

Projet Openxum

C.Ghyselinck

Introduction

Description Jeux

Dakapo

Kamisado

Pourquoi ce

jeux ?

Alpha Beta Elaga

MCTS

Conclusion

Projet Openxum

Presentation orale 1

Joseph Delaeter et Corentin Ghyselinck

8 novembre 2018







Plan du cours

Projet Openxum

C.Gnyselinci

Description

Dakapo
Hnefatafl

Neutreeko

IA
Alpha Beta Elagag

Conclusi

- Introduction
- Descriptions Jeux
 - Dakapo
 - Hnefatafl
 - Kamisado
 - Neutreeko
- Pourquoi ces jeux?
- 4 IA
 - Alpha Beta Elagage
 - MCTS
- Conclusion



Introduction

Projet Openxum

J.Delaeter C.Ghyselincl

Introduction

Description

Jeux

Hnefatafl

Kamisado

Kamisad

Pourquoi c

Alpha Beta Elagag

Conclusion

blablabla



Dakapo

Projet Openxum

C.Ghyselinck

Descriptio

Jeux

Dakapo

Kamisad

Neutreek

Pourquoi ce ieux?

ΙA

Alpha Beta Elagag MCTS

Conclusion

le jeu



Description

- yolo 1
- yolo 2
- yolo 3



Hnefatafl

Projet Openxum

C.Ghyselinck

Descriptio

Jeux

Hnefatafl

Kamisado

Danner :

Pourquoi ci jeux?

IA

Alpha Beta Elagag MCTS

Conclusion

le jeu



Description

- yolo 1
- yolo 2
- yolo 3



Kamisado

Projet Openxum

C.Ghyselinck

Descriptio

Jeux

Dakapo

Hnefatafl Kamisado

Neutreeko

Pourquoi ce ieux?

IΑ

Alpha Beta Elagag MCTS

Conclusion

le jeu



Description

- yolo 1
- yolo 2
- yolo 3



Neutreeko

Projet Openxum

C.Ghyselinck

Introduction

Jeux

Dakapo

Hnefatafl

Kamisado

Neutreeko

Pourquoi co

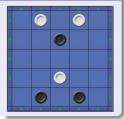
IA

Alpha Beta Elagag

MCTS

Conclus

Plateau



Regle

- Noir qui commence.
- Déplacement d'une pièce dans la direction voulue.
- la pièce s'arrête si elle rencontre une autre pièce ou le bord du tablier. Il n'y a ni prise ni saut.
- Le but aligner ses trois pièces en continu.



Pourquoi ces 4 jeux?

Projet Openxum

J.Delaeter C.Ghyselinck

Description

Jeux Dakapo

Hnefatafl Kamisado Neutreeko

Pourquoi ces jeux?

Alpha Beta Elaga

Conclusion

titre du block

Texte, équations, image, tableau etc ...

titre du block

Texte, équations, image, tableau etc ...

titre du block

Texte, équations, image, tableau etc ...



Elagage alpha beta

Projet Openxum

J.Delaeter C.Ghyselind

ntroductio

Description Jeux

Hnefatafl

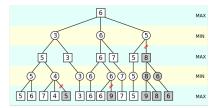
Kamisad Neutreek

Pourquoi c

ΙA

Alpha Beta Elagage

Conclusion





MCTS

Projet Openxum

C.Ghyselincl

Introduction
Description
Jeux
Dakapo

Dakapo Hnefatafl Kamisado Neutreeko

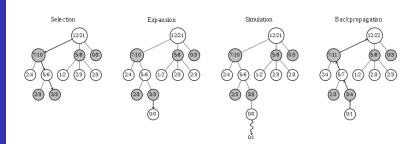
Pourquoi ces jeux ?

IA

Alpha Beta Elagag

MCTS

Conclusion



- Sélection (Exploitation Exploration)
- Si état non final -> Expansion
- Simulation
- Backpropagation : Maj score





MCTS

Projet Openxum

C.Ghyselinc

Introduction

Jeux
Dakapo
Hnefatafl
Kamisado

Pourquoi ces

Alpha Beta Elaga

Conclusion

Avantages

- généralité
- calibrage

Limites

- coûteux
- non adapté aux jeux avec grand espace de recherche
- améliorations potentiellement non efficace



conclusion

Projet Openxum

J.Delaeter C.Ghyselinc

ntroduction

Description

Jeux

Dakapo

Tillelatali

Kamisad

Pourquoi

jeux?

ΙΔ

Alpha Beta Elagag MCTS

Conclusion

blablabla