

|  |
| --- |
|  |
| **Project Mobile App Dev** |
| **OnderbroekenApp** |
|  |
|  |

## Intro

Voordat we deze opdracht kregen had ik al het idee rondspoken om een “onderbroekenapp” te maken, de bedoeling hiervan is om bij te houden waar je kledingstukken zijn. Dit is handig als je op verschillende plaatsen woont, zoals op kot zitten of gescheiden ouders hebben.

Het nut hiervan is dat je dan kan bijhouden hoeveel paar sokken je waar hebt liggen, en als er niet genoeg in je kast liggen weet je hoeveel er nog in de was zitten.  
Zo kan je voorkomen dat alle sokken op de ene plaats terecht komen, en alle onderbroeken op een andere. De naam “onderbroekenapp” was dus al snel gekozen.

Ik ben nog helemaal niet tevreden over de app. De onderzoeksfase, van hoe hij in elkaar moet zitten, is niet goed genoeg gebeurd waardoor het er niet allemaal zo proper uit ziet.  
Ook weet ik nog niet hoe ik alles moet doen. Dit had ik meer moeten onderzoeken maar dat is er, wegens tijdgebrek en motivatie, ook jammer genoeg niet van gekomen.  
Ik ben wel van plan om tijdens de grote vakantie, als er dan eindelijk tijd is en het niet voor punten is, op mezelf uit te zoeken en van scratch te beginnen.

Het een erg goede manier om te oefenen en te om te ondervinden dat het verzinnen van een app gemakkelijker gezegd als gedaan is.

## Verwezenlijkt

Ik ben erg tevreden dat we gedwongen zijn geweest om google maps in onze app te gebruiken. Hieruit is gebleken dat het helemaal niet zo moeilijk is als eest gedacht, en je er best veel mee kan. Ik ben zeker van plan deze opgedane kennis in latere apps te hergebruiken (zie hermaken app in grote vakantie.)

Wegens de slechte bedenk fase (en het gebrek aan inspiratie) zijn er maar 3 fragmenten.   
Dit zijn:

1. Overzichtsfragment (start van app) die een overzichtje bevat van alle kledingstukken.
2. Plaatsenfragment die een lijstje van alle plaatsen bevat.
3. Googlemapsfragment die de aangeklikte plaats op de kaart aanduidt.

Met het invoegen van coördinaten in de plaatsenfragment is er ergens iets verkeerds gegaan, daarom dat deze commits gerolled zijn.

De rest van het project werkte deze keer wel. Merk op dat dit project “v2” noemt. Dit is omdat v1 vreselijk onoverzichtelijk was geworden door het niet afwerken van iets zonder aan het volgende te beginnen.

## Niet verwezenlijkt

Wegens familiale omstandigheden heb ik het moeilijker gehad om m’n aandacht en tijd op het schoolwerk te richten. Dit is ook af te leiden en dat vind ik erg jammer. Dit is ook de reden voor het aanvragen van het inhaalexamen, en de hoop dat deze app opnieuw kan worden gemaakt voor het herexamen, aangezien ik geen al te goede hoop heb, en niet tevreden ben met het resultaat.

# Bronnen:

<http://developer.android.com/develop/index.html>