

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

BULANIK MANTIK VE YAPAY SİNİR AĞLARINA GİRİŞ 1.ÖDEV RAPORU

B191210007 – Şevin Sena DERE

1/A GRUBU

DR. ÖĞR. ÜYESİ M. FATİH ADAK

ÖDEV KONUSU: Trafik ışığının yeşil yanma süresi; yeşil ışık yanan yoldaki araç sayısına, kırmızı ışıkta bekleyen araç sayısına bağlıdır

ÖDEVDE KONUYA AİT 2 DEĞİŞKEN VE BİR SONUÇ BULUNMAKTADIR.

DEĞİŞKEN 1: KIRMIZI DA BEKLEYEN ARAÇ SAYISI

DEĞİŞKEN 2: YEŞİL IŞIK YANAN YOLDAKİ ARAÇ SAYISI

SONUÇ: YEŞİL YANMA SÜRESİ (SN)

ÖDEVDE SIRASIYLA; BULANIKLAŞTIRMA, BULANIK SONUÇ ÇIKARMA, DURULAMA İŞLEMLERİ YAPILMIŞTIR.

Bu ödevde, yeşil ışıkta geçen ve kırmızı ışıkta bekleyen araç yoğunluğu için, şıfır yoğunluk, düşük yoğunluk, orta yoğunluk ve yüksek yoğunluk kümeleri kullanılmıstır. Yesil ve kırmızı ışık için kümelerin değer aralıkları farklılaşmıştır. Çünkü yeşil ışıkta geçen ve kırmızı ışıkta bekleyen araç mesafesi farklı olduğu için yoğunluk da farklı olur. Kırmızı ışıkta araçlar hareket etmediği için aynı mesafe için daha fazla araç olacaktır. Yeşil ışıkta araçlar hareket halinde olacağı için aralarındaki mesafe daha uzun olacaktır. Bu yüzden daha az araç olacaktır. Referans çalışmada 50 metre mesafe içerisinde farklı yoğunlukta araç olduğu örnek olarak seçilmiştir. Bu ödevde ise 100 metre mesafe içindeki araç sayısına göre değer aralıkları oluşturulmuştur. Çalışmaya göre, yeşil ışık için sıfır yoğunluk kümesi 0,1 araç, düşük yoğunluk kümesi 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 araç, orta yoğunluk kümesi 4, 5, 6, 7, 8 araç, yüksek yoğunluk kümesi 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24 araç olarak belirlenmiştir. İlgili kümelere farklı derecelerde üye olmaktadırlar. Kırmızı ışık için sıfır yoğunluk kümesi 0,1 araç, düşük yoğunluk kümesi 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 araç, orta yoğunluk kümesi 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 araç, yüksek yoğunluk kümesi 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24 araç olarak belirlenmiştir [1]. Çıkış fonksiyonu için süreler sıfır, kısa, kısa-normal, normal-uzun, uzun, çok-uzun seklinde belirlenmiştir. Çıkış fonksiyonuna ait değer aralıkları, sıfır süre kümesi 0-25 saniye aralığında, kısa süre kümesi 15-35 saniye aralığında, kısa-normal süre kümesi 25-45 saniye aralığında, normal süre kümesi 35-55 saniye aralığında, normal-uzun süre kümesi 45-65 saniye aralığında, uzun süre kümesi 55-90 saniye aralığında, çok-uzun süre kümesi 75-110 saniye aralığında olmaktadır.

Ödev mantığında kavşak modeli baz alınmıştır. Örneğin Doğu-Batı düzleminde lambalar kırmızı yanarken Kuzey-Güney düzleminde ise lambalar yeşil yanacaktır. Ya da tam tersi. Yoğunluklar tespit edildikten sonra bulanıklaştırma, çıkarım işlemleri, kural oluşturma ve durulama işlemleri yapılmıştır. Giriş ve çıkış değerlerine göre üyelik fonksiyonları oluşturulmuştur. Giriş değerlerinin her biri için 4 üyelik fonksiyonu bulunmaktadır. Buna uygun olarak grafik çizimi yapılmıştır.

Sistemin giriş büyüklükleri olan yeşil ışıkta geçen araç sayısına ait görüntü Şekil 1' de, üyelik fonksiyonu Şekil 1.1' de, kırmızı ışıkta bekleyen araç sayısına ait görüntü Şekil 2' de, üyelik fonksiyonu Şekil 2.1' de, çıkış büyüklüğü olan yeşil ışık yanma süresine ait görüntü Şekil 3' de, üyelik fonksiyonu Şekil 3.1' de gösterilmiştir. Kurallara göre çıktı üzerinde oluşturulan taralı alan ise Şekil 4' de verilmiştir.

Sonraki aşamada kurallar oluşturulmuştur. If – Then ifadeleri kullanılarak 'AND' operatörüyle birleştirerek formülize edilmiştir.

Örnek: IF yeşilde geçen araç sayısı IS düşük AND kırmızıda bekleyen araç sayısı IS sıfır THEN yeşilde bekleme süresi IS normal-uzundur.

Yeşil ışıkta geçen araç sayısı üyelik fonksiyonu 4 tane, kırmızı ışıkta bekleyen araç sayısı üyelik fonksiyonu 4 tane olduğu için 4 * 4 = 16 tane kural kombinasyonu oluşur. Bununla beraber bazı kurallar gereksiz olacağı için bu sayı 13 kurala indirgenmiştir. Yeşil ışıkta bekleyen araç sayısı sıfır olduğunda yeşil ışık yanma süresinin en kısa hali olması

gerektiği için yeşil ışık süresi, her yeşil araç sıfır kümesine dahil olduğunda yeşil yanma süresi de sıfır kümesinde olacaktır. Bu yüzden yeşil araç sayısı sıfır kümesini içeren diğer 3 kuralın yazılması gereksiz olacaktır. Kurallarda yeşil ışıkta geçen araç sayısı fazla, kırmızı ışıkta bekleyen araç sayısı sabit kalırsa yeşil yanma süresi artacaktır. Tam tersi yeşil ışıkta geçen araç sayısı az olup kırmızı ışıkta bekleyen araç sayısı fazla ise yeşil yanma süresi az azalacaktır. Eğer yeşil ve kırmızı ışıktaki araç sayısı yüksek ise yeşil yanma süresi normla süre kümesinde olacaktır. Kurallar bu çerçevede oluşturulmuştur. Kurallar toplu bir şekilde Şekil 5'te verilmiştir.

GİRİŞ-ÇIKIŞ ÜYELİK FONKSİYONLARI

```
VAR_INPUT
yesilArac : REAL;
kirmiziArac : REAL;
END_VAR

VAR_OUTPUT
yesilSure : REAL;
END_VAR
```

```
FUZZIFY yesilArac
    TERM <u>sifir</u> := (0,1)(1,0);
    TERM <u>dusuk</u> := TRAPE 0 2 4 6;
    TERM <u>orta</u> := (4,0)(6,1)(8,0);
    TERM <u>yuksek</u> := TRAPE 6 8 24 24;
END_FUZZIFY
```

Şekil 1. yesilArac üyelik fonksiyonu için nitelik ve değer aralıkları

```
FUZZIFY kirmiziArac
    TERM <u>sifir</u> := (0,1)(1,0);
    TERM <u>dusuk</u> := TRAPE 0 2 10 12;
    TERM <u>orta</u> := (6,0)(12,1)(18,0);
    TERM <u>yuksek</u> := TRAPE 14 18 24 24;
END_FUZZIFY
```

Şekil 2. kirmiziArac üyelik fonksiyonu için nitelik ve değer aralıkları

```
DEFUZZIFY yesilSure
    TERM sifir := TRAPE 0 0 15 25;
    TERM kisa := (15,0)(25,1)(35,0);
    TERM kisaNormal := (25,0)(35,1)(45,0);
    TERM normal := (35,0)(45,1)(55,0);
    TERM normalUzun := (45,0)(55,1)(65,0);
    TERM uzun := (55,0)(65,1)(90,0);
    TERM cokUzun := TRAPE 75 90 110 110;
    METHOD : COG;
    DEFAULT := 30;
END DEFUZZIFY
```

Şekil 3. yesilSure üyelik fonksiyonu için nitelik ve değer aralıkları

```
RULEBLOCK kuralblok1

AND: MIN;
ACT: MIN;
ACCU: MAX;

RULE 1: IF yesilArac IS sifir THEN yesilSure IS sifir;
RULE 2: IF yesilArac IS dusuk AND kirmiziArac IS sifir. THEN yesilSure IS normalUzun;
RULE 3: IF yesilArac IS dusuk AND kirmiziArac IS dusuk THEN yesilSure IS normal;
RULE 4: IF yesilArac IS dusuk AND kirmiziArac IS orta THEN yesilSure IS kisaNormal;
RULE 5: IF yesilArac IS dusuk AND kirmiziArac IS yuksek THEN yesilSure IS kisa;
RULE 6: IF yesilArac IS orta AND kirmiziArac IS sifir THEN yesilSure IS normal;
RULE 7: IF yesilArac IS orta AND kirmiziArac IS gusuk THEN yesilSure IS normalUzun;
RULE 8: IF yesilArac IS orta AND kirmiziArac IS orta THEN yesilSure IS normal;
RULE 9: IF yesilArac IS orta AND kirmiziArac IS orta THEN yesilSure IS normal;
RULE 10: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS sifir THEN yesilSure IS cokUzun;
RULE 11: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
RULE 12: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
RULE 13: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
RULE 13: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
RULE 13: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
RULE 13: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
RULE 13: IF yesilArac IS yuksek AND kirmiziArac IS gria THEN yesilSure IS normallyzun;
```

Sekil 5-Kurallar tablosu

KODLAR VE ÇIKTILARI

Projede üyelik fonksiyonları tanımlama, bulanıklaştırma, duruluma ve kural oluşturma işlemlerini yapabilmek için TrafikIsik.fcl uzantılı bir dosya oluşturuldu. Üyelik fonksiyonları:

Girdiler:

- -yesilArac
- -kirmiziArac

Çıktı:

-yesilSure

Program Dosyası Görüntüsü

TrafikIsik Class Görüntüsü

```
Program (3) [Java Application] /Users/sevinsenadere/.p2/pool/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.macosx.x86_64_20.0.2.v20230801-2057/jr
Yeşil Işık Yanan Yoldaki Araç Sayısı : 25
Kırmızı Işık Yanan Yolda Bekleyen Araç Sayısı : 28
Yeşil Işık Yanan Yolda Bekleyen Araç Sayısı : 10
Kırmızı Işık Yanan Yolda Bekleyen Araç Sayısı : 15
[12] (0.5) if (yesilArac IS yuksek) AND (kirmiziArac IS orta) then yesilSure IS normalUzun [weight: 1.0]
13 (0.25) if (yesilArac IS yuksek) AND (kirmiziArac IS yuksek) then yesilSure IS normal [weight: 1.0]
Yeşil Işık Yanma Süresi(sn) : 52.0 sn
```

Programı çalıştırdığımızda yeşil ve kırmızı ışıktaki araç sayısını girmemizi isteyen ekran karşımıza gelir. Eğer biz 24 üstünde bir değer girersek değerleri tekrar girmemiz gerekecektir. Aralık içerisinde girdiler verildiğinde program çalışıp doğru sonuçlar vermektedir.

Örneğin yeşil ışık için 4, kırmızı ışık için 9 değerlerini girdiğimizde bize 41 saniye gibi bir yeşil ışık yanma süresi verir. 4 yesilArac kümesinde düşük değer aralığındadır. 9 ise kirmiziArac kümesinde hem düşük hem orta değer aralığındadır. Bu yüzden 2*1'den 2 kural çalışır. yesilArac dusuk ve kirmiziArac dusuk(3.kural), yesilArac dusuk ve kirmiziArac orta (4.kural) kuralları çalışır. 3.kural çıktısı normal, 4.kural çıktısı kisaNormal olmaktadır. 3.kuralda dusuk ve dusuk tablolarında minimum değer olan tablo normal tablo çıktısında taranır. 4.kuralda dusuk ve orta tablolarında minimum değer olan tablo kisaNormal tablo çıktısında taranır. Sonra bu taralı alanlar birleştirilerek Şekil 4'teki çıktı elde edilir.

```
Problems @ Javadoc . Declaration . Console X

Program (3) [Java Application] /Users/sevinsenadere/.p2/pool/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.macosx.x86_64_20.0.2.v20230801-2057/jre/by

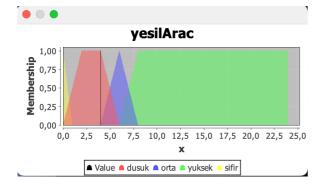
Yeşil Işık Yanan Yoldaki Araç Sayısı : 4

Kırmızı Işık Yanan Yolda Bekleyen Araç Sayısı : 9

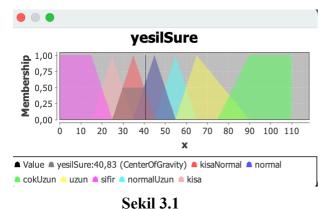
B (1.0) if (yesilArac IS dusuk) AND (kirmiziArac IS dusuk) then yesilSure IS normal [weight: 1.0]

4 (0.5) if (yesilArac IS dusuk) AND (kirmiziArac IS orta) then yesilSure IS kisaNormal [weight: 1.0]

Yeşil Işık Yanma Süresi(sn) : 41.0 sn
```



Şekil 1.1



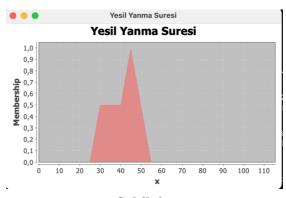
kirmiziArac

1,00
0,75
0,05
0,00
0,0 2,5 5,0 7,5 10,0 12,5 15,0 17,5 20,0 22,5 25,0

X

A Value A dusuk A orta A yuksek A sifir

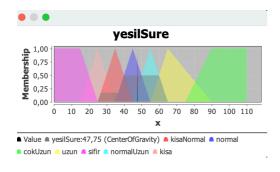
Şekil 2.1



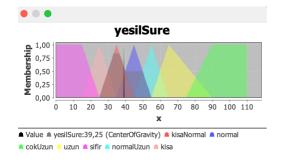
Şekil 4

-COG DURULAMA METODUNA GÖRE GARFİK ÇIKTISI

□ 1.ÖRNEK



□ 2.ÖRNEK



-RM DURULAMA METODUNA GÖRE GRAFİK ÇIKTISI

□ 1.ÖRNEK

```
Program (3) [Java Application] /Users/sevinsenadere/.p2/pool/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.macosx.x86_64_20.0.2.v20230801-2057/jre/bin/java (17 Kas Yeşil Işık Yanan Yoldaki Araç Sayısı : 5
Kırmızı Işık Yanan Yolda Bekleyen Araç Sayısı : 7

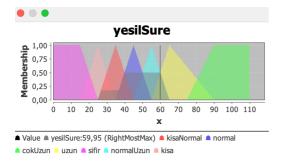
[3] (0.5) if (yesilArac IS dusuk) AND (kirmiziArac IS dusuk) then yesilSure IS normal [weight: 1.0]

[4] (0.1666666666666666) if (yesilArac IS dusuk) AND (kirmiziArac IS orta) then yesilSure IS kisaNormal [weight: 1.0]

[6] (0.5) if (yesilArac IS orta) AND (kirmiziArac IS dusuk) then yesilSure IS normalUzun [weight: 1.0]

[8] (0.1666666666666666) if (yesilArac IS orta) AND (kirmiziArac IS orta) then yesilSure IS normal [weight: 1.0]

[8] (0.1666666666666666) if (yesilArac IS orta) AND (kirmiziArac IS orta) then yesilSure IS normal [weight: 1.0]
```

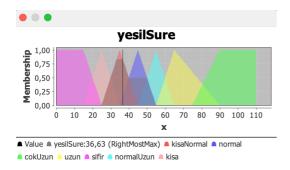


□ 2.ÖRNEK

```
R Problems ② Javadoc ③ Declaration ☐ Console X

Program (3) [Java Application] /Users/sevinsenadere/.p2/pool/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.macosx.x86_64_20.0.2.v20230801-2057/jre/bin/java (17 Kas Yeşil İşık Yanan Yoldaki Araç Sayısı : 3

Kırmızı İşık Yanan Yolda Bekleyen Araç Sayısı : 11
3 (0.5) if (yeşilArac IS dusuk) AND (kirmiziArac IS dusuk) then yesilSure IS normal [weight: 1.0]
4 (0.8333333333333) if (yesilArac IS dusuk) AND (kirmiziArac IS orta) then yesilSure IS kisaNormal [weight: 1.0]
Yeşil İşık Yanma Süresi(sn) : 37.0 sn
```



Ilk örnekte 5 ve 7 değerleri verilir. COG metoduna göre 48 saniye yanma süresi verilmiştir. Taralı alan oluştuktan sonra ağırlık merkezi bulunur. RM metoduna göre aynı örnekte 60 saniye yanma süresi vermiştir. RM kullandığımızda değerin sağa kaydığını gözlemleriz. Değerleri azaltsak bile RM ile sürekli taralı alanın maksimum noktasındaki değeri verir. Bir değişime uğramaz. Bu metodun kullanımı ışığın fazladan yanmasına sebep olabilir. Yani gereksiz bir bekleme süresi demek olur. İkinci örnekte 3 ve 11 değerleri verilir. COG metoduna göre 39 saniye yanma süresi vermiştir. RM metoduna göre ise 37 saniye vermiştir. Bunun sebebi maksimum noktanın sol kümede bulunmasıdır. Sol kümenin maksimum noktasını getirir. Değerler artırıldığında COG metodunda ağırlık merkezi değişmektedir. RM metodunda ise maksimum noktası değişmediği sürece yeşil ışık yanma süresinde bir değişim olmayacaktır. Yeşil ışık yanma süresi araç sayılarına bağlı olduğu için sabit kalmasını istemeyiz. Bu örnek için RM metodu iyi bir durulama yöntemi değildir.

KAYNAKÇA:

[1] ERDEM, O. 2007 "KAVŞAK TRAFİK SİNYALİZASYON SİSTEMİ İÇİN BULANIK MANTIK TABANLI GERÇEK ZAMANLI DENETLEYİCİ TASARIMI VE UYGULAMASI", e-Journal of New World Sciences Academy, (241-255. s.)