de estar un miembro del equipo presente dentro del Pit.
- Los lentes de seguridad son requeridos.
- Objetos recomendados dentro del Pit:
 - Entregables del equipo (Botones o pines)
 - Hojas de pre evaluación de equipos
 - Apoyo visual para los jueces
 - Herramienta
 - Materiales para la construcción del robot/ piezas de repuesto
 - Trofeos



Pre-Evaluación de equipos

- Ayuda a los equipos a estrategizar.
- Ayuda a demostrar las habilidades y fortalezas de tu equipo.
- Los equipos empeizan a conocerse y hacer conexiones
- Facilita la selección de alianzas

Team Number:

Team Name:

Autonomous:

Can you hit the Jewel? YES NO

How often? _____

Can you score the Glyph with Vuphoria? YES NO

Can you score the Glyph without Vuphoria? YES NO

How often? _____

Can you park in the Safe Zone? YES NO

Tele-Op:

How many Glyphs can you score on average? _____

How many rows can you score on average? _____

How many columns can you score on average? _____

Can you complete a cipher? YES NO

Can you place the relic? YES NO

Can you place it upright? YES NO

Which zone is it most often placed in? 1 2 3

Can you balance on the balancing stone? YES NO

What is your robot's greatest strength?

What is your robot's greatest weakness?

Esquema del orden del evento, el día de competencia



Presentación con los jueces

- El horario y sala de los equipos es revelado la noche anterior
- Se ocupan 15 minutos en total – 5 minutos de presentación sin interrupción.
- Agrupen los aspectos más importantes de su equipo.
- Enfoquense en aspectos relacionados con programación, diseño del robot y alcance a la comunidad.
- Asegúrense de cambiar de hablantes
- Manjen las preguntas a su favor
- Sean amables con los jueces
- Practiquen, practiquen y practiquen!

Ceremonia de inauguración

- Introduce a los equipos
- Explica en que consiste el juego
- Explica el horario del día
- Que esperar durante la competencia

Junta de conductores

- Solo atiende el equipo de conductores
- Se explican algunas reglas acerca de los referees
- Es obligatoria
- Se permiten preguntas y clarificación de las reglas del juego.

Partidas de clasificación

- El horario de partidas es revelado al inicio del día.
- Algún equipo de la alianza contraria puede ser tu compañero en tu siguiente partida.
- Evaluación de equipos es importante.
- Reconoce tu horario.
- Es importante hablar con tus compañeros de alianza antes de la partida.

Selección de Alianzas

- Ceremonía.
- Los primeros cuatro equipos en la tabla de posiciones pueden escoger dos equipos como su alianza.
- Capitanes de alianza pueden escoger otros capitanes de alianza – los lugares se recorren.
- El horario de partidas es revelado al inicio del día.
- El equipo de la alianza contraria puede ser tu siguiente compañero.
- Evaluación de equipos es muy importante.
- Reconoce tu horario.
- Habla con tu compañero de alianza antes de la partida.
- Si rechazas una oferta, ya no podrás ser escogido.
- Evaluación de equipos es nuevamente muy importante.
- Gracious Professionalism/Profesionalismo Agraciado

Partidas de eliminación/Finales

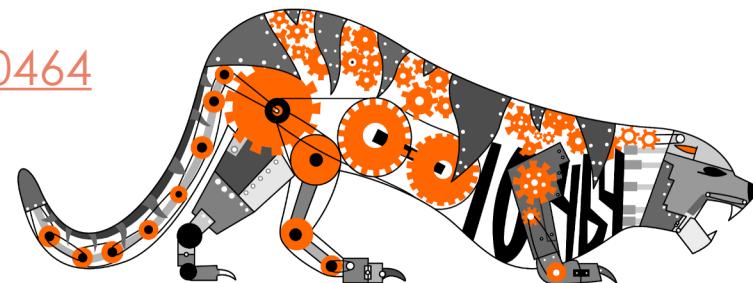
- Utiliza un bracket de eliminación.
- La alianza número uno se enfrenta a la alianza número cuatro.
- La alianza número dos se enfrenta a la alianza número tres.
- El ganador es la alianza que obtenga dos victorias de tres.
- Se enfatiza buena conducta.

Ceremonia de premiación



Créditos

- Esta lección fue escrita por The Bionic Tigers 10464 para FTCTutorials.com
- Pueden contactar al autor en:
 - Website:
 - <http://lovelandrobotics.com/team10464>
 - Twitter:
 - @BionicTigersFTC
 - Email:
 - BionicTigers10464@gmail.com



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

- Más lecciones acerca de First Tech Challenge disponibles en: www.FTCtutorials.com

Traducción

- Esta lección fue traducida por Botrregos Jr. 7649 para FTCTutorials.com
- Puedes contactar al traductor de la siguiente manera:
- Facebook:
 - @BotrregosJr7649
- Instagram:
 - @BotrregosJr7649
- Email:
 - grupobotrregos@gmail.com
- Más lecciones sobre First Tech Challenge disponibles en www.FTCTutorials.com



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)