

# Отчёт по лабораторной работе

**Тема:** Организация рабочего окружения и работа с Git. Стратегии ветвления и автоматизация контроля качества.

## Сведения о студенте

**Дата:** 2025-12-24 **Семестр:** 3 семестр **Группа:** ПИН-б-о-24-1 **Дисциплина:** Технологии программирования **Студент:** Макаров Роман Дмитриевич

## Оглавление

- [Введение](#)
- [Структура проекта](#)
- [Лабораторная работа 9: Принципы поддержания качества кода](#)
- [Заключение](#)
- [Приложения](#)

## Введение

### Цель работы

Разработка комплексной системы учета сотрудников компании с применением принципов объектно-ориентированного программирования, паттернов проектирования и современных практик тестирования.

### Используемые технологии

- Язык программирования:** Python 3.x
- Фреймворки:** pytest, unittest
- Инструменты:** pylint, black, mypy
- Система контроля версий:** Git

## Структура проекта

```
employee_management_system/
└── src/                                # Исходный код системы
    └── core/                            # Основные классы системы
```

```
|   └── __init__.py
|   └── abstract_employee.py    # Абстрактный класс AbstractEmployee
|   └── employee.py           # Базовый класс Employee
|   └── department.py         # Класс Department
|   └── company.py            # Класс Company
|   └── project.py            # Класс Project
|
|   └── employees/           # Классы сотрудников
|       └── __init__.py
|       └── manager.py        # Класс Manager
|       └── developer.py      # Класс Developer
|       └── salesperson.py     # Класс Salesperson
|
|   └── factories/           # Фабрики и порождающие паттерны
|       └── __init__.py
|       └── employee_factory.py # EmployeeFactory
|       └── company_factory.py  # AbstractFactory для компаний
|
|   └── patterns/             # Реализации паттернов проектирования
|       └── __init__.py
|       └── singleton.py       # Singleton для DatabaseConnection
|       └── builder.py         # EmployeeBuilder
|
|   └── utils/                # Вспомогательные модули
|       └── __init__.py
|       └── comparators.py     # Компараторы
|       └── exceptions.py      # Кастомные исключения
|
|   └── database/             # Работа с базой данных
|       └── __init__.py
|       └── connection.py      # Singleton для подключения к БД
|
└── tests/                  # Тесты для всех частей ЛР
    └── __init__.py
    └── conftest.py           # Фикстуры pytest
|
    └── test_core/            # Тесты основных классов
        └── __init__.py
        └── test_employee.py    # Тесты Part 1: Инкапсуляция
        └── test_department.py   # Тесты Part 3: Полиморфизм
        └── test_company.py      # Тесты Part 4: Композиция
|
    └── test_employees/        # Тесты классов сотрудников
        └── __init__.py
        └── test_employees_hierarchy.py # Тесты Part 2: Наследование
        └── test_manager.py
        └── test_developer.py
        └── test_salesperson.py
|
    └── test_patterns/         # Тесты паттернов
        └── __init__.py
        └── test_singleton.py
        └── test_factory.py
```

```
|   └── test_builder.py  
  
|  
└── report/          # Отчеты от линтеров и тестов  
    ├── black.report  
    ├── mypy.report  
    ├── pylint.report  
    └── test.py  
  
└── README.md        # Описание проекта  
└── main.py          # Основной скрипт для запуска
```

## Лабораторная работа 9: Принципы поддержания качества кода

### Цель

Улучшение качества кода через рефакторинг и применение принципов SOLID.

### Проведенный рефакторинг

#### Применение SOLID

- **SRP:** Разделение ответственности классов
- **ISP:** Разделение интерфейсов

#### Разделение ответственности классов (SRP)

- **SRP:** Каждый валидатор отвечает только за валидацию конкретной сущности. Устраняет дублирование валидационного кода.

#### Код до применения SRP:

- Валидаторы разбросаны по разным файлам, имеется значительное дублирование кода

```
class AbstractEmployee(ABC):  
    def __init__(self, id: int, name: str, department: str, base_salary: float):  
  
        self.__id = id  
        self.__name = name  
        self.__department = department  
        self.__base_salary = base_salary  
  
        self._validate_id(id)  
        self._validate_name(name)  
        self._validate_department(department)  
        self._validate_base_salary(base_salary)  
  
    def _validate_id(self, value: int) -> None:  
        if not isinstance(value, int):  
            raise ValueError("ID must be an integer")  
  
        if value < 0:  
            raise ValueError("ID must be positive")  
  
    def _validate_name(self, value: str) -> None:  
        if not value:  
            raise ValueError("Name cannot be empty")  
  
        if not value.isalpha():  
            raise ValueError("Name must contain only letters")  
  
    def _validate_department(self, value: str) -> None:  
        if not value:  
            raise ValueError("Department cannot be empty")  
  
        if not value.isalpha():  
            raise ValueError("Department must contain only letters")  
  
    def _validate_base_salary(self, value: float) -> None:  
        if not isinstance(value, float):  
            raise ValueError("Base salary must be a float")  
  
        if value < 0:  
            raise ValueError("Base salary must be positive")
```

```

"""Валидация ID."""
if not isinstance(value, int) or value <= 0:
    raise ValueError(f"ID должен быть целым положительным числом!")

def _validate_name(self, value: str) -> None:
    """Валидация имени."""
    if not isinstance(value, str):
        raise ValueError("Имя должно быть строкой!")
    if not value.strip():
        raise ValueError("Имя не может быть пустой строкой!")

```

## Код после применения SRP:

- Код с проверками собран в одном файле, структурирован, помогает значительно избежать повторений при использовании валидаторов

```

class BaseValidator:

    @staticmethod
    def validate_not_empty_string(value: Any, field_name: str) -> str:
        if not isinstance(value, str):
            raise ValueError(f"{field_name} должно быть строкой!")
        if not value.strip():
            raise ValueError(f"{field_name} не может быть пустой строкой!")
        return value.strip()

    @staticmethod
    def validate_positive_number(value: Any, field_name: str) -> float:
        if not isinstance(value, (int, float)):
            raise ValueError(f"{field_name} должно быть числом!")
        if value <= 0:
            raise ValueError(f"{field_name} должно быть положительным!")
        return float(value)

```

## 2.4. Принцип разделения интерфейса (ISP):

- **ISP:** Разделение интерфейсов

### Код до применения ISP:

- Разделение абстрактных методов отсутствует, код строго связан, "большой" интерфейс класса

```

class AbstractEmployee(ABC):
    def __init__(self, id: int, name: str, department: str, base_salary: float):
        self.__id = id
        self.__name = name
        # ...

    @classmethod
    @abstractmethod

```

```

def from_dict(cls, data: dict) -> "AbstractEmployee":
    pass

@abstractmethod
def calculate_salary(self) -> float:
    pass

@abstractmethod
def get_info(self) -> str:
    pass

@abstractmethod
def to_dict(self) -> dict:
    pass

```

## Код после применения ISP:

- Создан узкий, специфичный интерфейс, с раздельными методами, что повышает гибкость и снижает сложность поддержки системы.

```

class ISalaryCalculable(ABC):
    @abstractmethod
    def calculate_salary(self) -> float:
        pass

class IInfoProvidable(ABC):
    @abstractmethod
    def get_info(self) -> str:
        pass

class IToDict(ABC):
    @abstractmethod
    def to_dict(self) -> dict:
        pass

class IFromDict(ABC):
    @classmethod
    @abstractmethod
    def from_dict(cls, data: dict) -> "AbstractEmployee":
        pass

```

## Улучшение метрик

Метрика	До рефакторинга	После рефакторинга
Cyclomatic complexity	2.02	1.8
Pylint score	7.59/10	9.1/10

## Инструменты качества

- Настроены линтеры: pylint, black, турку

- Внедрены pre-commit хуки
  - Настроен CI/CD pipeline
- 

## Заключение

---

### Достигнутые результаты

---

1. Разработана полнофункциональная система учета сотрудников
2. Применены все принципы ООП: инкапсуляция, наследование, полиморфизм
3. Реализованы 4+ паттернов проектирования
4. Обеспечено высокое качество кода через тестирование и рефакторинг
5. Создана расширяемая и поддерживаемая архитектура

### Преимущества реализованного решения

---

- **Гибкость:** Легкое добавление новых типов сотрудников
- **Масштабируемость:** Поддержка большого количества сотрудников и отделов
- **Тестируемость:** Высокое покрытие тестами
- **Поддерживаемость:** Чистая архитектура и документация

### Возможности дальнейшего развития

---

- Интеграция с веб-интерфейсом
  - Добавление модуля отчетности
  - Поддержка распределенной архитектуры
  - Интеграция с системами аутентификации
- 

## Приложения

---

### Приложение А: Результаты тестирования

---

[Подробные отчеты pytest](#)

### Приложение В: Метрики качества кода

---

Отчеты [pylint](#), [black](#) и [труту](#).

---

## Список использованных источников

---

1. Роберт Мартин. "Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг"

2. Мартин Фаулер. "Рефакторинг. Улучшение существующего кода"
3. Эрик Гамма и др. "Паттерны объектно-ориентированного проектирования"
4. Документация Python: <https://docs.python.org/3/>
5. Документация pytest: <https://docs.pytest.org/>