create-babylon-appを 軽率にアプデしたい

に一兄さん@ninisan_drumath Babylon.js ゆるほめLT会 vol.3

に一兄さん

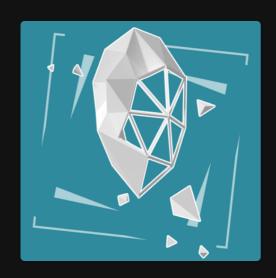
- ソフトウェアエンジニア@HoloLab inc.
- Babylon.js勉強会運営
- Iwaken Lab.

好きなもの

- Babylon.js/WebXR Device API/C#
- ねこ/コーヒー/ウィスキー/ギター

アカウント

- @ninisan_drumath
- @drumath2237



本日の話

- create-babylon-appの開発進捗について共有
- Babylon.jsの話はほぼ出てきません(おい)

アジェンダ

- 1. はじめに
- 2. アプデの進捗と目標
- 3. おわりに

はじめに

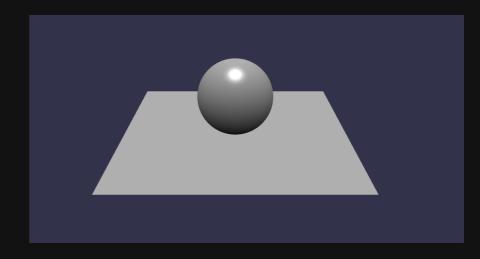
create-babylon-app とは

- Babylon.jsのプロジェクトを簡単に作成 するためのCLI
- コマンドラインから質問に答えるとプロジェクトができ、そのまま開発できる手軽さが売り

お手元のターミナルでぜひ試してみてくだ さい! •

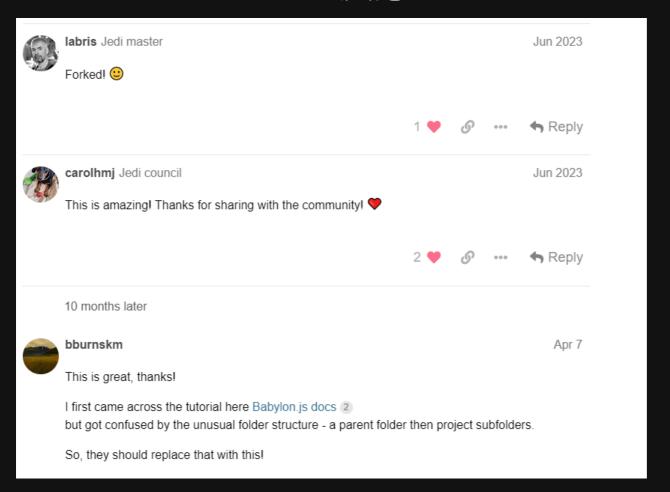
npm create babylon-app

GitHub: https://github.com/drumath2237/create-babylon-app

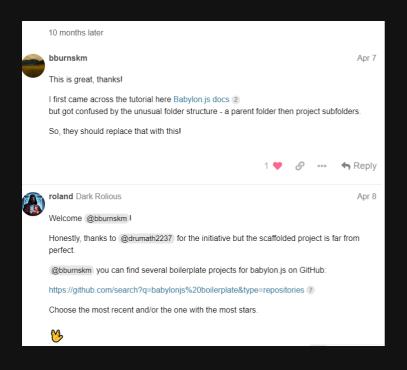




たまにフォーラムに反応があった



もしかしたら公式ツールに載せて…もらえなかった



公式docsに載ってるViteのサンプルが普通 ではないフォルダ構造になっていて混乱し たらしい。

公式の内容をこちらに置き換えないか?と いうポスト

「正直なところこのツールは完璧とは程遠 い」

惜しい…!

ちゃんとメンテしよう

- ある程度需要はある気がしてきた
- ちゃんと作れば公式ツールになっちゃうかも!?
- えいやとリリースしてからアプデできていなかった

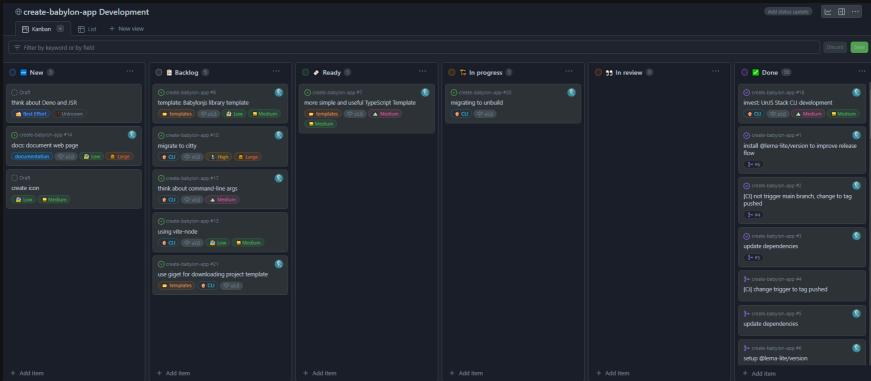
これらにより、開発のモチベが上がってきた

アプデの進捗と目標



Road to v1.0.0

GitHub ProjectsのKanban上でタスク管理



対応したい項目たち

- 1. より便利なテンプレートの追加
- 2. UnJSパッケージへの移行
- 3. コマンドライン引数の対応
- 4. ドキュメントページの作成

テンプレートの追加

現状はPlayground準拠のTypeScript・ JavaScript用テンプレしかない

希望としては下記ラインナップにしたい

- シンプルなテンプレート
- Playground準拠テンプレート
- Babylon.jsライブラリ開発テンプレート
- コミュニティ提供テンプレート群
 - WebXR用とかReact用とか…

UnJSパッケージへの移行

UnJSから提供されているCLI作成に便利な パッケージ群に移行したい

- citty
- consola
- jiti
- giget
- unbuild



おわりに

おわりに

- create-babylon-appをちゃんとメンテします(宣言)
 - 色んな人にベンチに使ってもらえるような状況へ
- 7月末~8月上旬くらいに1.0リリースを目標に

関連・参考

- create-babylon-app (GitHub)https://github.com/drumath2237/create-babylon-app
- Kanban (GitHub Projects)https://github.com/users/drumath2237/projects/13
- create-babylon-app v1.0に向けたアプデ作業(Zenn) https://zenn.dev/drumath2237/scraps/b0<u>85d5f90b65f3</u>