

Разбор решения

СМС MSU, Machine Learning (Spring 2015/2016): Dota Competition

Николаев Владимир Владимирович

ВМК МГУ 317 группа

25 марта 2015 г.

Имеются данные о первых пяти минутах матча по игре Dota 2:

- Информация о пиках/банах
- Опыт, количество ластхитов, количество убийств/смертей каждого игрока
- Информация о купленных предметах
- Информация о событии "первая кровь"
- ...

Нужно определить какая из команд победит.

Метрика качества: **AUC-ROC**.

Идея 1. Для каждого признака посчитать различные статистики на наборах из пяти игроков:

- min, max
- mean, median
- mean^3

Идея 1. Для каждого признака посчитать различные статистики на наборах из пяти игроков:

- min, max
- mean, median
- mean^3

Идея 2. Ввести соответствие на наборах игроков: например, отсортировать по признаку [количество ластхитов].

- Разница командных статистик
- Кодирование героев
- Кодирование пар героев с достаточной статистикой
- Синергия, антисинергия героев
- Кодирование типа комнаты
- Индикаторы пропущенных значений
- Количество покупок предметов командами

Финальное решение: $0.21*LR + 0.47*XGB + 0.32*NN$

Прирост от: $0.5*LR + 0.5*XGB$ на ≈ 0.0002