

## Serwisy internetowe .NET

Wykład 2 godz, projekt 2 godz , pkt ECTS 5

### Zasady zaliczenia projektu:

W celu zaliczenia części projektowej student zobowiązany jest do wykonania i przedstawienia minimum 2 z 3 etapów projektowych w celu zdobycia minimum 50% punktów. Zaliczenie projektu jest wymagane do przystąpienia do zaliczania przedmiotu.

Zadania projektowe są dwuosobowe lub indywidualne – do ustalenia z prowadzącym w zależności od złożoności zagadnienia.

Za wykonane zadanie, zademonstrowanie działania i przedstawienie w formie pisemnej napotkanych problemów oraz zastosowanych rozwiązań otrzymuje się punkty.

Etapy projektowe rozliczane są terminowo według ustalonej tabeli harmonogramu.

I etap	II etap	III etap
03-04.10.2013 pobranie	24-25.10.2013 pobranie	14-15.11.2013 pobranie
24-25.10.2013 rozliczenie	14-15.11.2013 rozliczenie	12-13.12.2013 rozliczenie

Kolejność wykonania etapu 2 i 3 może być zamieniona w zależności od specyfiki tematu.

Terminy są wyznaczone w celu oceniania postępów prac. Można dokonać prezentacji postępów prac we wcześniejszych terminach zajęć projektowych. W przypadku wystąpienia nieuzasadnionych opóźnień w rozliczaniu projektów (ponad 7 dni) prowadzący ma prawo do ustalenia punktów karnych.

W laboratorium dostępne maszyny wirtualne Windows Serwer 2008 i Windows Serwer 2012 – instrukcje dostępne w ramach przedmiotu Administrowanie...

W laboratorium dostępne wersja Windows Phone 7.8

### Tematyka etapów i aspekty na jakie zwraca się uwagę przy ocenie:

**Etap 1** (15 pkt) – wykonanie usługi webowej + WCF + baza danych; osadzenie usługi we wskazanej lokalizacji;

- **wykorzystanie warstwy dostępowej do bazy danych**
- **obsługa błędów** (fault exception)
- **kilka różnych metod** dla użytkownika mobilnego i desktopowego
- **hostowanie usługi** (self-host, IIS, systemowa) [nie wyłącznie w środowisku developerskim Visual Studio w ramach rozwiązania (solution)]
- 2 endpointy w tym dla WP basicHttpbinding

**Etap 2** (20 pkt) – wykonanie aplikacji klienckiej konsumującej usługę wykonaną w etapie 1 (warstwa prezentacji w WPF – wykorzystuje możliwości prezentacyjne WPF :));

- **pieniek i wywołanie metod usługi**
- **logika sensowna dla tego typu klienta**
- **style, template, trigery, animacje, data template**
- wiązanie danych do kontrolek
- wykorzystanie obcej/ niestandardowej kontrolki w kodzie aplikacji (np. wykresy, mapy, ..)
- custom control
- observable collection

**Etap 3** (15 pkt) – wykonanie prostej aplikacji mobilnej w Windows Phone konsumującej usługę wykonaną w etapie1;

- **pieniek i asynchroniczne** wywołanie metod usługi
- **panorama, pivot**
- obrót ekranu
- **style w aplikacji zgodne** z tematem na telefonie
- **obsługa cyklu życia aplikacji** - zapis stanu aplikacji
- alarm, przypominacz
- kontrolka mapy
- agenci w tle
- żywy kafelek...