

Pokročilá počítačová grafika

Distribuovaný ray tracing

11. prosince 2014

Autor: Miloslav Číž, xcizmi00@stud.fit.vutbr.cz
Fakulta Informačních Technologií
Vysoké Učení Technické v Brně

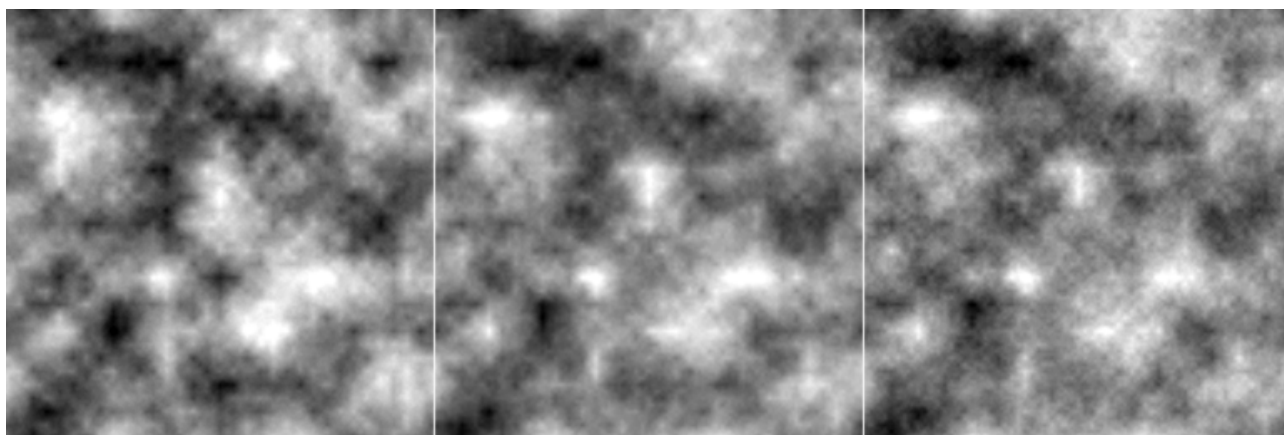
Obsah

Zadání	2
Použité metody	3
sekce	3

Zadání

Použité metody

sekce



Obrázek 1: Navazující šum v čase