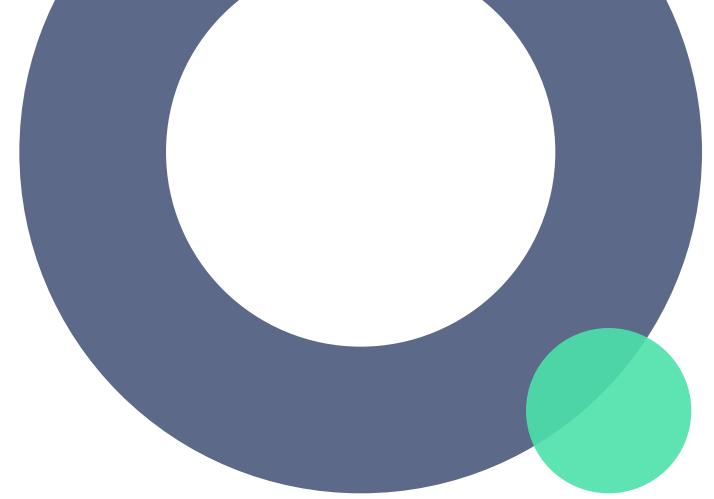


스프링 시작하기

# 스프링 5장

컨테이너 초기화와 종료  
빈 객체의 라이프사이클  
싱글통과 프로토타입 범위



## 1.1 스프링 빈 객체의 라이프 사이클

객체 생성



의존설정



초기화



소멸

스프링 컨테이너는 빈 객체를 초기화하고 소멸하기 위해 빈 객체의 지정한 메서드를 호출한다.  
두 인터페이스에 이 메서드를 정의 하고 있다.

```
org.springframework.beans.factory.InitializingBean  
org.springframework.beans.factory.DisposableBean
```

## 1.2 빈 객체의 초기화와 소멸: 스프링 인터페이스

```
public class Client implements InitializingBean, DisposableBean {
    private String host;

    public void setHost(String host) {
        this.host = host;
    }

    @Override
    public void afterPropertiesSet() throws Exception {
        System.out.println(x:"Client.afterPropertiesSet() 실행");
    }

    public void send() {
        System.out.println("Client.send() to " + host);
    }

    @Override
    public void destroy() throws Exception {
        System.out.println(x:"Client.destroy() 실행");
    }
}
```

## 1.3 빈 객체의 초기화와 소멸 : 커스텀 메서드

```
@Bean(initMethod = "connect", destroyMethod = "close")
public Client2 client2() {
    Client2 client = new Client2();
    client.setHost(host:"host");
    return client;
}
```

고맙습니다.

