



# Project dossier

SKRRRT

Groep C PTS3



## Inhoudsopgave

Inleiding .....	2
Weekplanning.....	3
Notulen.....	4
Notulen week 1 .....	4
Notulen week 2 .....	4
Notulen week 3 .....	4
Notulen week 4 .....	4
Notulen week 5 .....	4
Notulen week 6 .....	4
Notulen week 7 .....	5
Notulen week 8 .....	5
Notulen week 9 .....	5
Agenda.....	6
Agenda week 1 .....	6
Agenda week 2 .....	6
Agenda week 3 .....	6
Agenda week 4 .....	6
Agenda week 5 .....	6
Agenda week 6 .....	6
Agenda week 7 .....	6
Agenda week 8 .....	6
Agenda week 9 .....	7
Urenverantwoording .....	8

## Inleiding

In dit document wordt beschreven hoe ons product tot stand is gekomen. We gaan het hebben over de het proces dat we hebben doorlopen. Alle bijgehouden agenda's en notulen komen ook in dit document te staan.

We houden onszelf aan de planning via Trello. Hier delen we de taken in waardoor we kunnen zien wie wat heeft gedaan.

## Weekplanning

We hebben ons gehouden aan de planning in het PTS3 spoorboekje. Verder hebben we deze aangepast waar nodig.

## Notulen

### Notulen week 1

Er waren vandaag 2 groepsleden te laat. Mark heeft laten weten dat hij naar de huisarts was en Alex is naar het feest van zijn opa in Breda. We zijn begonnen met het opstellen van een samenwerkingscontract. Iedereen heeft een rol gekregen en we hebben ons concept opgesteld. We hebben gekozen voor een race game en dit besproken met onze opdrachtgever. We gaan vanmiddag de URS opstellen. We hebben besloten te communiceren via whatsapp en bestanden te delen via google drive. We vergaderen elke week s 'morgens vroeg.

### Notulen week 2

Mark was deze week iets later aanwezig. Hij heeft dit van te voren laten weten. We gaan vandaag het gesprek voeren met de opdrachtgever. We gaan vooral focussen op het uitbreiden van de requirements met de feedback uit het gesprek. We hebben gisteren onderzoek gedaan naar een UI-Framework en daar gaan we ons nu in verdiepen. Het framework waar we ons in gaan verdiepen is libGDX. Verder starten we aan het maken van het PID en maken we een begin aan ons onderzoeksplan.

### Notulen week 3

Mark is afwezig.

Volgens de planning moeten we een onderzoeksplan maken en het ontwerpdocument op moeten stellen. Vorige week hebben we het onderzoeksplan al gemaakt, we gaan nu dus werken aan het ontwerpdocument. We hebben besloten om te beginnen aan ons klassendiagram. We stellen de globale klassen op en vullen hiervan de properties in.

We hebben het maken van de code ingedeeld in groepen:

**Menu:** Lucas/Nick

**Networking:** Pedro/Mark

**Driving:** Alex/Simon

**Map:** Frank

### Notulen week 4

We hebben vorige week een opstart gemaakt voor het klassendiagram. We gaan vandaag verder met het toevoegen van fields en operations aan het klassendiagram. We lopen hiervoor de requirements door en voegen daarna de nog missende onderdelen toe. We maken een klassendiagram voor alle 3 de iteraties.

### Notulen week 5

Nick, Mark, Lucas afwezig/te laat.

We beginnen vandaag aan het onderzoek over libGDX. We gaan oefenprogramma's maken en hopelijk volgende week beginnen met het programmeren van de code.

### Notulen week 6

Verder werken aan onderzoek en test applicaties maken. Begin aan UI maken. Verder werken aan testdocument. Map code uitbreiden en opschonen.

## Notulen week 7

Pedro afwezig i.v.m. privé zaken

We gaan deze week verder werken aan onze eigen delen. We zullen met Pedro overleggen wat we gedaan hebben. We gaan proberen wat onderdelen van de applicatie samen te voegen. Ook gaan we verder aan documentatie.

## Notulen week 8

We gaan vandaag alle code die we op dit moment hebben samenvoegen. Hopelijk levert dit niet al te veel fouten op en zijn we hiermee bijna klaar voor iteratie 1 van de applicatie. Verder gaan we de code afmaken en verbeteren voor de aparte delen.

## Notulen week 9

Notulen lijken veel op de notulen van vorige week. We gaan verder met het verbeteren van de code die is samengevoegd. Ook gaan we de documentatie afmaken en verbeteren waar nodig.

# Agenda

## Agenda week 1

- Samenwerkingscontract samenstellen
- Notulen opstellen
- Idee brainstormen
- Idee voorleggen aan opdracht gever
- URS opstellen

## Agenda week 2

- Requirements bespreken met opdrachtgever; ??
- Requirements uitwerken; 1-2h
- Onderzoek: probleemstelling uitwerken; 1h
- libgdx tutorials
- uitvinden wat van nut is voor onze project
- networking lib onderzoeken
- Doelen
- Requirements concept (OG)
- Project Initiation Document (OG; TUT)
- Begin onderzoeksplan;

## Agenda week 3

- Trello aangemaakt
- Rollen verdeeld over groepsleden
- Klassendiagram opstellen

## Agenda week 4

- Klassendiagram afmaken

## Agenda week 5

- LibGDX onderzoeken
- POC's maken over onderzoek
- Onderzoeks documentatie maken
- Beginnen aan test documentatie

## Agenda week 6

- Start applicatie maken
- Verder met LibGDX onderzoek
- Testdocumentatie maken

## Agenda week 7

- Verder aan losse onderdelen
- Losse onderdelen samenvoegen

## Agenda week 8

- Samengevoegde code verbeteren

- Nieuwe maps maken

#### Agenda week 9

- Finishing touches
- Documentatie verbeteren
- Code commenten



## Urenverantwoording

Simon

Datum	Tijdsduur	Omschrijving Taak
30-8	4	Brainstormen, opzet project
6-9	5	Gesprek, Use cases
13-9	2	Klassendiagram opstellen + notulen
20-9	3	Klassendiagram uitbreiden (velden, operaties)
27-9	3	libgdx leren/onderzoeken
4-10	7	Car class testen, uitbreiden
11-10	5	Car class testen, uitbreiden
Vakantie	1	Car class fixen
25-10	7,5	Documentatie ontwerpdocument, gefaalde commits fixen, code samenvoegen.
28-10	3	Documentatie fixen
Totaal:	40,5	

Pedro

Datum	Tijdsduur	Omschrijving Taak
30-08	4	Brainstormen, opzet project
06/09	5	Onderzoek Document, Bespreking met opdrachtgever en Onderzoek Uitvoeren
13-9	2	Klassendiagram opstellen + notulen
20-9	3	Klassendiagram uitbreiden (velden, operaties)
27-9	3	libgdx leren/onderzoeken
4-10	7	Car class testen, uitbreiden
25-10	7,5	Documentatie ontwerpdocument, gefaalde commits fixen, code samenvoegen.
28-10	3	Documentatie fixen
Totaal:	34,5	

Lucas

Datum	Tijdsduur	Omschrijving Taak
06-09	2	Vergadering, takenverdeling & use cases uitschrijven
06-09	3	Onderzoek libGDX, tutorials
13-09	2	Opzet klassendiagram
20-09	3	Klassendiagram iteratie 1
04-10	7	Implementatie menu (JavaFX)
05-10	4	Implementatie menuscreen (LibGDX) & vorige implementatie (JavaFX) verwijderd
11-10	6	Implementatie menuscreen (LibGDX), & samenvoegen menu, car map
18-10	4	Implementatie menuscreen (LibGDX)
19-10	5	Implementatie menuscreen (LibGDX)
25-10	6	Implementatie menuscreen (LibGDX)
28-10	3	Opschonen menuscreen (LibGDX) & comments
<b>Totaal:</b>	<b>45</b>	

Nick

Datum	Tijdsduur	Omschrijving Taak
30-8-2017	4	samenwerkingscontract en urs opgezet
6-9-2017	5	URS
13-9-2017	2	Klassendiagram/onderzoeksplan uitgebreid
20-9-2017	3	Klassendiagram
27-9-2017	3	Klassendiagram
4-10-2017	7	Menus maken
11-10	5	Menus maken
25-10	6	Finish menu maken
<b>Totaal uren:</b>	<b>35</b>	

Alex

Datum	Tijdsduur	Omschrijving Taak
06-09-2017	4	Testplan opstellen
13-09-2017	2	Klassendiagram opstellen
20-09-2017		
27-09-2017	3	Klassendiagram uitbreiden
04-10-2017	2	Unittests opstellen
Totaal	11	

Frank

Datum	Tijdsduur	Omschrijving Taak
30-8-2017	4	opzet project, begin requirements
6-9-2017	5	scenario uitgeschreven, use cases gemaakt, prioriteiten van requirements besproken
13-9-2017	2	Klassendiagram/onderzoeksplan uitgebreid
20-9-2017	3	Klassendiagram
27-9-2017	3	Begonnen aan het implementeren van de map
4-10-2017	7	Begonnen aan de collision voor de map
11-10	5	finish line voor de map toegevoegd, collision wat verbeterd
25-10	6	Tileset aangepast, nieuwe map gemaakt, collision verbeterd
28-10	4	Testplan bijgewerkt
Totaal	39	