



## Innovationsgehalt

Unsere Crossmedia Publishing Lösung für Tablets ist Open Source und soll den freien Zugang für Medien-DesignerInnen und PublisherInnen ermöglichen. Die Unterscheidung gegenüber bekannten Lösungen liegt im wesentlichen darin, daß hierbei die Gestaltung auf der Basis webbasierter Technologien wie HTML5, Javascript, CSS3, WebGL, etc. erfolgt und nicht wie bisher so oft auf Basis von Pdf's-, InDesign Dokumenten, oä. Somit ergibt sich eine enorme Flexibilität in punkto Design, beim Erstellen von Interaktionen und Animationen sowie beim einbinden von Schnittstellen zu externen Datenbanken und Communities. Ist das Design erstellt können Ausgabeformate wie artikelbasierte Inhalte (vgl. Blogs) und komplexe, interaktive Magazin App's erstellt werden. Diese stehen wie gewohnt im Zeitungskiosk (Newsstand) auf allen Tablets zur Verfügung. Die Grundidee ist es, multimediale Inhalte auf zeitbasierten Medien ideal zu publizieren und dieses Potential Agenturen, Redaktionen und für EPU's zugänglich zu machen.