

# Analýza projektu – Prvý šprint (Časť 1)

## Úvod do šprintu a kontext projektu

Prvý šprint predstavoval kľúčovú úvodnú fázu projektu, počas ktorej sa Scrum tím sústredil na vytvorenie stabilného základu pre ďalší vývoj modulárneho prostredia určeného na simuláciu správania sociálnych robotov. Keďže išlo o začiatkový šprint zimného semestra, jeho hlavnou úlohou nebolo len riešiť samotné technické úlohy, ale predovšetkým nastaviť organizačné a komunikačné procesy, ktoré budú podporovať efektívnu spoluprácu počas celého semestra. Tím sa stretával v pravidelných intervaloch, pričom hneď počas prvých stretnutí bolo potrebné rozpracovať základné otázky týkajúce sa riadenia projektu, prerozdelenia kompetencií, zdieľania zodpovednosti a identifikovania technologických výziev. Každý člen tímu mal možnosť vyjadriť svoje očakávania a odborné preferencie, čo umožnilo vytvoriť vyváženú štruktúru rolí.

Tím sa venoval aj Sprint Review, kde prezentoval priebežné výsledky, a retrospektíve, ktorá poskytovala priestor na diskusiu o efektivite spolupráce. Tieto procesy boli riadené podľa internej definície kvality známej ako Definition of Done, ktorá tímu pomáhala udržiavať jednotný štandard výstupov.

## Prioritné ciele šprintu

Počas prvého šprintu boli identifikované viaceré priority, ktoré bolo potrebné splniť na to, aby mohol projekt pokračovať plynule v ďalšej implementačnej fáze. Medzi hlavné ciele patrili:

- príprava a návrh prezentačnej webovej stránky projektu, ktorá bude slúžiť ako oficiálny komunikačný kanál,
- vytvorenie metodík riadenia, ktoré určia spôsob dokumentácie, plánovania a vyhodnocovania úloh,
- spracovanie úvodnej dokumentácie a založenie repozitárov,
- analýza starších projektov, získanie znalostí od predchádzajúcich tímov a ich implementačných prístupov,
- identifikácia možností práce so sociálnym robotom (napr. NAO) a analýza dostupných technologických nástrojov,
- definovanie technickej architektúry mikroslužieb a vytvorenie prehľadného plánu šprintov.

Tieto aktivity mali zabezpečiť, že projekt bude mať pevne stanovenú víziu, ciele a základnú štruktúru. Prvý šprint teda plnil funkciu stabilizačnej fázy, v ktorej sa vytvárali procesy, potrebné kompetenčné rozdelenie a infraštruktúra pre efektívnu spoluprácu.

## Prehľad úloh – Šprint 1

Nižšie sa nachádza tabuľka hlavných úloh, ktoré boli predmetom prvého šprintu a ktorých realizácia mala významný vplyv na ďalšie smerovanie projektu.

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav	Šprint
Tvorba a návrh prezentačnej webovej stránky	Andrii Kostushko, Maksym Bobukh	Dokončené	Šprint 1 a 2

Rozdelenie rolí v tíme a definovanie kompetencií	Celý tím	Dokončené	Šprint 1
Reportovanie progresu a retrospektívy	Maksym Liutyi, Marek Hužvár	Dokončené, priebežne aktualizované	Šprint 1 a 2
Analýza materiálov od predchádzajúcich študentov	Celý tím	Dokončené	Šprint 1 a 2
Analýza práce s robotom (NAO / socialRobotEnv)	Celý tím	Dokončené	Šprint 1 a 2

### Detaily úloh a doplňujúci opis

Každá z vyššie uvedených úloh bola rozpracovaná počas viacerých stretnutí a diskusií, pričom členovia tímu vynaložili úsilie na ich dôkladné pochopenie a vykonanie. Práce na webovej stránke zahŕňali nielen technickú implementáciu, ale aj diskusiu o celkovom vizuálnom štýle, používateľskej skúsenosti a modulárnej štruktúre stránky.

Rozdelenie rolí bolo nevyhnutné pre ďalší priebeh projektu, keďže umožnilo jasne definovať zodpovednosti a minimalizovať duplicitu úloh. Analýza starších projektov poskytla dôležitý vhľad do predchádzajúcich implementácií, ich úspechov aj problémov, čím tím získal cenné informácie pre optimalizáciu vlastného riešenia.

Analýza práce s robotom NAO a prostredím socialRobotEnv bola kľúčová pre pochopenie technických limitov a možností systému. Členovia tímu experimentovali s konfiguráciami robota, dostupnými programovacími rozhraniami a analyzovali, akým spôsobom bude možné integrovať vlastné moduly.