

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

# Metodika revízie kódov

**Tím 19:** Andrii Kostiusenko, Maksym Bobukh,  
Maksym Liutyi, Artem Shtepa, Marek Hužvár, Oleksandra  
Pozdniakova

# 1 Účel dokumentu

Táto metodika stanovuje pravidlá kontroly zdrojového kódu v našom tíme počas vývoja systému, ktorý umožňuje spracovanie videa, generovanie pohybových modelov a ovládanie sociálneho robota. Pri projektoch založených na mikroslužbách je konzistentnosť a kvalita kódu kritická, preto je revízia jedným z hlavných kontrolných procesov.

## 2 Oblasť použitia

Metodika je záväzná pre všetok kód vytváraný v nasledujúcich komponentoch:

- webová aplikácia a jej frontend,
- backend API,
- mikroslužby pre spracovanie videa,
- mikroslužby pre tvorbu robotických pohybov,
- logika pre komunikáciu s robotom a jeho vykonávanie cvikov.

## 3 Pravidlá revízie kódu

### 3.1 Povinnosť recenzie

Každá zmena kódu musí byť pred zlúčením do hlavnej vetvy skontrolovaná minimálne jedným členom tímu, ktorý sa na danej časti systému nepodieľal.

### 3.2 Zodpovednosti autora kódu

Autor:

- zabezpečiť, aby bola funkcionálna otestovaná aspoň základnými scenármi,
- odstráni nepotrebné úseky kódu a logy,
- zachová jednotný štýl (názvy funkcií, premenných, formátovanie),
- pridá komentáre tam, kde je logika komplikovaná (napr. transformácia keypoints),
- ošetrí chybové stavy (zlý formát videa, neúplné dáta, prerušenie komunikácie s robotom).

### 3.3 Zodpovednosti kontrolóra (reviewera)

Reviewer overí:

- konzistentnosť logiky a súlad s architektúrou mikroslužieb,
- možnosť potenciálnych chýb (nekonečná slučka, nevalidný JSON, neexistujúci endpoint),
- bezpečnosť (najmä pri práci s videom a sieťovou komunikáciou),
- výkon (napr. či neprebíha spracovanie videa zbytočne vo viacerých vláknach),
- čitateľnosť kódu pre ostatných členov tímu.

## 4 Proces revízie

Kroky autora:

1. dokončí implementáciu,
2. vytvorí merge request,
3. priradí ho určenému reviewerovi,
4. podľa pripomienok vykoná úpravy alebo opraví chyby,

5. po schválení uzavrie úlohu.

**Kroky reviewera:**

1. prejde celú zmenu kódu,
2. otestuje aspoň základný scenár (napr. nahratie vzorového videa),
3. v prípade chýb priradí ich späť autorovi,
4. ak je všetko v poriadku — merge request schváli,
5. informuje tím o dôležitých zmenách.