

## Справочная информация по использованию библиотеки oatpp-postgres

Документация: <https://oatpp.io/docs/components/orm/>

Данная библиотека является частью библиотеки **oatpp**, поэтому перед использованием **oatpp-postgres** необходимо установить **oatpp**.

Библиотека позволяет использовать средство ORM для работы с БД postgres из oatpp-приложения.

### Установка компонентов

1. Перед работой с **oatpp-postgres** необходимо установить **PostgreSQL** <https://www.postgresql.org/download/> и создать БД. Создание БД происходит с помощью команды **create database ИМЯ\_БАЗЫ\_ДАННЫХ;**
2. Создаем проект, выделяем директорию, в которой будут храниться скачанные библиотеки.  
**mkdir utility/tmp**  
**cd utility/tmp**
3. Установка **oatpp**:
  - 3.1. Клонировать репозиторий oatpp на GitHub: **git clone** <https://github.com/oatpp/oatpp.git>
  - 3.2. Получаем теги из репозитория: **git fetch --tags**
  - 3.3. Переходим на тег: **git checkout 1.3.0-latest --**
  - 3.4. Переходим в пакет: **cd oatpp**
  - 3.5. Устанавливаем библиотеку с помощью CMake:  
**mkdir build**  
**cd build**  
**cmake ..**  
**make install**
4. Установка **oatpp-postgres**:
  - 4.1. Клонировать репозиторий oatpp-postgres на GitHub: **git clone** <https://github.com/oatpp/oatpp-postgresql.git>
  - 4.2. Переходим в пакет: **cd oatpp-postgresql**
  - 4.3. Получаем теги из репозитория: **git fetch --tags**
  - 4.4. Переходим на тег: **git checkout 1.3.0 --**
  - 4.5. Для ОС Windows находим файл CMakeList.txt и устанавливаем переменную с адресом к директории include к установленной БД PostgreSQL: **set(PostgreSQL\_INCLUDE\_DIR "E:\\program\\Postgresql\\include")**
  - 4.6. Устанавливаем библиотеку с помощью CMake:  
**mkdir build**  
**cd build**  
**cmake ..**  
**make install**

## Создание приложения

1. Создание миграций. Создаются скрипты для создания таблиц, ролей, прав доступа. Директория, где расположены миграции указана в CMakeLists.txt параметр DDATABASE\_MIGRATIONS .
2. Создание моделей данных. Модели данных - DTO должны соответствовать схеме таблиц PostgreSQL. Столбцы и названия полей должны быть названы одинаково для отображения данных из БД на DTO. Если в БД столбцы называются с нижними подчеркиваниями, то для их отображения на DTO можно воспользоваться алиасом as при извлечении данных из БД.
3. Создание **DbClient (репозиторий)**. В рамках репозитория происходит создание запросов и исполнение миграций. Нумерация миграций начинается с 1. Если миграция была применена к БД, то версия <= последней примененной, не будет повторно выполняться.

### Применение миграции:

```
FeedbackDb(const std::shared_ptr<oatpp::orm::Executor>& executor)
: oatpp::orm::DbClient(executor)
{
    oatpp::orm::SchemaMigration migration(executor);
    migration.addFile(1 /* Версия 1 */, DATABASE_MIGRATIONS "/001_init.sql");
    migration.addFile(2 /* Версия 2 */, DATABASE_MIGRATIONS "/002_init.sql");
    migration.migrate(); // <-- применение миграции

    auto version = executor->getSchemaVersion();
    OATPP_LOGD("FeedbackDb", "Migration - OK. Version=%lld.", version);
}
```

Для создания запроса в **репозитории** создается метод `QUERY`, в который передается sql-запрос. Для передачи параметров в запрос используется синтаксис `:имяПараметра`, где `имяПараметра` - имя параметра, передаваемого в метод.

### Пример создания запроса:

```
QUERY(updateFeedback,
    "UPDATE feedback.feedback "
    "SET update_date = CURRENT_TIMESTAMP, "
    "description = :feedback.description "
    "WHERE id=:feedback.id;",
    PARAM(oatpp::Object<FeedbackDto>, feedback))
```

4. Создаются компоненты `OATPP_CREATE_COMPONENT` для репозиториев. Для подключения к БД необходимо передать строку подключения вида:  
`postgres://postgres:db-pass@localhost:5432/postgres`, где указываются необходимые параметры конфигурации для подключения к базе данных PostgreSQL (хост, порт, имя базы данных, имя пользователя, пароль).

### Пример создания репозитория:

```
OATPP_CREATE_COMPONENT(std::shared_ptr<FeedbackDb>, feedbackDb) ([ {
```

```

OATPP_COMPONENT(oatpp::Object<ConfigDto>, config); // Конфигурация
подключения
/* Создание ConnectionProvider */
auto connectionProvider =
std::make_shared<oatpp::postgresql::ConnectionProvider>(config->dbConnection
String);
/* Создание ConnectionPool */
auto connectionPool =
oatpp::postgresql::ConnectionPool::createShared(connectionProvider,
10 /* max-connections */,
std::chrono::seconds(5) /* connection TTL */);
/* Создание Executor */
auto executor =
std::make_shared<oatpp::postgresql::Executor>(connectionPool);
/* Создание репозитория */
return std::make_shared<FeedbackDb>(executor);
}());

```

- Использование репозитория на уровне бизнес-логики. С помощью механизма внедрения зависимостей oatpp, экземпляры классов репозитория добавляются в нужные классы.

Внедрение репозитория в сервис:

```
OATPP_COMPONENT(std::shared_ptr<FeedbackDb>, m_database); // Внедрение зависимости
```

В сервисе возможно исполнение запросов в рамках одной транзакции.

#### Исполнение запросов в транзакции:

```

{
    auto transaction = m_database.beginTransaction();
    m_database.updateFeedback(feedback1, transaction.getConnection());
    m_database.updateFeedback(feedback2, transaction.getConnection());
    transaction.commit();
}

```

- Запуск приложения. В корне проекта выполняем команды:

```

mkdir build
cd build
cmake ..
make install

```