

Ejercicio Jerarquía clases de empleados

En este ejercicio deberás crear una jerarquía de clases que representen los empleados de una empresa y su funcionalidad.

Se deberán crear las siguientes clases

Empleado

Es la clase padre, contiene los atributos

nombre. Nombre del empleado

edad. Edad del empleado

fechaIngreso. Fecha en la que ingresó en la empresa

salario. Salario anual

Además de los constructores y métodos setter/getter, incluirá un método abstracto llamado `incentivar()`, que no devolverá ningún resultado ni recibirá ningún parámetro.

También incluirá una constante doble llamada `BONO`, con un valor predefinido.

Director

Será un subtipo de empleado que incluirá los atributos:

- departamento. Nombre del departamento del que es director
- personal. Número de personas a su cargo

Sobrescribirá el método `incentivar()`, de modo que haga lo siguiente:

Si el lleva más de 30 meses en la empresa y tiene más de 20 personas a su cargo, se le incrementará su salario con el doble del bono. Si cumple solo una de las condiciones anteriores, se le incrementará su salario con el bono y si no cumple ninguna, no se hará nada

Operario

Será un subtipo de empleado que incluirá el siguiente atributo:

- nivel. Nivel de seguridad del operario, puede ser un valor entre 1 y 5.

Sobrescribirá el método `incentivar()`, de modo que haga lo siguiente:

Si tiene más de 30 años y su nivel es superior a 2, se le incrementará su salario con el doble del bono. Si cumple solo una de las condiciones anteriores, se le incrementará su salario con el bono y si no cumple ninguna, no se hará nada.

Dispondrá además de un método `actualizarNivel()`, que en caso de que el empleado lleve más de dos años en la empresa se le subirá un nivel de seguridad. Si ya está en nivel 5 no se hará nada