

Ideas fuerza

Conociendo Python (Parte I)



Python es un lenguaje de programación de alto nivel, fácil de usar, y que permite complementar el uso de SQL en bases de datos.

Admite interacción con el usuario y trabajar con diferentes tipos de datos. Es fundamental distinguirlos para no cometer errores.

Permite utilizarse combinado con el lenguaje de marcas.
Podemos trabajar offline con Jupyter Notebook, o de manera online gracias a Google Colab.



Recursos asincrónicos

- ¿Revisaste los recursos asincrónicos?
- ¿Alguno de ellos te dejó dudas?





/*Interacción*/



Interactuando con el usuario

print / input

- Abre una terminal o línea de comandos.
- 2. Crea un archivo de texto con la extensión .py, por ejemplo, hola_usuario.py.
- 3. Abre el archivo de texto y escribe el siguiente código:

```
nombre = input("Introduce tu nombre")
print("Hola " + nombre + "!")
```

- 4. Guarda el archivo.
- **5.** En la terminal, navega hasta la carpeta donde se encuentra el archivo **hola_usuario.py**.
- **6.** Ejecuta el siguiente comando:

python hola_mundo.py



Interactuando con el usuario

Una alternativa

Podemos intercalar valores de variables en un comando print, como se muestra:

```
nombre=input("Ingrese su nombre")
edad=input("Ingrese su edad")
print(f"Hola, {nombre}! Tienes {edad} años")
```



/*Tipos de datos*/



Tipos de datos

Arreglos

- Listas (lists): Secuencia de elementos ordenados, que pueden ser de cualquier tipo de datos.
- Las listas se crean usando corchetes [] y los elementos se separan por comas.
 - o Ejemplos: [1, 2, 3], ["manzana", "pera", "naranja"], [1, "hola", True], etc.
- Para acceder a los elementos se usa el **índice**, que siempre **comienza en cero**.

```
mi_lista = ["manzana", "banana", "naranja", "piña"]
print(mi_lista[0])
print(mi_lista[2])
print(mi_lista[3])

manzana
naranja
piña
```



Tipos de datos

Diccionarios

- Colección de pares clave-valor, donde cada clave se asocia con un valor.
- Los diccionarios se crean usando llaves {} y cada par clave-valor se separa por comas.

```
mi_diccionario = {"nombre": "juan", "edad": 25, "ciudad": "santiago"}
print(mi_diccionario["nombre"])
print(mi_diccionario["edad"])

#Agreguemos un nuevo par clave - valor
mi_diccionario["profesion"]="cocinero"
```



/*Operaciones y métodos*/



Operaciones y métodos Strings

```
print("Carlos" + "Santana")
print("Carlos " + "Santana")
print("15" + "23")
print(3 * "Carlos")
print(5 * "12")
print("Santana".count("a"))
print("Santana".upper())
print(len("Carlos Santana"))
```

```
CarlosSantana
Carlos Santana
1523
CarlosCarlosCarlos
1212121212
3
SANTANA
14
```



Operaciones y métodos

Aritméticas

```
print(3+5)
print(7-3)
print(3*5)
print(3/5)
print(9//4)
print(15%6)
print(2**3)
```

```
8
4
15
0.6
2
3
```

/*Librerías*/



Librerías

Random

Podemos simular el lanzamiento de una moneda, eligiendo al azar un elemento dentro de una lista, por ejemplo:

```
import random

opciones = ["cara", "sello"]

resultado = random.choice(opciones)

print(f"El resultado es {resultado}")
```

El resultado es sello



/* Jupyter Notebook */



Jupyter Notebook

Celdas de código

Las celdas de código se utilizan para escribir y ejecutar código en Jupyter Notebook, mientras que las celdas de markdown se utilizan para agregar texto descriptivo, comentarios y anotaciones.

Fuente: Desafío Latam



Jupyter Notebook

Celdas de Markdown

Las celdas de código se utilizan para escribir y ejecutar código en Jupyter Notebook, mientras que las celdas de markdown se utilizan para agregar texto descriptivo, comentarios y anotaciones.



Fuente: Desafío Latam



Desafío - Conociendo Python



Desafío "Conociendo Python"

- ¿Hay contenidos que necesitas repasar antes de comenzar el desafío?
- ¿Comprendes bien qué te están solicitando en cada caso?



















