

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Metodika revízie kódov

Tím 19: Andrii Kostiushko, Maksym Bobukh,
Maksym Liutyi, Artem Shtepa, Marek Hužvár, Oleksandra
Pozdniakova

1 Účel dokumentu

Táto metodika stanovuje pravidlá kontroly zdrojového kódu v našom tíme počas vývoja systému, ktorý umožňuje spracovanie videa, generovanie pohybových modelov a ovládanie sociálneho robota. Pri projektoch založených na mikroslužbách je konzistentnosť a kvalita kódu kritická, preto je revízia jedným z hlavných kontrolných procesov.

2 Oblast' použitia

Metodika je záväzná pre všetok kód vytváraný v nasledujúcich komponentoch:

- webová aplikácia a jej frontend,
- backend API,
- mikroslužby pre spracovanie videa,
- mikroslužby pre tvorbu robotických pohybov,
- logika pre komunikáciu s robotom a jeho vykonávanie cvikov.

3 Pravidlá revízie kódu

3.1 Povinnosť recenzie

Každá zmena kódu musí byť pred zlúčením do hlavnej vetvy skontrolovaná minimálne jedným členom tímu, ktorý sa na danej časti systému nepodieľal.

3.2 Zodpovednosti autora kódu

Autor:

- zabezpečí, aby bola funkcionality otestovaná aspoň základnými scenármi,
- odstráni nepotrebné úseky kódu a logy,
- zachová jednotný štýl (názvy funkcií, premenných, formátovanie),
- pridá komentáre tam, kde je logika komplikovaná (napr. transformácia keypoints),
- ošetrí chybové stavy (zlý formát videa, neúplné dátá, prerušenie komunikácie s robotom).

3.3 Zodpovednosti kontrolóra (reviewera)

Reviewer overí:

- konzistentnosť logiky a súlad s architektúrou mikroslužieb,
- možnosť potenciálnych chýb (nekonečná slučka, nevalidný JSON, neexistujúci endpoint),
- bezpečnosť (najmä pri práci s videom a sieťovou komunikáciou),
- výkon (napr. či neprebieha spracovanie videa zbytočne vo viacerých vláknoch),
- čitateľnosť kódu pre ostatných členov tímu.

4 Proces revízie

Kroky autora:

1. dokončí implementáciu,
2. vytvorí merge request,
3. priradí ho určenému reviewerovi,
4. podľa pripomienok vykoná úpravy alebo opraví chyby,

5. po schválení uzavrie úlohu.

Kroky reviewera:

1. prejde celú zmenu kódu,
2. otestuje aspoň základný scenár (napr. nahratie vzorového videa),
3. v prípade chýb priradí ich späť autorovi,
4. ak je všetko v poriadku — merge request schváli,
5. informuje tím o dôležitých zmenách.