深入理解JavaScript

第1部分 JavaScript快速上手

1基础JavaScript

=：变量赋值

===：比较两个值

语句：做事情，程序是一系列的语句的集合

表达式：产生值，通常是函数的参数，或赋值的右边部分

分号用于结束语句而不是结束块

//单行注释 /\*\*/多行注释

变量在声明后使用

变量声明和赋值可以同时进行，也可以为一个已有变量进行赋值

(.)操作符可以读取属性：str.length，可以赋值obj.foo=123，可以调用方法’hello’.toUpperCase()

原始值：布尔值，数字，字符串，null，undefined，编码值相同则被认为相等

原始值特点1，按值进行比较，2，不可改变

其他值都是对象

简单对象，可以通过对象字面量进行创建

数组：可以通过数组字面量进行创建

正则表达式：可以通过正则表达式字面量进行创建

对象特点：1，按引用进行比较2，默认可变

未被初始化的变量即为undefined丢失的参数也会是undefined，访问不存在的属性也是undefined

null没有对象，在用到对象的时候表示空值

undefined和null可视为false处理

typeof用于原始值，返回表示值类型的字符串

typeof null返回object不表示null是个对象

instenceof用于对象

undefined，null，false，0，NaN，’ ‘，。会解释成false，其他为true

二元逻辑运算短路原则

常规相等==和!=

严格的相等===和!==

JavaScript中所有数字都是浮点数，包含特殊数字NaN，Infinity

运算符

字符串运算符+

通过[ ]访问字符串中单个字符

Length属性对字符个数进行计数

条件语句 if else switch case

循环语句for while do-while，break跳离循环，continue开始新的循环迭代

函数声明function

捕获异常

严格模式

变量作用域和闭包

对象和构造函数

单一对象，通过对象字面量创建普通对象，具有name和describe属性，可以get和set这些属性，以函数作为值得属性被称为方法用this对调用她们的对象进行引用，in运算符检查属性是否存在返回true或false

第2部分

2为什么选择JavaScript

3 JavaScript性质

4 JavaScript是如何创造出来的

5 标准化ECMAScript

6 JavaScript的历史里程碑