федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«**Вологодский государственный университет**»

университетский колледж

Информационные системы и программирование

(наименование специальности)

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Дисциплина: «МДК 01.01 Разработка программных модулей»

Наименование темы: «Разработка модуля информационной системы сервиса чтения книг»

Код работы КП 09.02.07. 13.00 05 2024

Код специальности, код УК, регистрационный номер по журналу, год

Руководитель \_\_\_\_Дегтярев Михаил Евгеньевич\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(уч. степень, звание, должность. Ф.И.О)

Выполнил (а) обучающийся \_­\_\_\_Домаков Василий Николаевич\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Ф.И.О)

Группа, курс \_\_\_\_ИСП 33-22 3 курс\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата сдачи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата защиты \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Оценка по защите \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись преподавателя)

Вологда

2024 г.

СОДЕРЖАНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc185545859)

[1 ПЕРВАЯ ГЛАВА 4](#_Toc185545860)

[1.1 Пример вставки фотографии 4](#_Toc185545861)

[1.2 Пример перечислений 4](#_Toc185545862)

[1.3 Пример перечислений дефис 5](#_Toc185545863)

[1.4 Пример листинга 5](#_Toc185545864)

[1.5 Пример таблицы 5](#_Toc185545865)

[1.6 Пример разрыва страницы 5](#_Toc185545866)

[2 ВТОРАЯ ГЛАВА 7](#_Toc185545867)

[2.1 Первый заголовок 7](#_Toc185545868)

[2.2 Второй заголовок 7](#_Toc185545869)

[3 ТРЕТЬЯ ГЛАВА 8](#_Toc185545870)

[4 ПЯТАЯ ГЛАВА 9](#_Toc185545871)

[4.1 Первый заголовок 9](#_Toc185545872)

[4.2 Второй заголовок 9](#_Toc185545873)

[5 ПЯТАЯ ГЛАВА 10](#_Toc185545874)

[5.1 Первый заголовок 10](#_Toc185545875)

[5.2 Второй заголовок 10](#_Toc185545876)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 12](#_Toc185545877)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ 13](#_Toc185545878)

ВВЕДЕНИЕ

Актуальность курсового проекта заключается в разработке модуля информационной системы для сервиса чтения книг, направленного на оптимизацию взаимодействия пользователей с цифровыми библиотеками.

В условиях роста популярности электронных книг и аудиокниг ключевыми задачами становятся обеспечение удобного доступа к контенту и повышение вовлеченности читателей. Современные пользователи ожидают от платформ не только широкого ассортимента, но и удобного интерфейса, возможности синхронизации прогресса чтения между устройствами и интеграции социальных функций. Разрабатываемый модуль призван решить эти задачи, сократив время на поиск и навигацию по материалам и упрощая управление персональной библиотекой.

Целью курсового проекта является разработка модуля информационной системы для сервиса чтения книг.

Задачи курсового проекта:

* разработка требований;
* выбор средств разработки;
* разработка графического интерфейса;
* разработка программного функционала;
* тестирование;
* разработка руководства пользователя.

1. ПЕРВАЯ ГЛАВА
2. Пример вставки фотографии

Кот представлен в соответствии с рисунком 1.

Изображение выглядит как Мелкие и средние кошки, компьютер, Кошачьи, ноутбук

Автоматически созданное описание

Рисунок – Кот

1. Пример перечислений
2. Перечисление 1.
3. Перечисление 2.
4. Перечисление 3.
5. Перечисление 4.
6. Пример перечислений дефис

* перечисление 1;
* перечисление 2;
* перечисление 3;
* перечисление 4.

1. Пример листинга

Код примера листинга:

public static void Envelope()

конец листинга

1. Пример таблицы

Пример таблицы приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Пример таблицы

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Описание | Действие | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | Проверить генерирование карты. | 1. Открыть приложение.  2. Заполнить все поля.  3. Нажать кнопку «Генерировать». | Открылось новое окно, в котором случилась генерация карты. | Открылось новое окно, в котором случилась генерация карты. | Пройдено. |

Пример текста после таблицы.

Текст

1. Пример разрыва таблицы

Пример разрыва таблицы приведен в таблице 2.

Таблица 2 – Пример разрыва таблицы

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Описание | Действие | Ожидаемый результат | Фактический результат | Статус |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | Проверить генерирование карты. | 1. Открыть приложение.  2. Заполнить все поля.  3. Нажать кнопку «Генерировать». | Открылось новое окно, в котором случилась генерация карты. | Открылось новое окно, в котором случилась генерация карты. | Пройдено. |

Продолжение таблицы 2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 2 | Проверить изменение пути, нарисовав холм. | 1. Открыть приложение.  2. Заполнить все поля.  3. Нажать кнопку «Генерировать».  4. Выбрать любую из предложенных кисточку.  5. Нажать ПКМ по месту, где проходит путь. | Путь изменил свое направление. | Путь изменил свое направление. | Пройдено. |

1. ВТОРАЯ ГЛАВА
2. Первый заголовок

Текст

1. Второй заголовок

Текст

1. ТРЕТЬЯ ГЛАВА
2. Первый заголовок

Текст

1. Второй заголовок

Текст

1. ПЯТАЯ ГЛАВА
2. Первый заголовок

Текст

1. Второй заголовок

Текст

1. ПЯТАЯ ГЛАВА
2. Первый заголовок

Текст.

1. Второй заголовок

Текст.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Текст.

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

* + - 1. Пример источника: информационный ресурс. – URL : [https://ссылка](https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/) (дата обращения: 04.12.2024). – Текст: электронный.