Explication du programme

Mohamed Hbaieb

15 mars 2025

1 Introduction

Ce programme ouvre un fichier, lit son contenu, et gère les erreurs potentielles telles que l'absence d'arguments, l'échec de l'ouverture du fichier, ou un fichier trop volumineux.

2 Structure du programme

Le programme est divisé en deux sections principales :

- .text : Contient le code exécutable.
- .data : Contient les données initialisées, comme les chaînes de caractères et les tampons.
- .eqv maxchar 1024 : Définit une constante maxchar représentant la taille maximale du tampon d'entrée (input).

3 Fonctionnement du programme

Le programme commence à l'étiquette main. Voici les étapes principales :

3.1 Sauvegarde des arguments

- mv s0, a0: Sauvegarde le nombre d'arguments dans s0.
- mv s1, a1: Sauvegarde le tableau d'arguments dans s1.

3.2 Vérification des arguments

- beqz a0, err_args: Si aucun argument n'est fourni, le programme saute à err_args.
- addi a1, a0, -1: Soustrait 1 du nombre d'arguments.
- bnez a1, err_args : Si le nombre d'arguments n'est pas exactement 1, le programme saute à err_args.

3.3 Ouverture du fichier

- lw a0, 0(s1): Charge le nom du fichier dans a0.
- begz a0, err_args: Si le nom du fichier est vide, saute à err_args.
- li al, 0 : Mode d'ouverture (lecture seule).
- li a7, 1024 : Charge le numéro de l'appel système open.
- ecall : Ouvre le fichier.
- addi a2, a0, 1 : Vérifie si le descripteur de fichier est valide.
- begz a2, err_ouverture : Si le fichier n'a pas pu être ouvert, saute à err_ouverture.
- mv s0, a0 : Sauvegarde le descripteur de fichier dans s0.

3.4 Lecture du fichier

- la a1, input : Charge l'adresse du tampon d'entrée dans a1.
- li a2, maxchar: Charge la taille maximale du tampon dans a2.
- li a7, 63 : Charge le numéro de l'appel système read.
- ecall : Lit le fichier.
- sub a2, a2, a0 : Calcule le nombre de caractères lus.
- mv s1, a0 : Sauvegarde le nombre de caractères lus dans s1.
- mv a0, s0: Restaure le descripteur de fichier dans a0.
- li a7, 57 : Charge le numéro de l'appel système close.
- ecall : Ferme le fichier.

3.5 Vérification de la taille du fichier et fin

- beqz a2, err_flong: Si le fichier est trop gros pour le tampon, saute à err_flong.
- b fin : Saute à l'étiquette fin pour terminer le programme.

4 Gestion des erreurs

```
Le programme gère trois types d'erreurs :
```

- err_args : Affiche "erreur dans les arguments".
- err_ouverture : Affiche "erreur d'ouverture".
- err_flong : Affiche "fichier trop gros pour le tampon d'entrée".

5 Section .data

- str_err_args : Chaîne pour l'erreur d'arguments.
- str_err_flong : Chaîne pour l'erreur de fichier trop gros.
- str_err_ouverture : Chaîne pour l'erreur d'ouverture.
- input : Tampon de taille maxchar pour stocker le contenu du fichier.

6 Code source complet

Voici le code source du programme en assembleur RISC-V :

```
1 .text
          maxchar 1024
  .eqv
4 main:
      # On sauve a0 et a1 dans s0 et s1 pour ne pas les perdre
                 # nombre d'arguments
      mv s0, a0
6
                      # tableau d'arguments
      mv s1, a1
              a0, err_args
9
      beqz
10
      addi
              a1, a0, -1
      bnez
              a1, err_args
12
13
      lw a0, 0(s1) # nom du fichier
      beqz
              a0, err_args
14
      li a1, 0
16
      li a7, 1024
17
      ecall
                      # open(argv[1])
              a2, a0, 1
19
             a2, err_ouverture # erreur ouverture
20
      beqz
      mv s0, a0
21
22
      la a1, input
23
      li a2, maxchar
      li a7, 63
25
      ecall
      sub a2, a2, a0
27
      mv s1, a0
28
         a0, s0
29
      mν
      li a7, 57
30
31
      ecall
                      # fermer
32
              a2, err_flong  # assume que le fichier est trop long
      beqz
33
34
35
      # charge utile - payload
36
      ###
      b fin
38
39
40 err_args:
      la a0, str_err_args
41
      b ecrire
43 err_ouverture:
     la a0, str_err_ouverture
44
      b ecrire
46 err_flong:
la a0, str_err_flong
```

```
ecrire:
    li a7, 4
    ecall

fin:
    li a7, 10
    ecall

.data

str_err_args: .string "erreur dans les arguments"
str_err_flong: .string "fichier trop gros pour le tampon d'entree"
str_err_ouverture: .string "erreur d'ouverture"

input: .space maxchar
```