

Nuevas clases temporales

A partir de Java 8, se han incluido en el java estándar una serie de clases para la gestión de fechas y horas. Estas clases se encuentran en el paquete `java.time` y otros subpaquetes contenidos en éste.

Estas nuevas clases ofrecen muchos métodos, no solo para trabajar con fechas y horas, sino también para el manejo de intervalos de tiempo e instantes. El tema del formateado de fechas/horas no se ha dejado de lado, y se ha incorporado también una nueva clase para gestionar este aspecto de forma sencilla y potente.

Para facilitar el estudio, vamos a dividir las clases en dos bloques:

- Clases para manejo de fechas/horas
- Clases para intervalos de tiempo

Comencemos pues con el estudio del primer grupo.

Clases para el manejo de fechas y horas

Antes de presentar las diferentes clases existentes para el manejo de fechas y horas, hay que resaltar el hecho de que, en todos los casos, los objetos creados son inmutables, es decir, una vez creados, sus valores de fecha/hora no pueden ser modificados.

Clase `LocalDate`

Empezamos hablando de esta clase cuyos objetos representan una fecha concreta. Esta clase, como el resto de las que vamos a presentar en este documento, no dispone de constructores públicos para la creación de objetos, por lo que tendremos que recurrir a métodos estáticos de la propia clase.

En el caso de `LocalDate`, estos son los métodos estáticos que nos permitirían crear un objeto `LocalDate`:

- `static LocalDate now()`. Crea un objeto asociado a la fecha actual del sistema
- `static LocalDate of(int year, int month, int day)`. Crea un objeto asociado a una determinada fecha específica, cuyos valores se pasan como parámetro. Los valores de los meses van de 1 (enero) a 12 (diciembre). Si el valor de alguno de los parámetros está fuera de rango o el día del mes no se corresponde con el valor indicado, se producirá una `DateTimeException`:

```
LocalDate ld=LocalDate.of(2017,2,30); //DateTimeException
```

Si mostramos por pantalla un objeto `LocalDate` se llamará al método `toString()`, que devuelve la fecha en formato: `yyyy-mm-dd`:

```
LocalDate ld=LocalDate.of(2017,12, 30);  
System.out.println(ld);// muestra 2017-12-30
```

Una vez creado el objeto, podemos recurrir a los siguientes métodos para la manipulación de la fecha:

- `getYear()`, `getMonth()` y `getDayOfMonth()`. Devuelven, respectivamente, el año, mes y día del mes asociado a la fecha.
- `plusYears(long y)`, `plusMonths(long m)` y `plusDays(long d)`. Devuelven una copia de la fecha, correspondiente a los años, meses o días añadidos. Si se sobrepasa el número de días del mes o el número de meses del año, se incrementará el mes/año, según el caso:

```
LocalDate ld=LocalDate.of(2017,12, 30);  
ld=ld.plus(2);  
System.out.println(ld); //muestra 2018-1-1
```

Observa en el código anterior como la fecha original no se ha modificado, **se ha generado una nueva fecha** que se ha almacenado en la variable que apuntaba a la fecha original

- `minusYears(long y)`, `minusMonths(long m)` y `minusDays(long d)`. Devuelven una copia de la fecha, correspondiente a los años, meses o días restados. Si el resultado de la resta en el caso de los meses o días es inferior a 0, se reajustan los años/meses/días de la fecha.
- `withYear(int y)`, `withMonth(int m)` y `withDayOfMonth(int d)`. Devuelven una copia de la fecha con el nuevo año, mes o día establecido, respectivamente. Se produce una `DateTimeException` si el mes o día del mes establecido no es válido.

Clase `LocalTime`

Representa una hora en concreto. Para crear un objeto `LocalTime`, recurriremos a alguno de los siguientes métodos estáticos:

- `static LocalTime now()`. Devuelve un objeto `LocalTime` con la hora actual
- `static LocalTime of(int hour, int minute, int second)`. Devuelve un objeto `LocalTime` con la hora indicada. El valor de hora estará comprendido entre 0 y 23, mientras que los de minutos y segundos deberán estar comprendidos entre 0 y 59. Si alguno de los valores está fuera de rango se producirá un `DateTimeException`

Si mostramos por pantalla un objeto `LocalTime` se llamará al método `toString()`, que devuelve la hora en formato: hh:mm

Tras la creación del objeto, podemos utilizar los siguientes métodos para la manipulación de la hora:

- `getHour()`, `getMinute()` y `getSecond()`. Devuelven, respectivamente, la hora, minutos y segundos.
- `plusHours(long h)`, `plusMinutes(long m)` y `plusSeconds(long s)`. Devuelven un nuevo objeto `LocalTime` resultante de la suma de hora, minutos y segundo realizada:

```
LocalTime lt=LocalTime.of(23, 50,40);  
System.out.println(lt.plusSeconds(800)); //muestra 00:04
```

- `minusHours(long h)`, `minusMinutes(long m)` y `minusSeconds(long s)`. Devuelven un nuevo objeto `LocalTime` resultante de restar le hora, minutos y segundos indicados.
- `withHour(int h)`, `withMinute(int m)` y `withSecond(int s)`. Devuelven una copia de la hora con la nueva hora, minuto o segundo establecido. Se producirá una excepción `DateTimeException` si el valor de alguno de los campos está fuera de rango.

Clase `LocalDateTime`

Representa una combinación de fecha y hora. Para crear un objeto de este tipo utilizaremos los métodos estáticos:

- `static LocalDateTime now()`. Crea un objeto `LocalDateTime` asociado a la fecha y hora actuales
- `static LocalDateTime of(int year, int month, int dayOfMonth, int hour, int minute)`. Crea un objeto `LocalDateTime` con los datos de fecha y hora proporcionados. Si alguno está fuera de rango, se producirá una `DateTimeException`

Esta clase incluye también todos los métodos `get`, `plus` y `with` que hemos visto en las dos clases anteriores. Y, aparte de estos, disponemos también de los métodos:

- `LocalDate toLocalDate()`. Devuelve un objeto `LocalDate` con la parte de la fecha asociada al objeto.
- `LocalTime toLocalTime()`. Devuelve un objeto `LocalTime` con la parte de la hora asociada al objeto.

Clase `Instant`

Un objeto `Instant` representa un instante en la línea de tiempo, tomando como referencia las 00:00:00 horas del 1-1-1970.

Existen diversos métodos estáticos para crear un objeto `Instant`:

- `static Instant now()`. Crea un objeto asociado al instante de tiempo actual.
- `static Instant ofEpochMillis(long millis)`. Crea un objeto del instante asociado a los milisegundos indicados.
- `static Instant ofEpochSecond(long sec)`. Igual que el anterior, pero indicando los segundos transcurridos desde la fecha de referencia.

Al presentar un objeto de este tipo, el formato devuelto por el método `toString()` es de la forma: `yyyy-mm-ddThh:mm:ssZ`:

```
Instant it=Instant.ofEpochSecond(70000);
System.out.println(it); //muestra 1970-01-01T19:26:40Z
```

La clase proporciona los siguientes métodos para la manipulación del instante de tiempo:

- `long getEpochSecond()`. Devuelve los segundos transcurridos desde la fecha de referencia.

- `long toEpochMillis()`. Devuelve los milisegundos transcurridos desde la fecha de referencia.
- `plusMillis(long m)` y `plusSeconds(long s)`. Devuelven un nuevo objeto `Instant` resultante de añadir los milisegundos o segundos indicados, respectivamente.
- `minusMillis(long m)` y `minusSeconds(long s)`. Devuelven un nuevo objeto `Instant` resultante de restar los milisegundos o segundos indicados, respectivamente.

Formateado de fechas

La nueva clase `DateTimeFormatter` del paquete `java.time.format` permite aplicar un determinado formato a los objetos `LocalDate`, `LocalTime` y `LocalDateTime` estudiados anteriormente. Las tres clases disponen de un método *format* que tiene la siguiente firma:

`String format(DateTimeFormatter format)`.

A partir del objeto `DateTimeFormatter` que se proporciona como parámetro devuelven una cadena de caracteres, resultante de aplicar el formato indicado sobre el objeto de fecha/hora correspondiente.

Por tanto, lo primero será crear un objeto `DateTimeFormatter`, para lo cual utilizaremos alguno de los siguientes métodos estáticos:

- `static DateTimeFormatter ofLocalizedDateTime(FormatStyle dateTimeStyle)`. Devuelve un objeto `DateTimeFormatter` según el estilo indicado por el objeto `FormatStyle`. `FormatStyle`, que se encuentra también en el paquete `java.time.format`, proporciona una serie de constantes de estilo predefinido, concretamente, las constantes `FULL`, `LONG`, `MEDIUM` y `SHORT`. La siguiente instrucción crea un objeto `DateTimeFormatter` para aplicar un formato de fecha hora largo:

```
DateTimeFormatter dtf;
dtf=DateTimeFormatter.ofLocalizedDateTime(FormatStyle.FULL);
```

- `ofLocalizedDate(FormatStyle dateStyle)` y `ofLocalizedTime(FormatStyle timeStyle)`. Igual que el anterior, aunque solo proporcionan formato para fecha y hora, respectivamente.
- `static DateTimeFormatter ofPattern(String pattern)`. Crea un objeto `DateTimeFormatter` a partir del patrón de formato indicado como parámetro. En la ayuda oficial de Oracle sobre la clase `DateTimeFormatter` tienes una tabla con los diferentes caracteres de formato que se pueden utilizar para construir el patrón de formato. Por ejemplo, si quisiéramos formatear una fecha/hora de manera que se pueda presentar de la forma día/mes/año - horas:minutos:segundos, esta sería la instrucción para la creación del objeto:

```
DateTimeFormatter dtf;
dtf=DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/YYYY - HH:mm:ss");
```

Una vez creado el `DateTimeFormatter`, si quisiéramos cambiar la localización, deberíamos utilizar el método:

- `DateTimeFormatter withLocale(Locale locale)`. Devuelve una copia del objeto `DateTimeFormatter`, asociado a la localización proporcionada como parámetro

Creado el `DateTimeFormatter` podemos aplicarlo para formatear cualquier objeto fecha/hora de los estudiados. El siguiente código presenta la fecha y hora actuales formateadas de la forma indicada en el ejemplo anterior:

```
DateTimeFormatter dtf;
dtf=DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/YYYY - HH:mm:ss");
LocalDateTime ldt=LocalDateTime.now();
System.out.println(ldt.format(dtf));
```

Clases para intervalos de tiempo

En el paquete `java.time` encontramos dos clases para manejar intervalos de tiempo, estas son `Duration` y `Period`. Vamos a analizar cada una de ellas y el contexto de utilización de las mismas

Clase Period

Un objeto `Period` representa un intervalo de tiempo basado en fecha, del tipo 2 años 4 meses y 10 días. Como el resto de clases que estamos estudiando, `Period` no dispone de constructores públicos por lo que para crear un objeto de esta clases recurriremos a los siguientes métodos estáticos:

- `static Period of(int years, int months, int days)`. Crea un objeto `Period` a partir de los años, meses y días indicados. Los valores pueden ser negativos.
- `static Period ofYears(int years)`. Crea un objeto `Period` representado por los años indicados.
- `static Period ofMonths(int months)`. Crea un objeto `Period` representado por los meses indicados.
- `static Period ofDays(int days)`. Crea un objeto `Period` representado por los días indicados.

En el caso de la clase `Period`, el método `toString()`, llamado cuando se presenta un objeto por pantalla, devuelve una cadena de caracteres con el periodo de tiempo formateado de la siguiente manera: PañosYmesesMdíasD:

```
Period p=Period.of(3, 20, 5);
System.out.println(p); //muestra P3Y20M5D
```

En cuanto a los métodos que proporciona la clase `Period` para la manipulación de periodos de tiempo, tenemos los siguientes:

- `int getYears()`, `getMonths()` y `getDays()`. Devuelven los años, meses y días, respectivamente, asociados al periodo.
- `Period plusYears(long years)`, `plusMonths(long months)` y `plusDays(long days)`. Devuelven un nuevo objeto `Period` resultante de la suma del número de años, meses o días indicados.

- `Period minusYears(long years)`, `minusMonths(long months)` y `minusDays(long days)`. Devuelven un nuevo objeto `Period` resultante de la resta del número de años, meses o días indicados.
- `Period withYears(long years)`, `withMonths(long months)` y `withDays(long days)`. Devuelven un nuevo objeto `Period` resultante de establecer el número de años, meses o días indicados.
- `Period normalized()`. Devuelve un nuevo objeto `Period` con los años y meses normalizados, es decir, reajustando los valores de años y meses de manera que el valor de estos últimos no sea superior a 11. Para comprender su funcionamiento, veamos el siguiente código de ejemplo:

```
Period p=Period.ofYears(10);
p=p.plusMonths(20);
System.out.println(p); //sin normalizar muestra P10Y20M
System.out.println(p.normalized()); //normalizado muestra P11Y8M
```

Clase Duration

Representa un intervalo temporal medido con unidades horarias, al estilo 2 horas 20 minutos 40 segundos.

Para crear un objeto `Duration` emplearemos los siguientes métodos estáticos de la clase:

- `static Duration ofDays(long days)`. Crea un objeto `Duration` basado en la cantidad de días indicado, aunque internamente, cada día es considerado como 24 horas.
- `static Duration ofHours(long hours)`. Crea un objeto `Duration` basado en la cantidad de horas indicada.
- `static Duration ofMinutes(long minutes)`. Crea un objeto `Duration` basado en la cantidad de minutos indicado.
- `static Duration ofSeconds(long seconds)`. Crea un objeto `Duration` basado en la cantidad de segundos indicado.

El método `toString()` de `Duration` devuelve una representación del objeto en la forma: `PThorasHminutosMsegundosS`:

```
Duration d=Duration.ofDays(2);
System.out.println(d); //muestra PT48H
```

Los siguientes métodos de la clase `Duration` nos permitirán manipular los datos del objeto:

- `long getSeconds()`. Devuelve la duración del intervalo en segundos
- `long toDays()`, `toHours()` y `toMinutes()`. Devuelve la duración del intervalo en días, horas o minutos, respectivamente.

```
Duration d=Duration.ofDays(2);
System.out.println(d.getSeconds()); //muestra 172800
System.out.println(d.toDays()); //muestra 2
System.out.println(d.toHours()); //muestra 48
System.out.println(d.toMinutes()); //muestra 2880
```

- Duration plusDays(long days), plusHours(long hours), plusMinutes(long minutes) y plusSeconds(long seconds). Devuelven una copia del objeto Duration con los días, horas, minutos o segundos añadidos.
- Duration minusDays(long days), minusHours(long hours), minusMinutes(long minutes) y minusSeconds(long seconds). Devuelven una copia del objeto Duration con los días, horas, minutos o segundos restados
- Duration withSeconds(long seconds). Devuelve una copia del objeto Duration con la cantidad de segundos establecidos:

```
Duration d=Duration.ofDays(2);  
System.out.println(d.withSeconds(100)); //muestra PT1M40S
```