**Ejemplos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ejemplo | Componentes | Eventos | Resultado esperados |
| Ejemplo1.net2 | 1 red  2 pc  1 router MC | Pc1 se une a un grupo  Pc2 se une al mismo grupo  Pc1 deja el grupo | Pc1 no debe mandar el leave group |
| Ejemplo2.net2 | 1 red  2 pc  1 router MC | Pc1 se une a un grupo  Pc2 se une al mismo grupo  Pc1 deja el grupo  Pc1 se une a otro grupo | Ver porque es similar al 1 |
| Ejemplo3.net2 | 1 red  2 pc  1 router MC | Pc1 se une a un grupo  Pc2 se une al mismo grupo  Pc1 deja el grupo  Pc2 se apaga | Pc1 no debe mandar el leave group  El router al no recibir mensaje Membership Report se vence el timer y da de baja el grupo en esa interfaz. |
| Ejemplo4.net2 | 3 redes  6 pc  1 router MC  1 router | Pc1 le envía un paquete IP a la Pc6  (a través de las 3 redes y los routers de los 2 tipos) | Pc6 recibe el paquete |
| Ejemplo5.net2 | 2 redes  2 pc  2 router MC | El router 1 se apaga y luego vuelve a encenderse. | Cuando el route r1 (que es querier) se apaga, el router 2 pasa a ser querier. Luego cuando se enciende, vuelve a ser querier y el otro deja de serlo. |