

# Thomas Zouba - Développeur

Recherche de stage : avril – septembre 2024

 [drosocode](https://github.com/drosocode)  [thomasz.me](https://thomasz.me)  [contact@thomasz.me](mailto:contact@thomasz.me)

 [thomas-zouba](https://www.linkedin.com/in/thomas-zouba)  Le Kremlin-Bicêtre 94270



## Formation

Master Informatique	Université Paris Cité	2022 - 2024
Licence Informatique	Sorbonne Université	2021 - 2022
DUT Informatique	Université de Reims Champagne Ardenne	2019 - 2021

## Compétences

Développement	C, Go, PHP, Java, Python, Kotlin (Android)
Web	HTML/CSS, Javascript, VueJS, React, Svelte
Bases de Données	MariaDB, PostgreSQL, Elasticsearch
Réseaux/Systèmes	Git, Docker, Kubernetes, Linux, CI/CD, Terraform
Divers	Gestion de projet, Outils de bureautique
Langues	Français, Anglais B2

## Expériences Professionnelles

Spacefoot	Développement d'un moteur de recherche	CDD de 2 mois – 2023
<i>Remplacement d'un moteur de recherche pour plusieurs sites de e-commerce avec une solution basée sur Elasticsearch (avec filtres, fuzzysearch, custom ranking, et recommandations des autres sites), import en python et interface en Svelte et HTML/CSS</i>		
Elcimai	Mise en place d'un système de CI/CD	Stage de 3 mois - 2021
<i>Installation d'un serveur Jenkins dans un environnement Windows Server avec Docker, ajout de CI/CD a divers projet .NET Framework, .NET Code, Ionic sur CVS et Git, ajout d'outils de mesure de qualité de code (Sonarqube) et de monitoring (Grafana)</i>		

## Projets Personnels

Contributions Open Source	<a href="#">FreshRSS</a> , <a href="#">Home-Assistant</a> , <a href="#">Aurora</a> , <a href="#">EFG</a>
Installeur Oculus	<a href="#">Offculus</a> Réimplémentation du processus d'installation des drivers oculus (batch)
Patch pour CS2	<a href="#">Article</a> sur une modification de la beta de CS2 pour activer une certaine option
Mediacenter	<a href="#">Zogwine</a> Interface web permettant de lire ses films/séries, backend : Go, front : Vue
Mod Beatsaber	<a href="#">BSCM</a> Mod C# permettant de jouer en coopération a un jeu VR
Système Bluetooth Réseau	<a href="#">BlueRPC</a> Relais bluetooth multiplateformes en réseau (Kotlin/Python/gRPC)
Implémentation androidtv remote	<a href="#">atvremote</a> Implémentation du protocole de télécommande android tv (Go)
Intégrations Home-Assistant	<a href="#">droso-hass</a> Plugins (sources de données/interactions) pour Home Assistant (python)
Infrastructure	<a href="#">Homelab</a> basé sur Kubernetes, Packer, Terraform, Proxmox, Ansible, OPNsense
Autres	Liste complète sur mon blog : <a href="https://thomasz.me">thomasz.me</a> et <a href="https://github.com/drosocode">github.com/drosocode</a>