

UT01 - Introducción al Desarrollo Web en el lado del Cliente

Jesús E. Pérez Villegas

Contenidos

- 1 Creación de aplicaciones web
- 2 Tecnologías del lado del cliente
- 3 Versiones de JavaScript

1 - Creación de aplicaciones Web

Actividad:

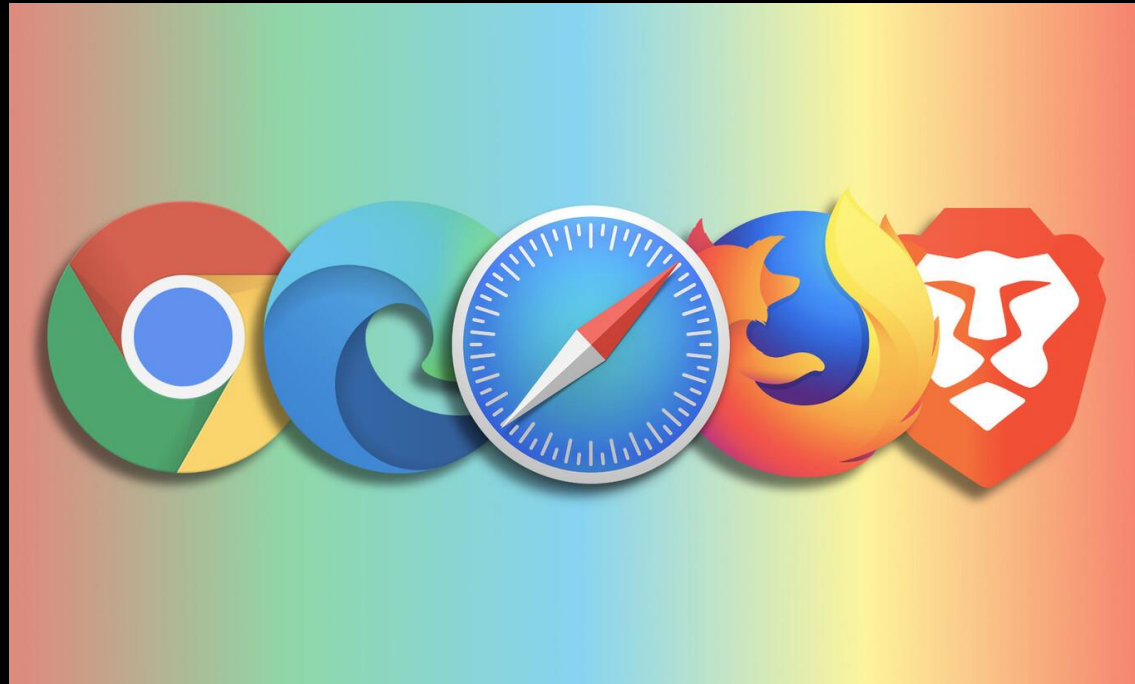
- Búsqueda en LinkedIn e Infojobs: Trabajos de desarrollo web vs Trabajos de Desarrollo Multiplataforma

<https://www.infojobs.net/ofertas-trabajo/desarrollo-aplicaciones-web>

<https://www.infojobs.net/ofertas-trabajo/desarrollo-de-aplicaciones-multiplataforma>

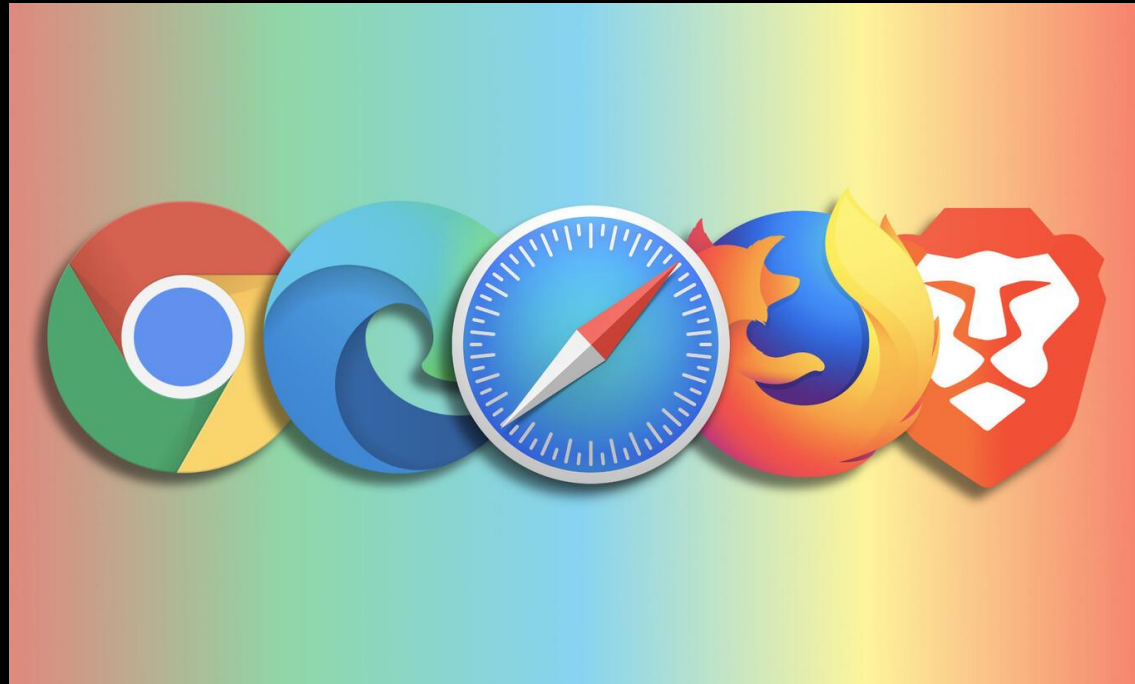
1.1 - ¿Qué es una aplicación web?

- Es una aplicación creada para ser ejecutada por un software especial conocido como navegador



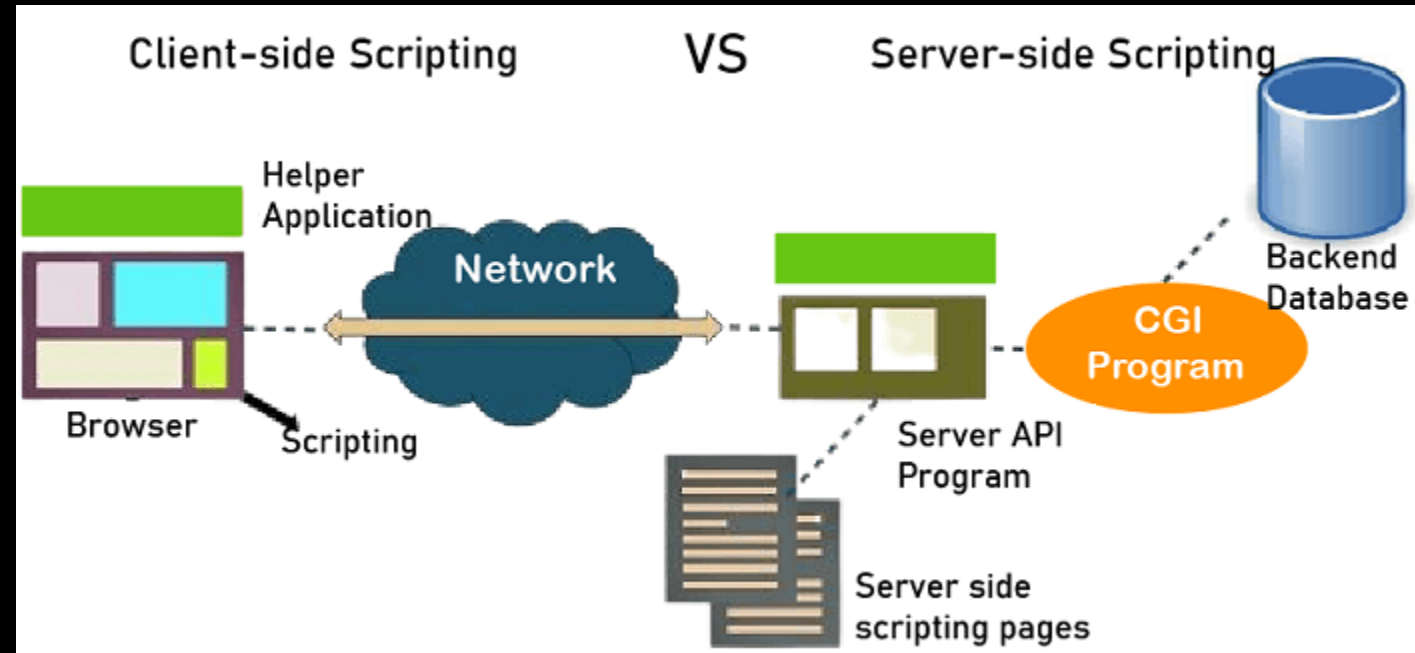
Actividad

- Instalar Chrome, Firefox, Edge y Brave



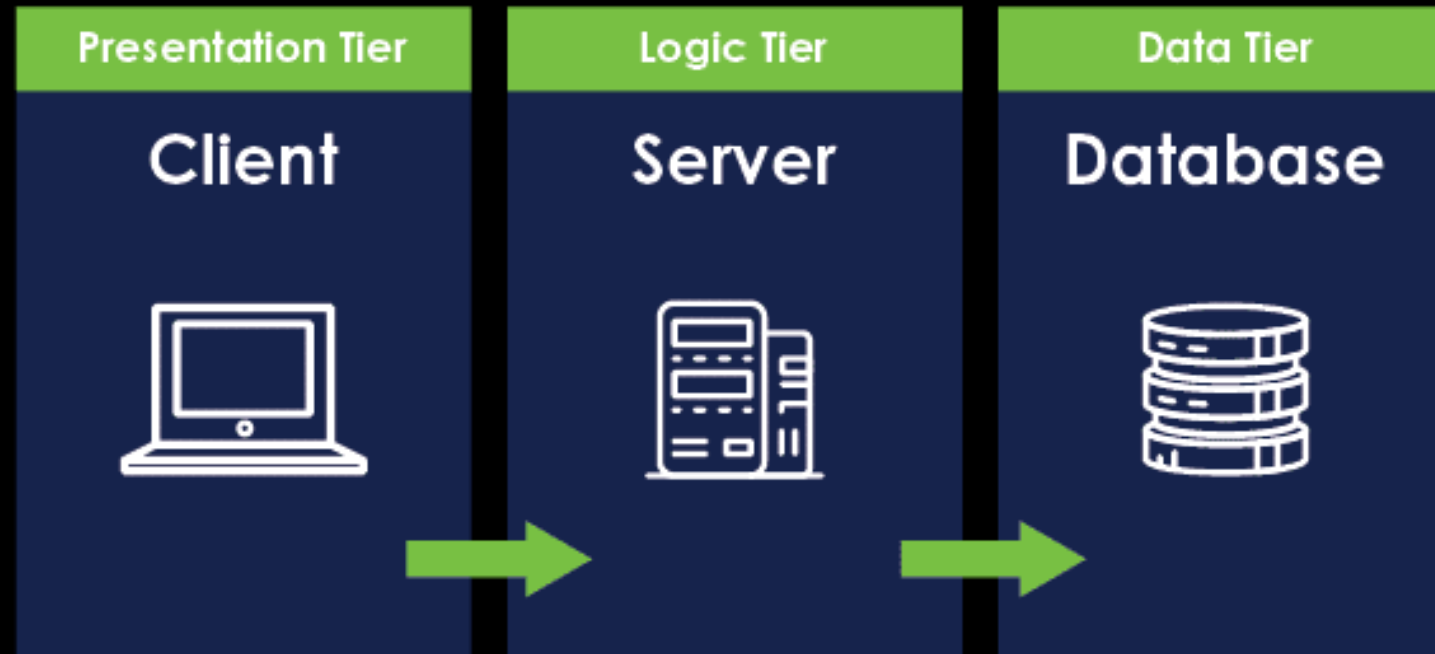
1.2 - Proceso de desarrollo de aplicaciones web

- Lenguajes o tecnologías que se ejecutan en el lado del...
 - Cliente
 - Servidor



1.2 - Proceso de desarrollo de aplicaciones web

- Three tier architecture
 - Capa presentación
 - Capa lógica
 - Capa de negocio/datos

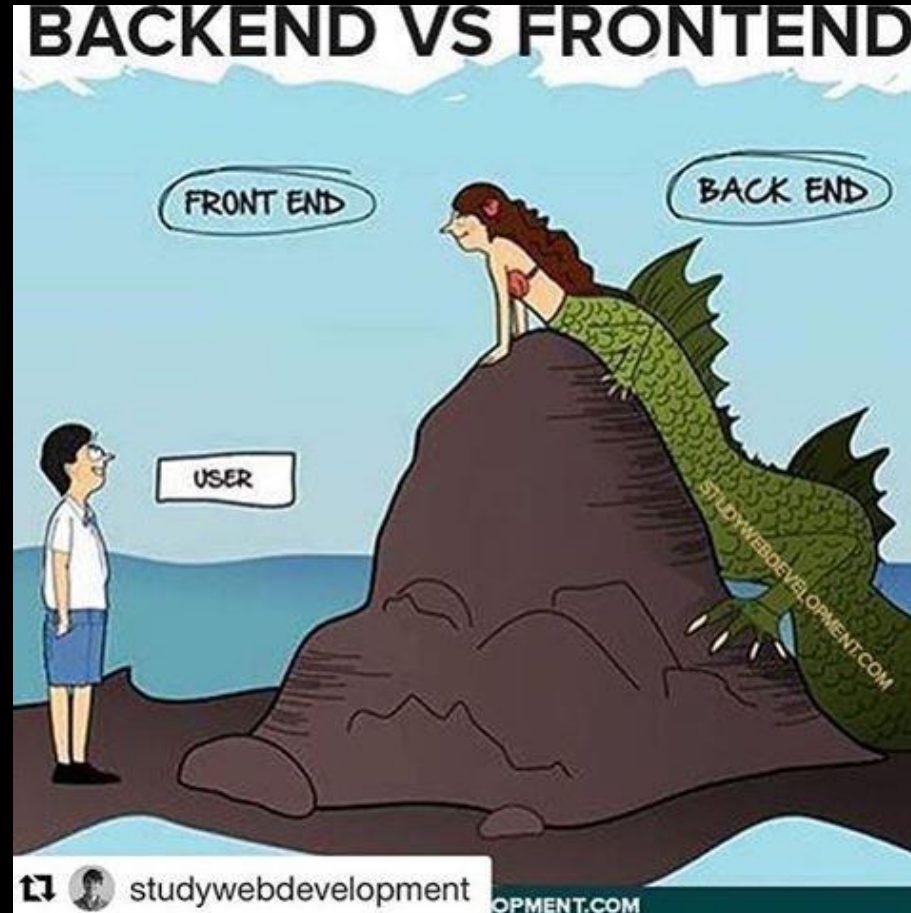


1.3 - Front-end y Back-end

- Conceptos:
 - Front-end
 - Back-end
 - Full Stack Development
 - DevOps



Front end vs back end



Front end vs back end



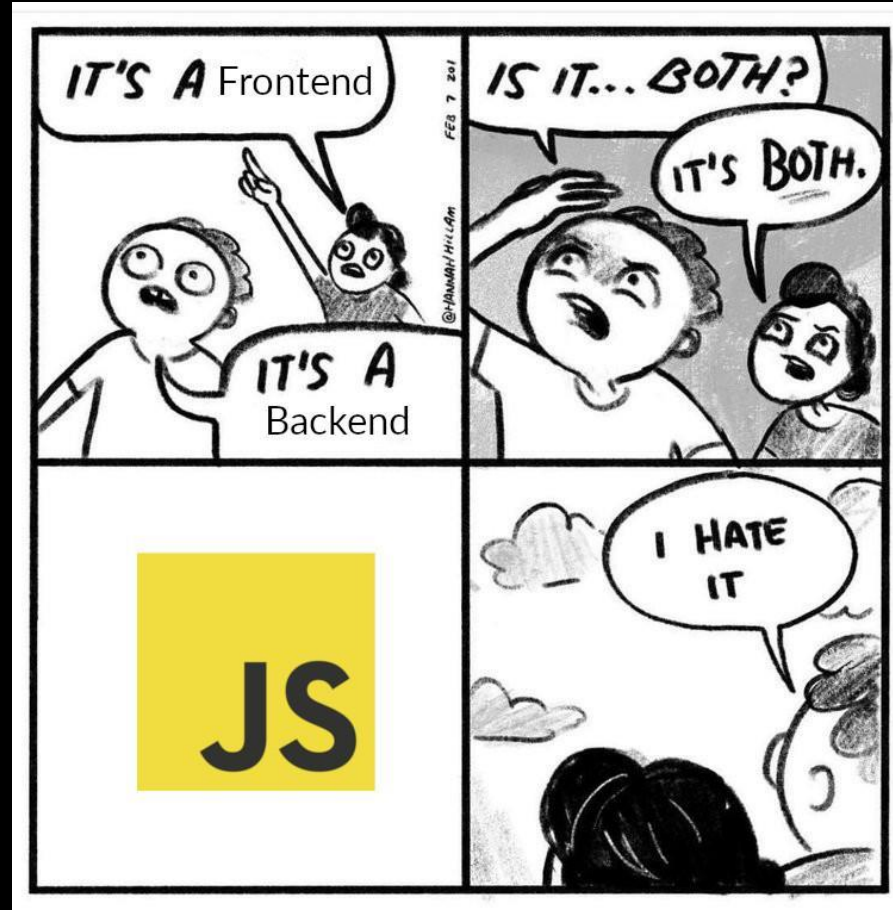
2 - Tecnologías del lado del cliente

- HTML
- CSS
- JavaScript
- XML
- JSON
- SVG
- ¿¿Flash??
- ¿¿Applets??

2.2 - Triunfo de JavaScript

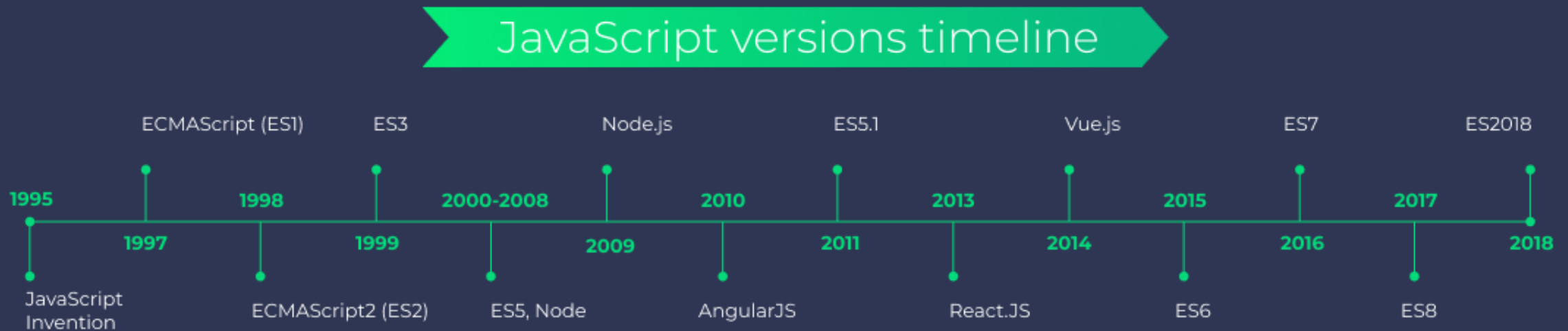
- Inicios JavaScript
- Normalización JavaScript
- Aplicaciones enriquecidas – RIA (Rich Internet Applications)
- Javascript sale del navegador – Node.js
 - Crear aplicaciones escritorio con Electron o NW.js
 - Programar dispositivos hardware: Johnny-Five
 - Generar aplicaciones nativas: Phonegap/Cordova, Ionic, Flutter, React Native
 - Lenguaje de manipulación de Sistemas de Bases de Datos: MongoDB
- JSON

2.2 - Triunfo de JavaScript



3 - Versiones Javascript

- Transformación de Javascript a ECMAScript



3.2 - Lenguajes preprocesados

- CoffeeScript: Sintaxis Python
- TypeScript: Microsoft para reconocer tipos de datos avanzados y ventajas lenguajes fuertemente tipados. Lenguaje sobre el que está Angular de Google.
- Dart: Google
- Elm: Para programar en lenguaje puramente funcional.
- ClojureScript: Sintaxis Clojure
- Scala.js: Sintaxis Scala

3.4 - Situación actual de JavaScript

- <https://caniuse.com/?search=ECMAScript%202015>

[illegible]

Javascript – Lo esencial

HTML

CSS

- **Selectores CSS**
- **El modelo de caja**
- **Posicionamiento**

JavaScript

- *Programación básica* usando **JavaScript**
- *Creación y eliminación de oyentes de eventos*
- **Manipulación DOM**

Javascript - Intermedio

HTML

- **HTML semántico**
- Etiquetas **Meta**

CSS

- **Consultas de medios**
- Más propiedades de **CSS**
- **Selectores**

JavaScript

- **node js**
- Aprender un marco como **React, Vue** o **Angular**

Git

API REST

Javascript avanzado

PWA (Progressive web apps)

Cordova/ Phonegap


Prisma (Node.js and TypeScript ORM for PostgreSQL, MySQL, SQL Server, SQLite, MongoDB, and CockroachDB)

Aplicaciones multiplataforma con tecnología web

Mini presentación

- Electron - <https://www.electronjs.org/es/>
- NW.js - <https://nwjs.io/>
- Johnny-Five - <https://johnny-five.io/>
- Phonegap/Cordova - <https://cordova.apache.org/>
- Ionic - <https://ionicframework.com/>
- Flutter - <https://flutter.dev/>
- React Native - <https://reactnative.dev/>
- MongoDB - <https://www.mongodb.com/es>
- Angular - <https://angular.io/>
- VueJS - <https://vuejs.org/>
- Ember - <https://emberjs.com/>
- NodeJS - <https://nodejs.org/es>
- Meteor - <https://www.meteor.com/>
- JQuery - <https://jquery.com/>
- Prisma - <https://www.prisma.io/>
- Typescript - <https://www.typescriptlang.org/>
- PWA – Progressive Web App
- Dart - <https://dart.dev/>

Actividad 0 – Primer javascript

```
<> actividad0.html >  html
1  <html>
2  <head>
3  <script>
4      function inicio(nombre) {
5          respuesta = confirm("¿El nombre de tu centro es :" + nombre+ " ?");
6          alert(respuesta);
7          if(respuesta==true) {
8              alert("Enhorabuena");
9              console.log("Enhorabuena consola");
10         } else {
11             alert("Lo sentimos");
12             console.log("Lo sentimos consola");
13         }
14     }
15
16     inicio("Santa Catalina");
17 </script>
18 </head>
19 </html>
```