

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Metodika spracovania videí

Tím 19: Andrii Kostiusenko, Maksym Bobukh,
Maksym Liutyi, Artem Shtepa, Marek Hužvár, Oleksandra
Pozdniakova

Predmet: Tímový projekt 2025/2026
Vedúci projektu: Ing. Jakub Perdek

1 Obsah dokumentu

Metodika definuje postup spracovania a validácie videí nahratých používateľom s cieľom vytvoriť pohybový model použiteľný pre robota.

2 Pipeline spracovania

1. Nahratie videa cez web.
2. Validácia formátu a dĺžky.
3. Konverzia videa pomocou FFmpeg.
4. Extrakcia kľúčových bodov (MediaPipe / OpenPose).
5. Tvorba JSON pohybového modelu.
6. Uloženie do databázy.
7. Odovzdanie modelu robotickému modulu.

3 Chybové stavy

- osoba mimo záberu,
- nekvalitné osvetlenie,
- rýchle pohyby nečitateľné algoritmom,
- video príliš krátke alebo poškodené.

4 Požiadavky na video

- neutrálne pozadie,
- postava celým telom v zábere,
- stabilná kamera,
- rovnaké tempo pohybu.