# 软工实验项目3-小学生速算出题软件

2022年

All Rights Reserved Empowered by Innovation

## 功能简介

- ■出题;
- ■对用户输入的答案给出对错结果;
- ■最后给出总分;
- ■注意:应该为你的软件起一个响亮的名字,例如"小白马速算练习软件"。

## 功能详细

■软件用户对象为小学生,通过加减乘除运算的强化练习,提高小学生的运算能力。

- ■基本功能内容:
  - 自动出题(高级功能可以设置出题策略);
  - 对用户输入的答案进行判错;
  - 给出总分;
  - \*进一步的详细功能设计,开发人员自行进行功能设计定义。

### 注意点1

- ■在用户练习达到一定数量(可在功能设计中进一步设计具体数值)的题目后,应给出正确率的总评分。
- ■出题的时候,除法注意不要出现除不尽的情况。
- ■可以为用户统计做题完成时间,或者进行限时完成。
- ■配置项可以注意使用注册表,服务端建议生成1og文件。
- ■更多功能自行设计,在功能/设计文档中描述清楚。

### 注意点2

- ■根据难易度,可按照以下步骤完成相关软件:
  - ◆第一步: 完成控制台出题程序(实施前应配套完成概要设计文档)

#### ◆第二步:

完成单机版带GUI的程序软件(实施前应配套完成功能设计文档)语言不限制(MFC、C#、java都可以)

#### ◆第三步

完成C/S或者B/S架构的软件(实施前应配套完成概要设计文档) 题目从服务端给出,可统计不同用户的正确率。 服务端的数据存储建议使用数据库,便于提供检索功能。

# end

All Rights Reserved Empowered by Innovation