

이한수

lhs1438@gmail.com
https://droplet92.github.io

OBJECTIVE

사용자 경험을 최우선으로 하는 게임 개발자가 되고자 합니다. 콘솔 및 크로스플랫폼 게임 개발에 관심이 있어 다년간 Modern C++, Unity, Cocos2d-x 등을 이용해 게임을 제작해 왔습니다.

EDUCATION

광운대학교 2017.03. - 2024.02.
컴퓨터정보공학부 (GPA 4.2/4.5)

EXPERIENCE

펠어비스 2024.07. - 2024.08.
게임플레이 프로그래머 (인턴십)
- 신작 개발 참여

대한민국 해군 작전사령부 2021.10. - 2023.06.
정보보호병 (병장 만기 전역)
- 해군 작전사령부 예하 국방망 네트워크 대역 관제

F1 Security 2019.06. - 2019.12.
주임연구원 (6개월 계약)
- IoT 디바이스 허니넷 환경 구축 및 종합관리 시스템 개발

RELEASED GAMES

Abyss Together (단독) 2025.01. - 2025.01.
Art Auction (단독) 2023.04. - 2023.06.
Yothello (단독, 그림 협업) 2019.07. - 2019.11.

ACTIVITIES

overtone (웹 개발 및 서비스, 단독) 2024.07. - PRESENT
만화 동아리 홈페이지 (웹 개발 및 서비스, 팀 리더) 2017.05. - 2021.08.
MPU6050 센서를 이용한 모션 캡처 (컴퓨터 동아리 학술지, 단독) 2020.09. - 2020.10.

PUBLICATIONS

1인칭 메타버스 게임의 HUD UI와 공간 UI가 사용자 경험에 미치는 효과 김명지, 김호리, 박유림, 이영현, 이한수, 정범영, 송원철, 정동훈 PROCEEDINGS OF HCI KOREA 2022 학술대회 발표 논문집 403-409	2022
랜섬웨어 대응 및 데이터 유출 보호를 위한 파일 접근 로그 기반 파일 접근 제어 시스템 이한수, 김동주, 이혁준, 황동혁 한국정보과학회 2021 학술발표논문집 2054-2056	2021

CERTIFICATES

리눅스마스터 2급	2022.09.
정보처리기사	2022.06.

HONOR AND AWARDS

우수상, KCC2021 학부생/주니어 논문경진대회	2021
차석, 참빛 장학금, 광운대학교	2020
수석, 수석 장학금, 광운대학교	2017, 2018
우수상, 광운대학교 2017 IoT 스마트소프트웨어(SW) 경진대회	2017

SKILLS

언어: C++, C#, TypeScript
게임 엔진 / 프레임워크: Unity, cocos2d-x, .NET Core,
Detours, Vue, React, Nuxt
소프트웨어 도구: Git, Cloudflare Pages, Docker

LANGUAGES

한국어 원어민
일본어 유창함 (JLPT N1)
영어 중급 (OPIc IM2)