

이한수

lhs1438@gmail.com

<https://droplet92.github.io>

OBJECTIVE

사용자 경험을 최우선으로 하는 게임 개발자가 되고자 합니다. 콘솔 및 크로스플랫폼 게임 개발에 관심이 있어 다년간 Modern C++, Unity, Cocos2d-x 등을 이용해 게임을 제작해 왔습니다.

EDUCATION

광운대학교

2017.03. – 2024.02.

컴퓨터정보공학부 (GPA 4.2/4.5)

EXPERIENCE

플레이엄

2025.07. – 2025.10.

프로그래머

- '외계인은 배고파' 라이브 서비스 참여

디테일게임즈

2025.03. – 2025.06.

프로그래머

- '외계인은 배고파' 라이브 서비스 참여

펄어비스

2024.07. – 2024.08.

게임플레이 프로그래머 (인턴십)

- '붉은사막' 개발 참여

대한민국 해군 작전사령부

2021.10. – 2023.06.

정보보호병 (병장 만기 전역)

- 해군 작전사령부 예하 국방망 네트워크 대역 관제

F1 Security

2019.06. – 2019.12.

주임연구원 (6개월 계약)

- IoT 디바이스 허니넷 환경 구축 및 종합관리 시스템 개발

RELEASED GAMES

Abyss Together (단독)

2025.01. – 2025.01.

Art Auction (단독)

2023.04. – 2023.06.

Yothello (단독, 그림 협업)

2019.07. – 2019.11.

ACTIVITIES

overtone (웹 개발 및 서비스, 단독, 디자인 협업)	2024.07. – PRESENT
만화 동아리 홈페이지 (웹 개발 및 서비스, 팀 리더)	2017.05. – 2021.08.
MPU6050 센서를 이용한 모션 캡처 (컴퓨터 동아리 학술지, 단독)	2020.09. – 2020.10.

PUBLICATIONS

1인칭 메타버스 게임의 HUD UI와 공간 UI가 사용자 경험에 미치는 효과 김명지, 김효리, 박유림, 이영현, 이한수, 정범영, 송원철, 정동훈 PROCEEDINGS OF HCI KOREA 2022 학술대회 발표 논문집 403–409	2022
랜섬웨어 대응 및 데이터 유출 보호를 위한 파일 접근 로그 기반 파일 접근 제어 시스템 이한수, 김동주, 이혁준, 황동혁 한국정보과학회 2021 학술발표논문집 2054–2056	2021

CERTIFICATES

리눅스마스터 2급	2022.09.
정보처리기사	2022.06.

HONOR AND AWARDS

우수상, KCC2021 학부생/주니어 논문경진대회	2021
차석, 참빛 장학금, 광운대학교	2020
수석, 수석 장학금, 광운대학교	2017, 2018
우수상, 광운대학교 2017 IoT 스마트소프트웨어(SW) 경진대회	2017

SKILLS

언어: C++, C#, TypeScript
게임 엔진 / 프레임워크: Unity, cocos2d-x, .NET Core, Detours, Vue, React, Nuxt
소프트웨어 도구: Git, Cloudflare Pages, Docker

LANGUAGES

한국어 원어민
일본어 유창함 (JLPT N1)
영어 중급 (OPIc IM2)