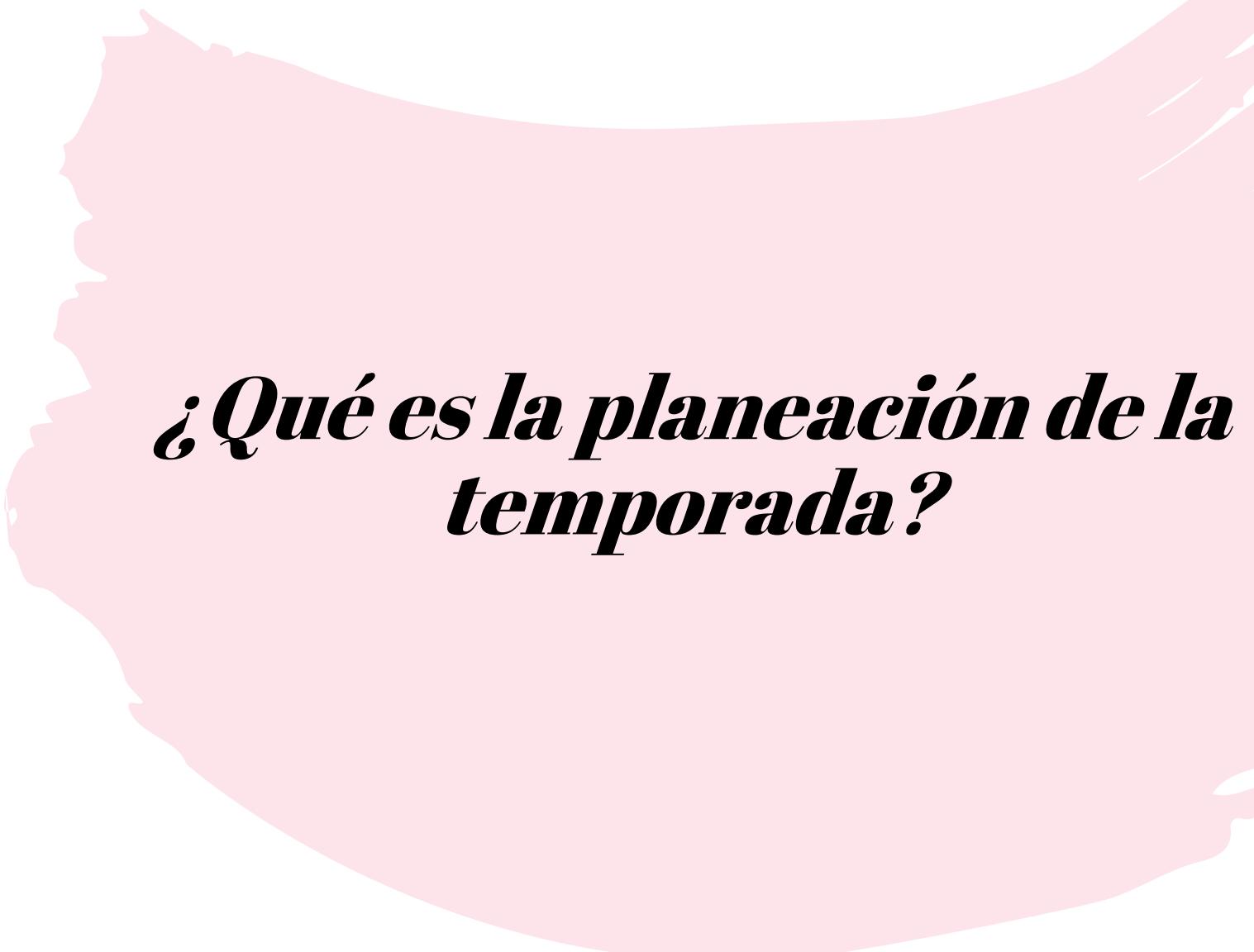


Planeación de la Temporada

The Bionic Tigers - FTC 10464

Traducción – Botregos Jr. – FTC 7649

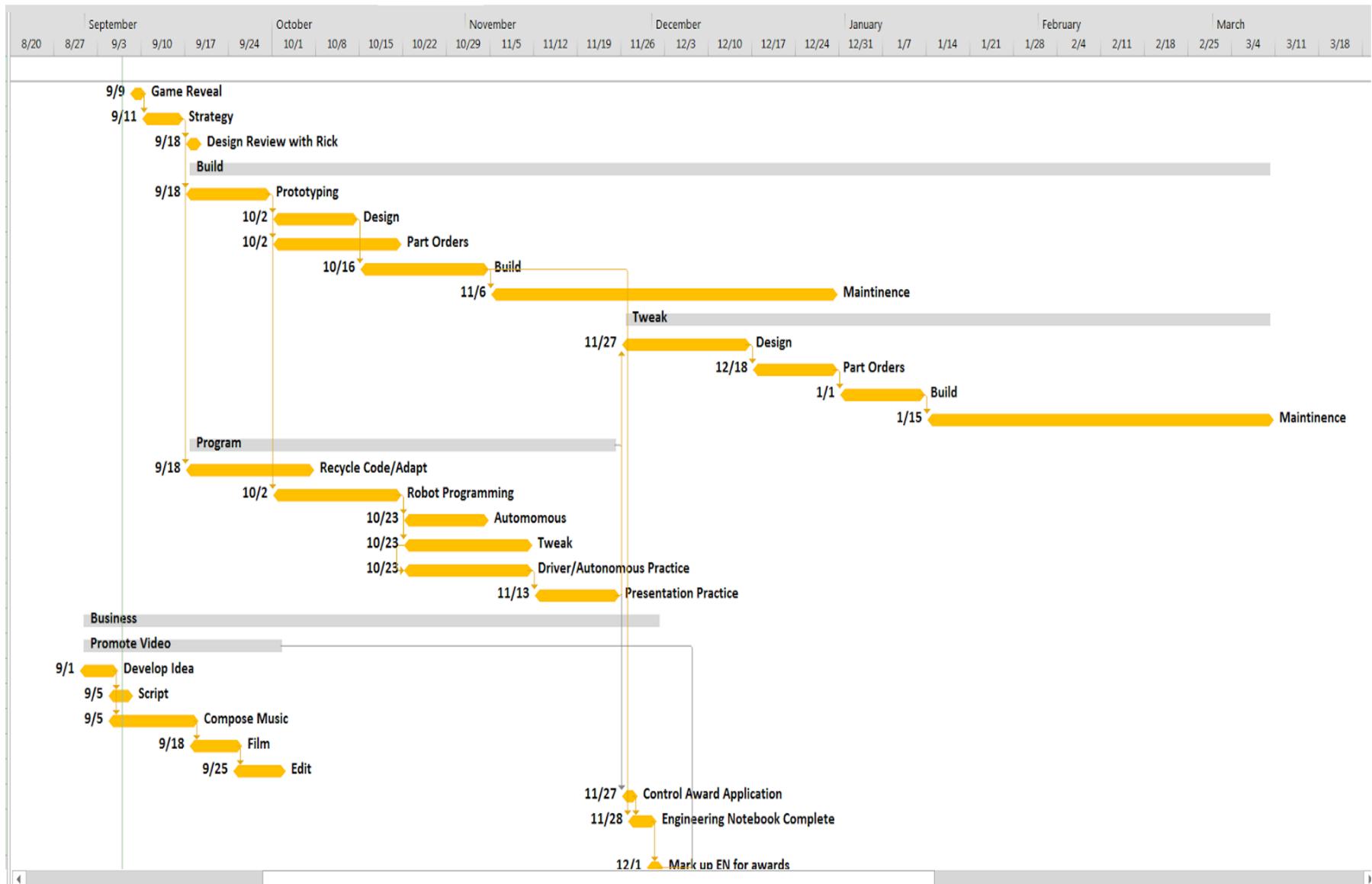




*¿Qué es la planeación de la
temporada?*

Manejo del tiempo

- Conoce todas tus partes móviles
- Decide prioridades
- Haz un calendario
- Agenda de reuniones



Alcance a la comunidad

- Planea con anticipación
- Trabaja con esfuerzo para beneficio
- Decide la cantidad de alcance
- Estén preparados
 - Requerimientos
 - Conoce el plan
- Usa el verano y días libres en tu ventaja
 - El mejor momento para hacer alcance a la comunidad
(no tan ocupado)

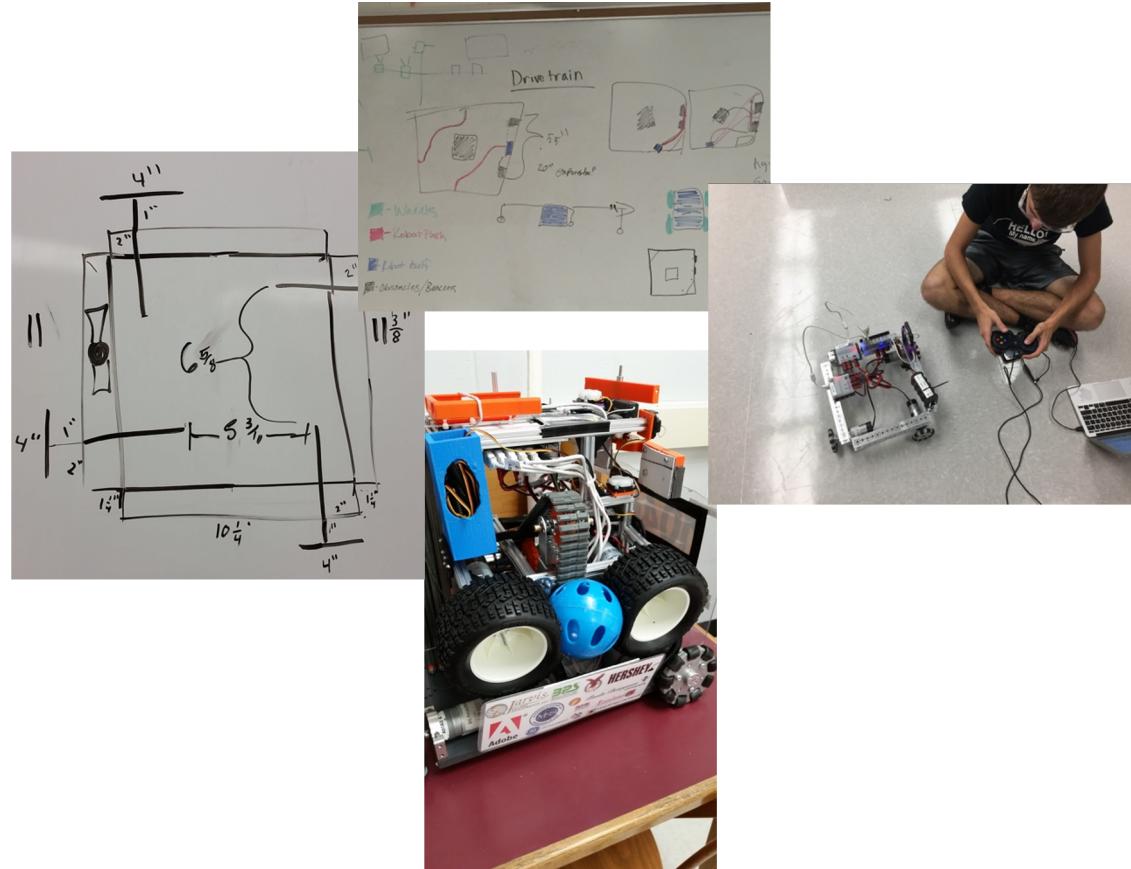
Estrategia y Lluvia de Ideas

- Mayor factor para el éxito
- Reserva tiempo apropiado para la estrategia
- Planea antes de empezar a construir/programar
 - mide dos veces, corta una vez
- La estrategia controla a el diseño
- Reevalúa después de una competencia

Autonomous			
Priority	Action	Points Earned	Extra
1	Beacon	30	Each beacon adds a particle
3	Cap Ball	5	Knocking it off the platform
	Particles - Corner	5	Particle color matters
2	Particles - Vortex	15	Particle color matters
4	Parking - partial platform	5	Not completely on center platform
4	Parking - full platform	10	Fully on center platform
	Parking - partial corner	5	Not completely on corner platform
	Parking - full corner	10	Fully on corner platform
Teleop			
Priority	Action	Points Earned	Extra
3	Particles - Corner	1	Particle color matters, must touch the field before being scored again
1	Particles - Vortex	5	Particle color matters, must touch the field before being scored again
END GAME			
Priority	Action	Points Earned	Extra
4	Cap Ball - low	10	Lifted lower than the cross beam (30 inches)
3	Cap Ball - high	20	Lifted with the lowest point above the cross beam (30 inches)
1	Cap Ball - capped	40	Cap Ball is not in contact with robot and in vortex
2	Beacon	10	Beacons are scored at the end of the game

Construye

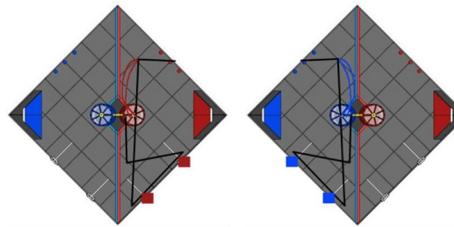
- Reparto de trabajo
- Diseño Inicial
 - Sigue los requisitos de la estrategia
 - Lluvia de Ideas
- Prototipo
 - Prueba mecanismos diferentes
 - Evalúa en contra de la estrategia
- Finaliza el diseño
 - Decide entre mecanismos
- Constrúyelo



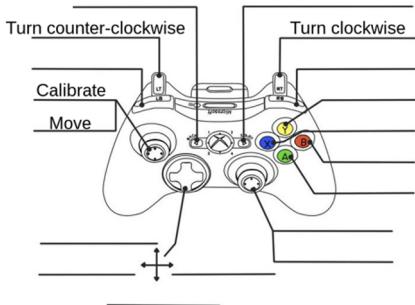
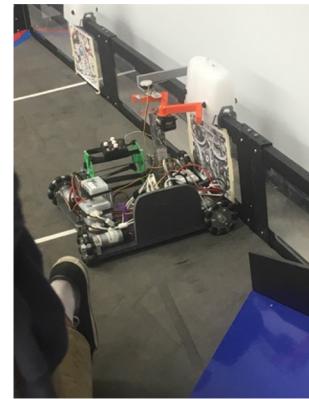
Asegúrate de comunicarte con los programadores para ver en que parte van, que necesitan construido y cuando pueden hacer pruebas en el robot. Crea un buen balance y dales tiempo.

Programación

- Autónomo
- Establece objetivos
- Planea el camino
- Maximiza el tiempo
- PRUEBA
 - Toma mucho tiempo, así que planea por adelantado
- TeleOp
- Optimiza para los drivers
- Planea para el nivel de complejidad



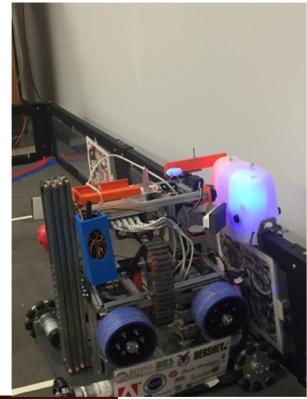
```
public static class MoveState{
    public static final int STOP = 0;
    public static final int FORWARD = 1;
    public static final int BACKWARD = 2;
    public static final int LEFT = 3;
    public static final int RIGHT = 4;
    public static final int TURN_TOWARDS_GOAL = 5;
    public static final int SHOOT = 6;
    public static final int SERVO_R = 7;
    public static final int SERVO_L = 8;
    public static final int BACKWARD_SLOW = 9;
    public static final int SERVO_M = 10;
    public static final int SHOOT_STOP = 11;
    public static final int FULL_STOP = 12;
    public static final int SHOOT_CONVEYOR = 13;
    public static final int SHOOT_WHEEL = 14;
    ...
}
```



Asegúrate de comunicarte con los constructores para ver en qué parte están, qué necesitan programado y cuando los programadores pueden hacer pruebas en el robot.

Competencias

- Practica
 - Presentación
 - Autónomo
 - Driver
- Ten el robot preparado
- Imprime el Engineering Notebook
- Entrega los videos de premios
- Cosas que entregan en el PIT
 - Hojas de información para Scouting
 - Pines/Brazaletes
- Muestras Visuales
 - Muestras visuales para el PIT
 - Muestras visuales para la entrevista
 - Objetos para las porras



Haz una lista de cosas a llevar.

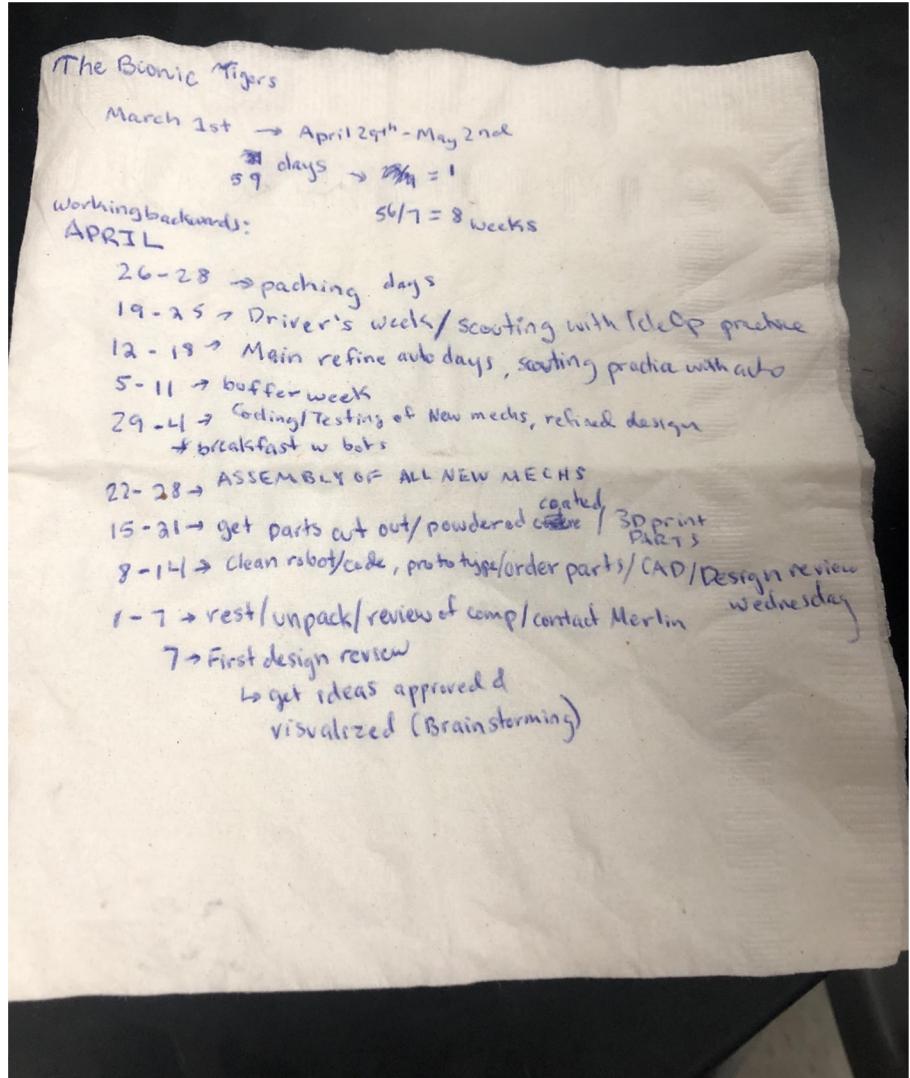
Haz un horario y planifiquen sus semanas hasta la competencia

Calendarización

- Deja una semana de sobra en caso de que la construcción o la programación lleve más tiempo de lo esperado.
- Semana de Autónomos
 - Deja que los programadores tengan control total del robot para hacer pruebas con todos los mecanismos
- Semana de prototipos
- Semana de construcción
- Presentación
- Semana de práctica de manejo

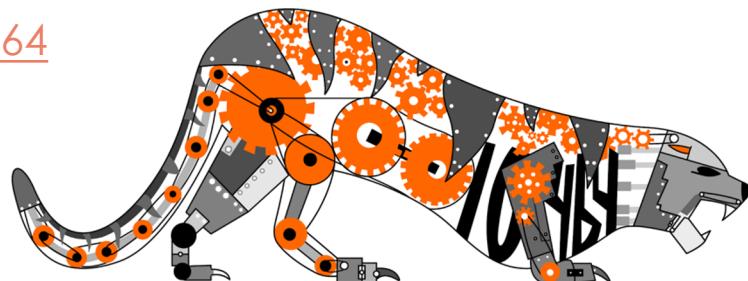
Ejemplo de calendarización

- Usa documentos de google, pero las servilletas también funcionan.



Credits

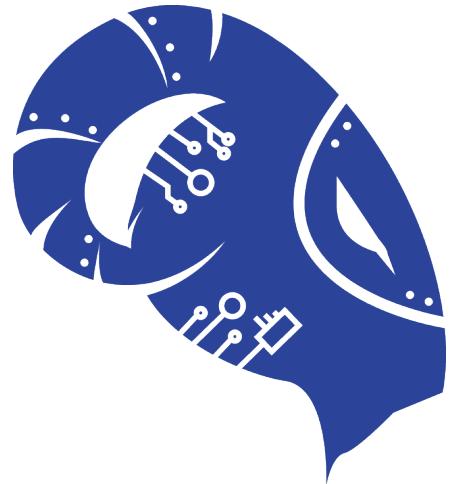
- Esta lección ha escrita por The Bionic Tigers 10464 para FTCTutorials.com
- También puedes contactar al autor en:
 - Página Web:
 - <http://lovelandrobotics.com/team10464>
 - Twitter:
 - @BionicTigersFTC
 - Email:
 - BionicTigers10464@gmail.com
- Más lecciones para FIRST Tech Challenge están disponibles en www.FTCtutorials.com



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

Traducción

- Esta lección fue traducida por Botrregos Jr. 7649 para FTCTutorials.com
- Puedes contactar al traductor de la siguiente manera:
- Facebook:
 - @BotrregosJr7649
- Instagram:
 - @BotrregosJr7649
- Email:
 - grupobotrregos@gmail.com
- Más lecciones sobre First Tech Challenge disponibles en www.FTCTutorials.com



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)