

CICLO FORMATIVO Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)		CURSO ACADÉMICO 2023/2024
ASIGNATURA/MÓDULO DWECE	FECHA EXAMEN Y CONVOCATORIA 24/11/2023	NOTA
NOMBRE APELLIDOS ALUMNO-A		

**Test** (2,5 puntos, 0,25 cada pregunta. Las preguntas erróneas restan 0,12). ¿Qué mostrarían por consola estos códigos?

1 -

```
function f11(s){
    s=["no"];
    s[0]="no";
    return s;
}
let w=["si"];
f11(w);
console.log(w);
```

- A. ['si']
- B. ['no']
- C. undefined

2 -

```
let y = 19;
function f6(){
    console.log(y);
}
f5();
console.log(y);
```

- A. 19
- 19
- B. Ocurre un error
- C. 19
- undefined

3 - ¿Se pueden añadir nuevos métodos a las clases predefinidas a través de su prototipo?

- A. Sí
- B. Solo en el caso de Arrays, Mapas y Conjuntos
- C. Solo en el caso de Arrays y Mapas

4 - Queremos convertir un string JSON "musico" a su objeto de Javascript. ¿Qué instrucción lo consigue?

- A. JSON.stringify(musico)
- B. JSON.parse(musico)
- C. musico.parse()

5 - Si queremos tener un número entre 1 y 99, ¿qué solución usaremos?

- A. parseInt(Math.random()\*99)
- B. parseInt(Math.round(Math.random()\*99))
- C. parseInt(Math.random()\*99) + 1

6 – Qué obtendremos si hacemos la siguiente función:

```
var fecha = new Date();  
console.log(fecha.getDay());
```

- A. 24
- B. 5
- C. 2023-11-24

7 - ¿Qué muestra este código por consola?

```
let a1=[1,2,3,4,5]  
console.log(a1.media());
```

- A. 3.
- B. 5.
- C. Ocurre un error

Tenemos el siguiente código (para test 8,9 y 10)

```
<div id="p1">  
    <p>Necesitamos un <strong>nuevo</strong> juego de llaves</p>  
</div>
```

8 - ¿Qué devuelve `console.log(document.getElementById("p1").textContent)` ?

- A. Necesitamos un **nuevo** juego de llaves
- B. Necesitamos un nuevo juego de llaves
- C. Necesitamos un `<strong>nuevo</strong>` juego de llaves

9 - ¿Qué devuelve esto?

```
let r=document.querySelectorAll("div p:nth-child(1)  
strong")[0].textContent;  
console.log(r)
```

- A. undefined
- B. Nada, ocurre un error
- C. nuevo

10 – ¿Qué devuelve esto?

```
let t = document.getElementsByTagName("p1").innerHTML;  
console.log(t);
```

- A. undefined.
- B. `<p>Necesitamos un <strong>nuevo</strong> juego de llaves.</p>`
- C. Necesitamos un nuevo juego de llaves.

**Ejercicios prácticos** (la entrega consistirá o bien en un js que pueda ejecutarse en node.js o bien en un html y un js para ejecutar en el navegador, en este segundo caso tendrá que enlazarse correctamente el script en el html)

1 – Calcular nota media de una clase. (1,75 puntos)

2 – Cuantos números hay en un array (2 puntos).

3 – Bingo. (3,75 puntos)