

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

# Metodika spracovania videí

**Tím 19:** Andrii Kostiushko, Maksym Bobukh,  
Maksym Liutyi, Artem Shtepa, Marek Hužvár, Oleksandra  
Pozdniaková

Predmet: Tímový projekt 2025/2026  
Vedúci projektu: Ing. Jakub Perdek

# **1 Obsah dokumentu**

Metodika definuje postup spracovania a validácie videí nahratých používateľom s cieľom vytvoriť pohybový model použiteľný pre robota.

## **2 Pipeline spracovania**

1. Nahratie videa cez web.
2. Validácia formátu a dĺžky.
3. Konverzia videa pomocou FFmpeg.
4. Extrakcia kľúčových bodov (MediaPipe / OpenPose).
5. Tvorba JSON pohybového modelu.
6. Uloženie do databázy.
7. Odovzdanie modelu robotickému modulu.

## **3 Chybové stavy**

- osoba mimo záberu,
- nekvalitné osvetlenie,
- rýchle pohyby nečitateľné algoritmom,
- video príliš krátke alebo poškodené.

## **4 Požiadavky na video**

- neutrálne pozadie,
- postava celým telom v zábere,
- stabilná kamera,
- rovnaké tempo pohybu.