

אריות נגד עכברים

אריות נגד עכברים הינו מיני-משחק מבוסס תורות.

בתחילת המשחק על המשתמש לבחור את כמות סיבובים שיימשך הקרב, ושמות לעכברים ואריות (ניתן לבחור שם רנדומלית).

שים לב! אם לא תבחר לפחות עכבר אחד או אריה אחד לא תהיה אפשרות להתחיל את הקרב!

לאחר הוספת המתמודדים, נוכל לעשות קרב ביניהם, כאשר לאריה יש סיכוי של 40% לתפוס עכבר (בכל סיבוב, כל אריה ינסה לתפוס 3 עכברים).

במידה והאריה "אכל" תור שעבר הוא ילך "לישון", ולא יהיה פעיל תור לאחר מכן.

במידה והאריה "אכל" 20% עכברים ביחס לתורות שעברו, כל עכבר שהוא יתפוס להבא יהיה "לכוד"!

במידה ועכבר "לכוד", יש לו 5% סיכוי לברוח מהאריה בתום כל תור, כך שלא אבדה תקוותינו!

על כל "ברחה" של עכבר מאריה, העכבר יצבור ניסיון, ויהיה קשה יותר לתפוסו.

כאשר המשתמש ייכנס למשחק הוא יתבקש להכניס את מספר הסיבובים, ולאחר מכן תפתח בפניו הmain menu, ובו 6 אפשרויות:

- 1) הוספת אריה.
- 2) הוספת עכבר.
- 3) קרב! * – ובו 4 אפשרויות:
 - א. קרב מותאם אישית – המשתמש יבחר איזה אריות ואיזה עכברים יילחמו.
 - ב. קרב הישרדות – כל האריות יילחמו נגד כל העכברים.
 - ג. הרצת תורות – המשתמש יבחר כמה תורות יעברו.
 - ד. חזרה – חזרה לתפריט הראשי.
- 4) בריאה והכחדה ** – ובו 5 אפשרויות:
 - א. לידת אריה – הוספת אריה בעל שם רנדומאלי.
 - ב. לידת עכברים – הוספת 3-4 עכברים בעלי שם רנדומאלי.
 - ג. עכבר תקוע בגרון של האריה – להרוג את האריה האחרון שהצטרף ללהקה.
 - ד. מגיפה בקרב העכברים *** – 20% מהעכברים ימותו.
 - ה. חזרה לתפריט הראשי
- 5) הצג הכל – להציג את כל העכברים והאריות, ומה מצבם.
- 6) יציאה – ניצחון אוטומטי לאריות.

* לאפשרות זו ניתן להיכנס רק לאחר שיהיו במשחקים לפחות אריה ועכבר אחד.

** לאחר 75% מסך התורות לא יהיה ניתן להתרבות יותר (רק באמצעות 2 האפשרויות הראשונות).

*** במידה ויש פחות מ-5 עכברים, אף עכבר לא ימות.

המנצח יקבע בהגיע התור האחרון, אם 75% מהעכברים מתו, האריות ינצחו, אחרת העכברים ינצחו.