

Mecanismos

The Bionic Tigers – 10464
Traducción – Botrregos Jr. – FTC 7649



Proceso de Juego

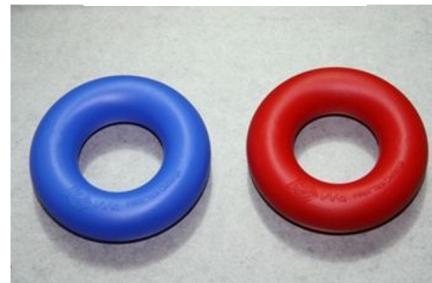


Obtener el elemento

- Métodos más comunes para agarrar elementos en FTC a lo largo de la historia:
 - Tipos de elementos
 - Garras
 - Overhead Spinning
 - Dual Side Spinning
 - Passive

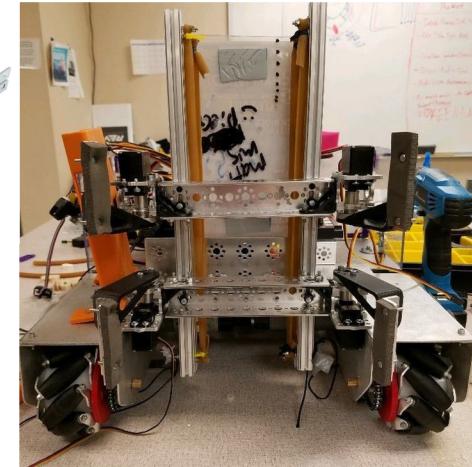
Tipo de elementos

- Esfera
- Cubo
- Forma irregular



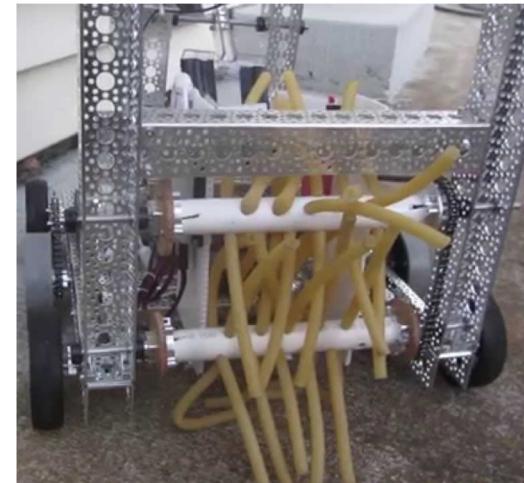
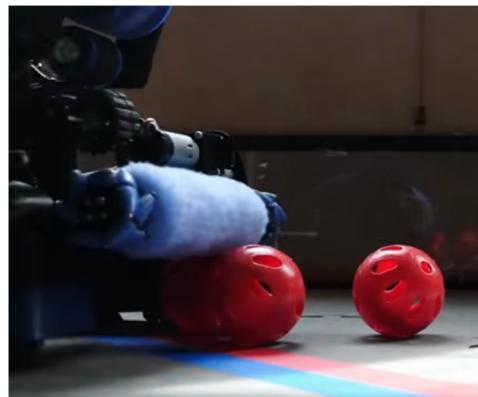
Garras

- Rango de movimiento limitado
- Versátil para la forma de elemento
- Requiere de mucho tiempo recolectar
- Número limitado de objetos que se agarran
- Requiere posicionamiento preciso



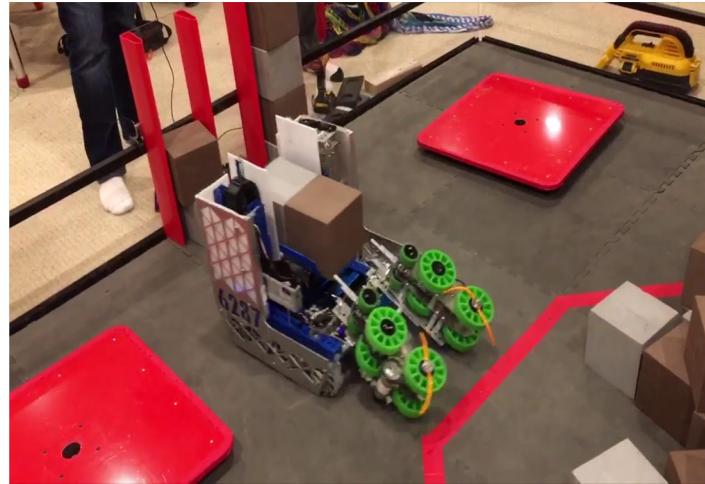
Recolector superior

- Agarra objetos de manera rápida
- No requiere posicionamiento preciso
- Útil para cubos y esferas
- Ocupa mucho espacio



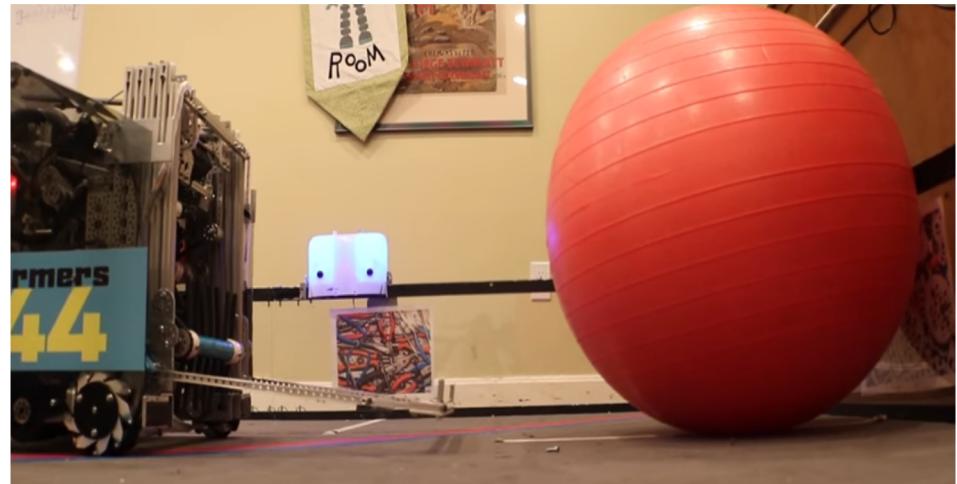
Recolectores laterales

- Útil para objetos con forma irregular
- Rápido
- Consistente
- Requiere un posicionamiento
- No muy versátil



Sistemas pasivos

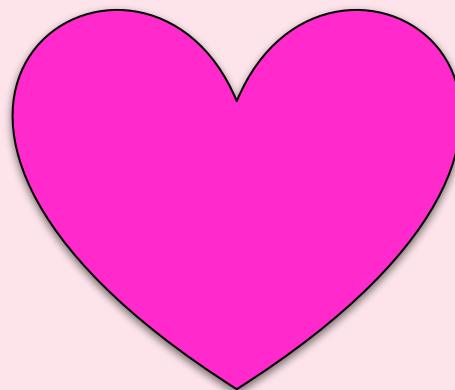
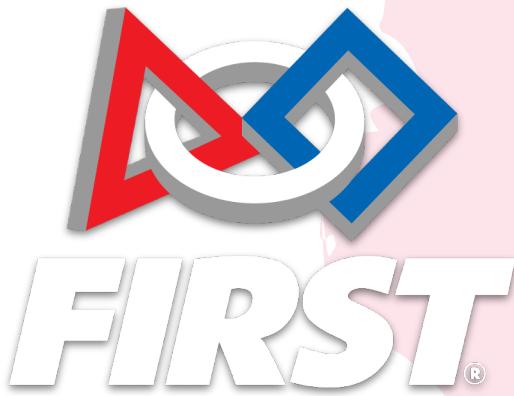
- Palas
- Forks
- Cups
- Simples
- Requiere posicionamiento
- No muy versátiles



Transferir el elemento

- Mover el elemento del punto de recolección al punto de anotación
- Una Barra
- Barra con cadena
- 4 Bar Linkage
- Sliders de movimiento lineal

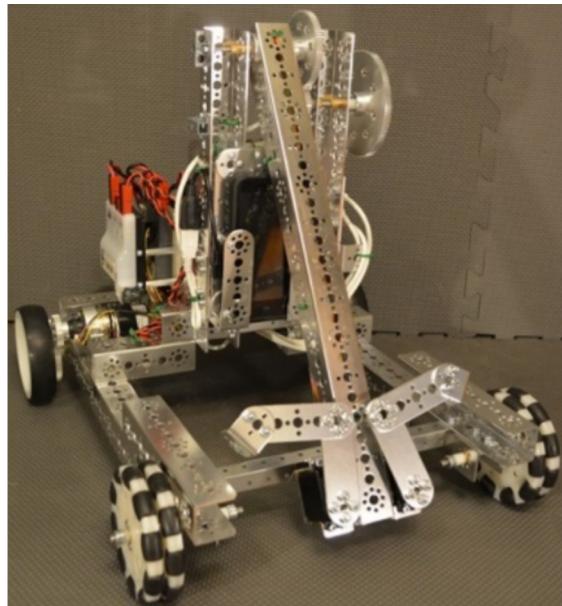
La verdad oculta



*Subir
cosas*

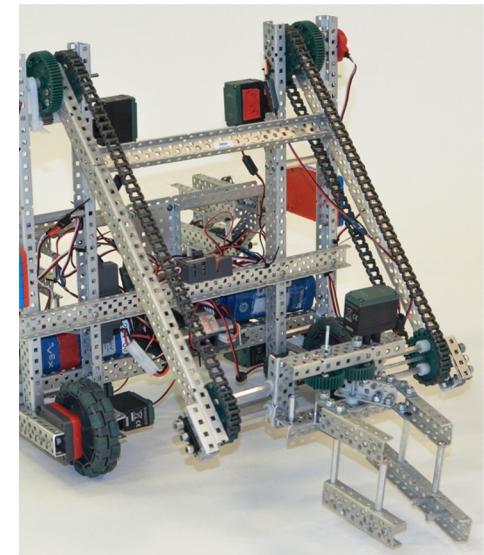
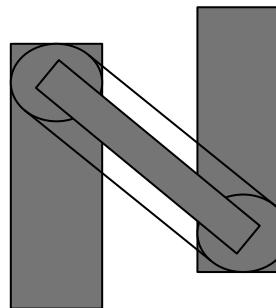
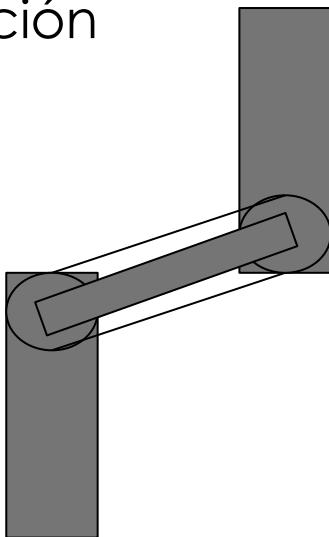
Una barra

- Simple
- Cambia la orientación
- Alcance limitado



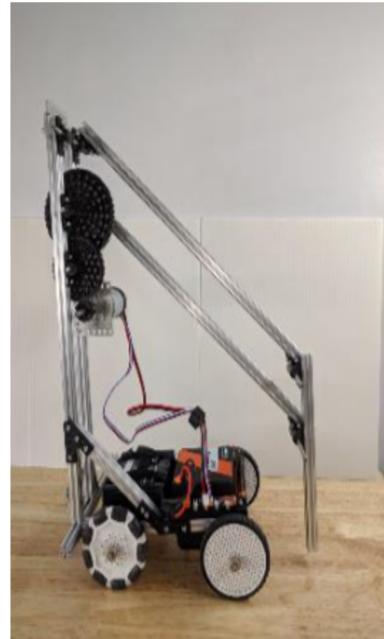
Barra con cadena

- Simple
- Mantiene orientación
- Alcance limitado



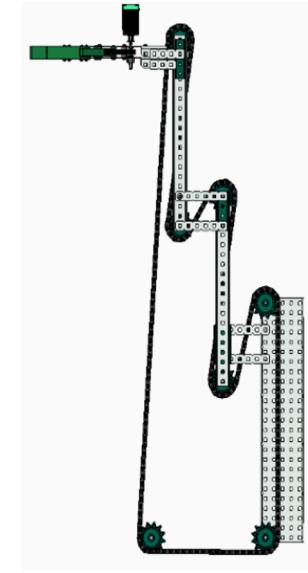
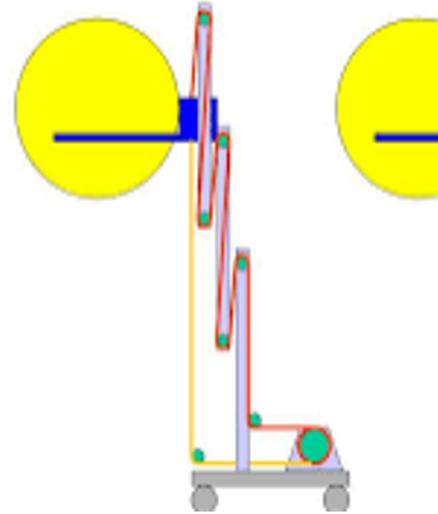
4 Bar Linkages

- Semi - complejo
- Mantiene orientación
- Alcance limitado
- Oportunidad para hacerse más complejo
- 6 Barras



Slider de movimiento lineal

- Semi - complejo
- Extensión en una dirección
- Varias etapas le agregan alcance
- Muy común en FTC
- Hilo
- Cadena y poleas
- Lead Screws



Anotación de elementos

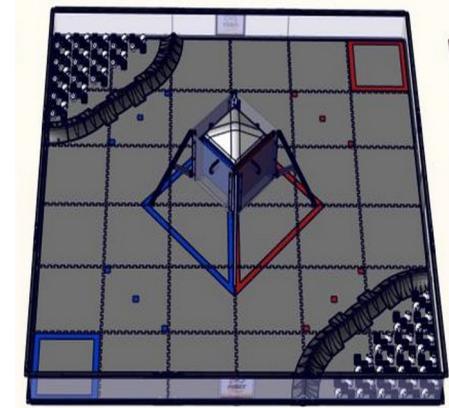
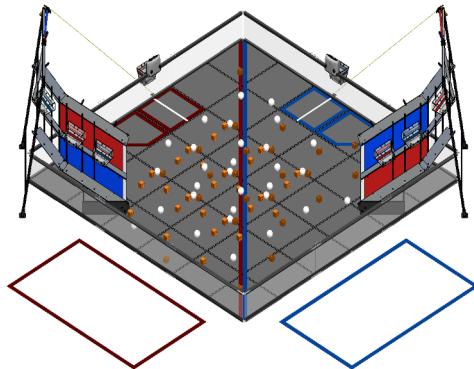
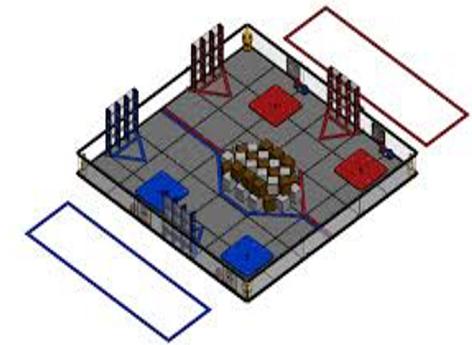
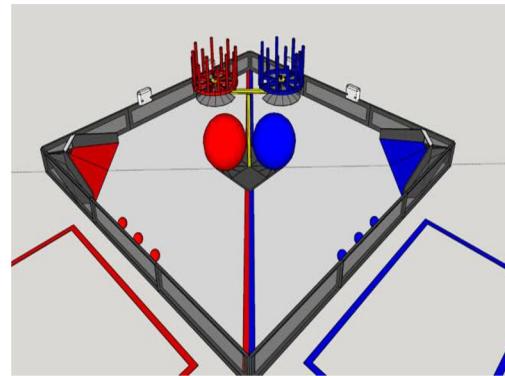
Como conseguir los puntos

Tipos de áreas de anotación

Recomendaciones y Trucos

Tipos de zonas de anotación

- Disparar
- Dejar caer
- Empujar
- Balancear
- Levantar

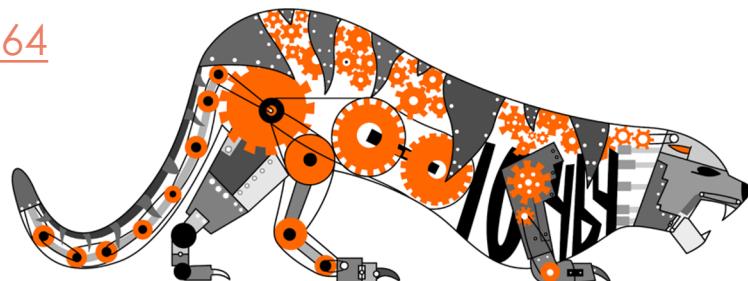


Recomendaciones y trucos para anotar elementos

- Manténganlo simple
- Que sea consistente
- Es fácil para los que manejan el robot?
- Investiga juegos pasados
- Ve que hacen los demás equipos

Créditos

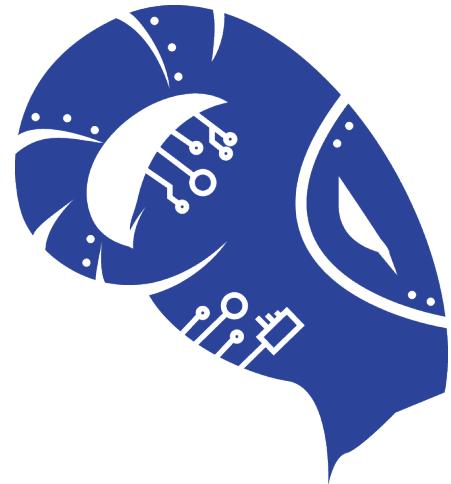
- This lesson was written by The Bionic Tigers 10464 for FTCTutorials.com
- You can contact the author at:
 - Website:
 - <http://lovelandrobotics.com/team10464>
 - Twitter:
 - @BionicTigersFTC
 - Email:
 - BionicTigers10464@gmail.com
- More lessons for FIRST Tech Challenge are available at www.FTCtutorials.com



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

Traducción

- Esta lección fue traducida por Botrregos Jr. 7649 para FTCTutorials.com
- Puedes contactar al traductor de la siguiente manera:
- Facebook:
 - @BotrregosJr7649
- Instagram:
 - @BotrregosJr7649
- Email:
 - grupobotrregos@gmail.com
- Más lecciones sobre First Tech Challenge disponibles en www.FTCTutorials.com



This work is licensed under a
[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)