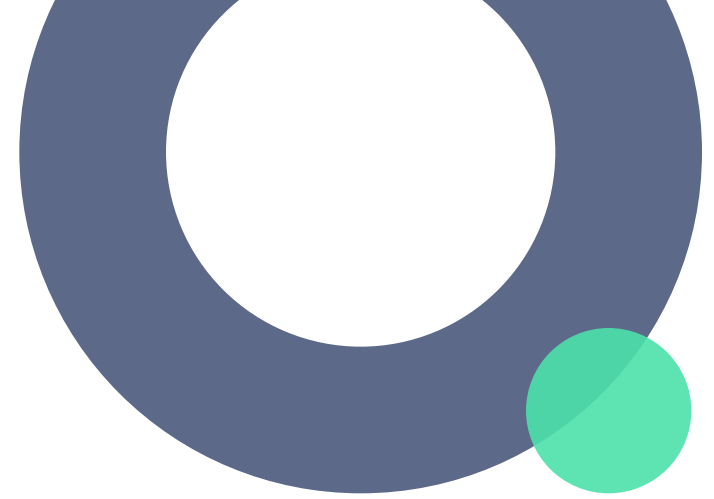


스프링 5 프로그래밍

스프링 시작하기

# 스프링 1장

박명회

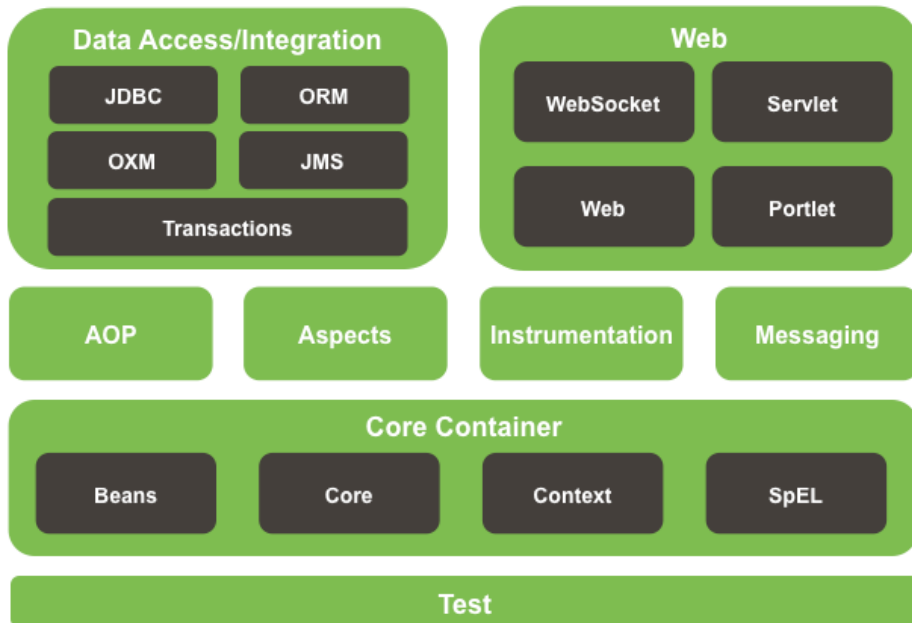


# 1.1 What Is Spring?

- 1) Spring은 자바 엔터프라이즈 개발을 위한 오픈 소스 경량 애플리케이션 프레임워크 입니다.
- 2) 애플리케이션 프레임워크는 애플리케이션 개발의 모든 계층을 지원합니다.
- 3) 프레임워크가 애플리케이션 수준의 인프라 스트럭처를 제공하므로 개발자는 업무로직 개발에만 전념 할수 있습니다.
- 4) 스프링 프레임워크는 공통 프로그래밍 모델 및 Configuration 모델을 제공합니다.

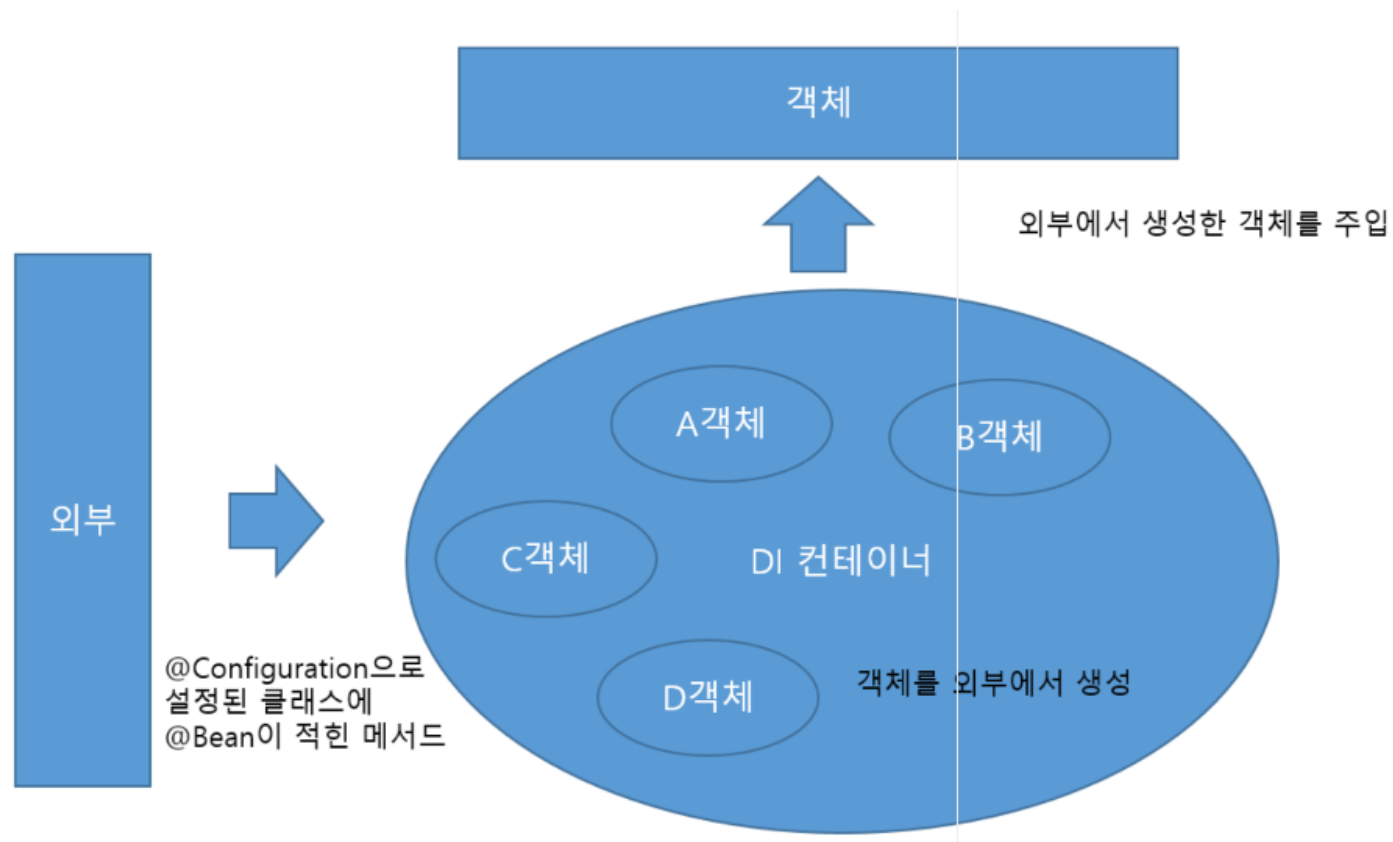


## Spring Framework Runtime



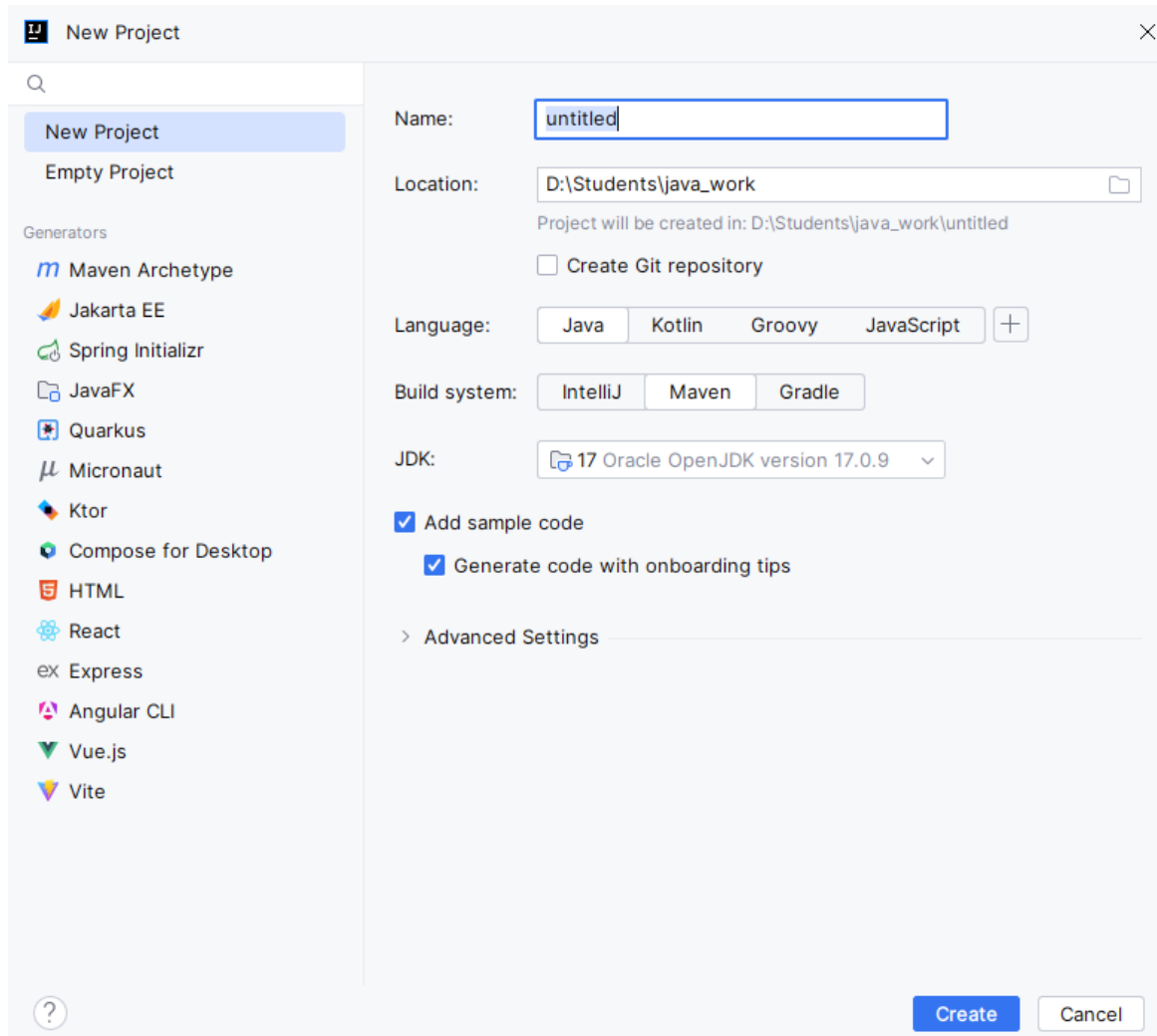
## 1.2 IOC 컨테이너

스프링 컨테이너는 스프링에서 자바 객체들을 관리하는 공간을 말합니다. 자바 객체를 스프링에선 빈 (Bean)이라고 하는데, 스프링 컨테이너에서는 이 빈의 생성부터 소멸까지를 개발자 대신 관리해주는 곳이라고 할 수 있습니다.



## 1.3 프로젝트 생성

인텔리 제이에서 Maven 프로젝트를 생성합니다.



## 1.4 실습

```
AnnotationConfigApplicationContext ctx =  
    new AnnotationConfigApplicationContext(AppContext.class);  
Greeter g1 = ctx.getBean("greeter", Greeter.class);  
Greeter g2 = ctx.getBean("greeter", Greeter.class);  
System.out.println("(g1 == g2) = " + (g1 == g2));  
ctx.close();
```

## 어노테이션

```
public class Greeter {  
    private String format;  
  
    public String greet(String guest) {  
        return String.format(format, guest);  
    }  
  
    public void setFormat(String format) {  
        this.format = format;  
    }  
}
```

```
@Configuration  
public class AppContext {  
  
    @Bean  
    public Greeter greeter() {  
        Greeter g = new Greeter();  
        g.setFormat(format: "%s, 안녕하세요!");  
        return g;  
    }  
}
```

## 1.4 실습

```
AnnotationConfigApplicationContext ctx =  
    new AnnotationConfigApplicationContext(AppContext.class);  
Greeter g1 = ctx.getBean("greeter", Greeter.class);  
Greeter g2 = ctx.getBean("greeter", Greeter.class);  
System.out.println("(g1 == g2) = " + (g1 == g2));  
ctx.close();
```

## XML 방식으로 객체 조립

```
<bean class="org.example.Count"></bean>
```

```
GenericXmlApplicationContext gxac  
    = new GenericXmlApplicationContext(...resourceLocations: "aa.xml");  
Count aa = gxac.getBean(Count.class);  
System.out.println(aa);  
Count aa1 = gxac.getBean(Count.class);  
System.out.println(aa1);  
Count aa2 = gxac.getBean(Count.class);  
System.out.println(aa2);
```

고맙습니다.

