

# Práctica2: Guía de usuario del mini Sudoku”



David Rubio Mateos

CFGS Desarrollo de  
Aplicaciones  
Multiplataforma

Práctica 2

8/10/2017



Índice de Contenidos

1. Mini-Sudoku ..... 5

    1.1. Resolver Automáticamente..... 5

    1.2. Resolver Manualmente ..... 6

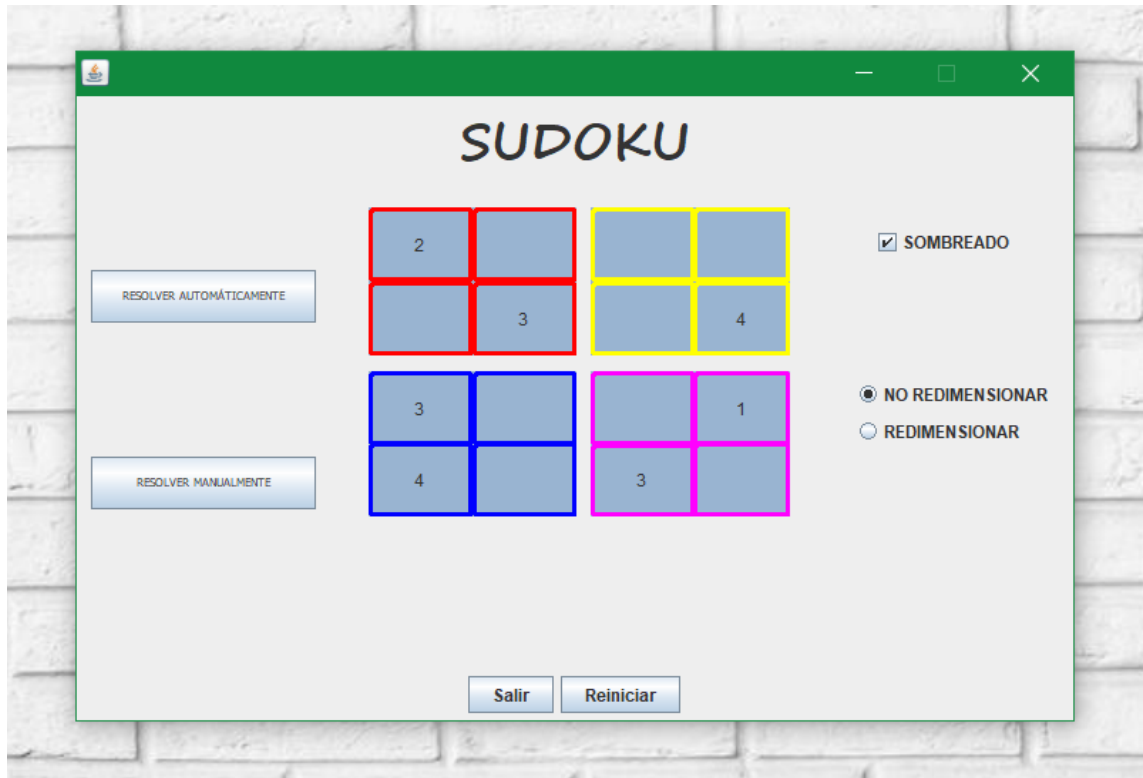
2. Otras Opciones ..... 7



## 1. Mini-Sudoku

Bienvenido al Juego Mini-Sudoku (4x4). Este juego tiene como objetivo que puedas resolver un sudoku de 4 filas por 4 columnas.

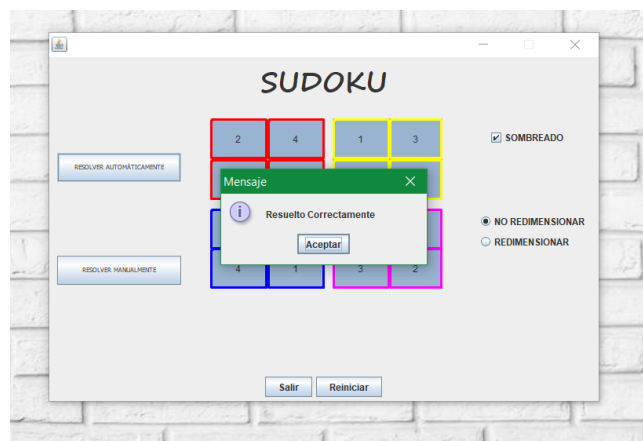
Cuando inicias el programa te encontrarás con la siguiente interfaz:



Como puedes comprobar, puedes resolver el minisudoku de dos maneras diferentes. Automáticamente y Manualmente

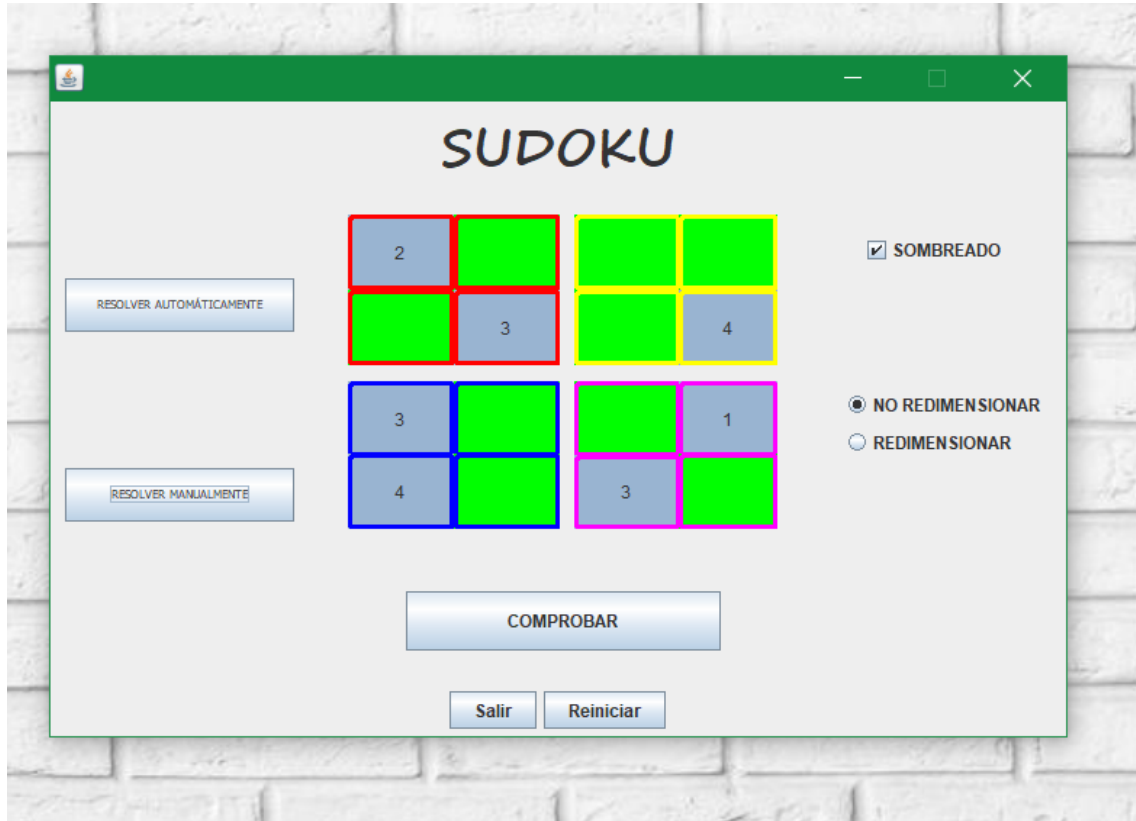
### 1.1. Resolver Automáticamente

Esta opción hará al programa utilizar un algoritmo especial para sacar la solución. La cual se mostrará en la ventana.

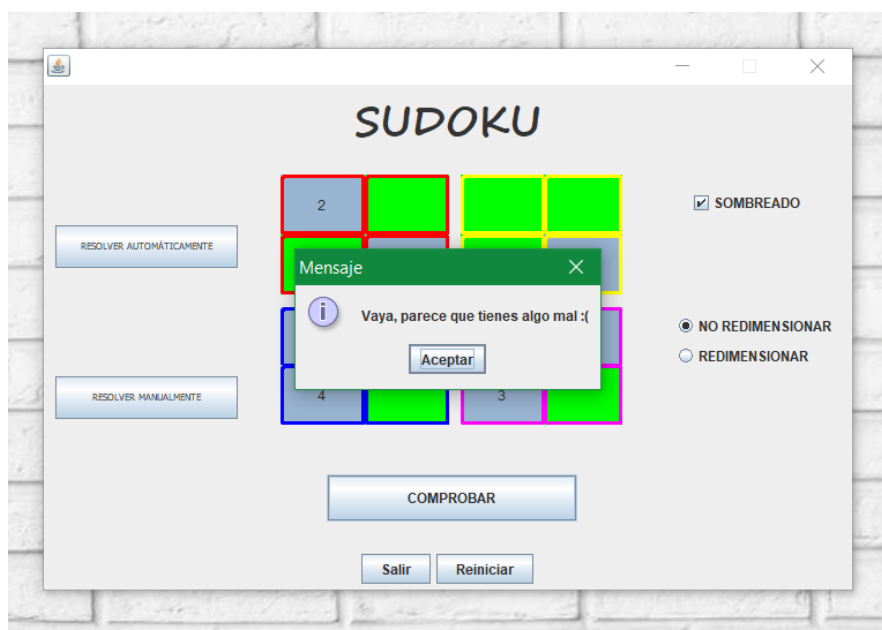


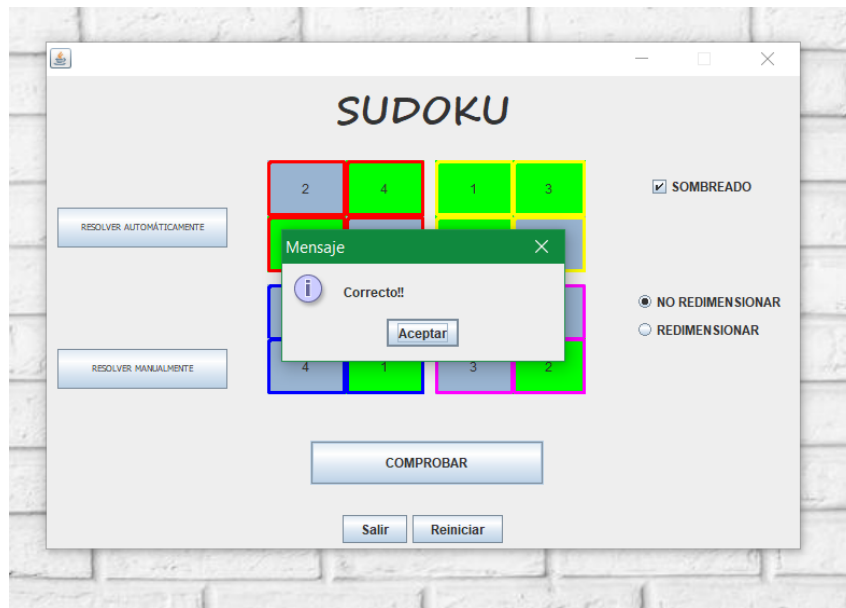
## 1.2. Resolver Manualmente

Con esta opción podrás utilizar el programa para jugar y conseguir resolver el sudoku. Para ello debes hacer click en “Resolver Manualmente” y se pondrán en verde los campos que debes rellenar.



Una vez que creas que has resuelto el sudoku, tienes que hacer click en “Comprobar”, el programa verificará si la solución es correcta y te lo hará saber con una alerta en la pantalla.





## 2. Otras Opciones

Tienes a tu disposición otras opciones en el juego:

- Salir: Para salir del juego:
- Reiniciar: Se inicia un juego nuevo.
- Sombreado: Si está activo, verás el sombreado en la tabla del sudoku, si se desactiva, el sombreado desaparece.
- Opción de redimensionar: Para poder hacer más grande o más pequeña la ventana del juego.