

Analýza projektu – Šprint 2 (Časť 1)

V prvom týždni druhého šprintu sa tím sústredil na vytvorenie pevného technického základu pre ďalší vývoj. Prioritou bolo pripraviť backendové rozhrania a infraštruktúru tak, aby webová aplikácia vedela bezpečne nahrávať a ukladať videá, ktoré budú neskôr spracovávané pre generovanie robotických cvikov. Paralelne prebiehala príprava mikroslužieb a ich kontajnerizácia pomocou Dockeru, aby sa zjednodušilo spúštanie prostredí, znížili rozdiely medzi vývojovými strojmi a zvýšila reprodukovanosť nasadenia. V tejto fáze sa zároveň začalo s prvými úpravami používateľského rozhrania, aby bolo pripravené na integráciu s backend službami. Priebežne sa aktualizovala dokumentácia a metodiky tímu, aby bol vývoj transparentný a konzistentný.

Prehľad úloh – Šprint 2

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav	Šprint
Rozbehnutie implementácie backend API pre upload a ukladanie videa	Andrii Kostushko, Marek Hužvár	Dokončené	Šprint 2
Návrh a inicializácia Docker prostredia pre základné mikroslužby	Andrii Kostushko, Marek Hužvár	Dokončené	Šprint 2
Začiatok UI/UX vylepšení webovej aplikácie	Oleksandra Pozdniakova, Artem Shtepa	Dokončené	Šprint 2
Priebežná aktualizácia dokumentácie a pracovných postupov.	Celý tím	Dokončené	Šprint 2