

```
<RULE_SET>
  <CPU>
    <!-- General purpose registers -->
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EAX" />
      <INDEX name="AX" size="16" />
      <INDEX name="AL" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EBX" />
      <INDEX name="BX" size="16" />
      <INDEX name="BL" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="ECX" />
      <INDEX name="CX" size="16" />
      <INDEX name="CL" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EDX" />
      <INDEX name="DX" size="16" />
      <INDEX name="DL" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="ESI" />
      <INDEX name="SI" size="16" />
      <INDEX name="DI" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EBP" />
      <INDEX name="BP" size="16" />
      <INDEX name="CH" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EDI" />
      <INDEX name="DI" size="16" />
      <INDEX name="BH" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="ESP" />
      <INDEX name="SP" size="16" />
      <INDEX name="AH" size="8" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EIP" />
    </REGISTER>
    <!-- Segment registers -->
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="CS" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="DS" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="SS" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="ES" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="FS" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
```

```
      <INDEX name="GS" />
    </REGISTER>
    <!-- EFLAGS register -->
    <REGISTER size="32">
      <INDEX name="EFLAGS" />
      <INDEX name="ID" bit="21" />
      <INDEX name="VIP" bit="20" />
      <INDEX name="VIF" bit="19" />
      <INDEX name="AC" bit="18" />
      <INDEX name="VM" bit="17" />
      <INDEX name="RF" bit="16" />
      <INDEX name="NT" bit="14" />
      <INDEX name="IOPL" bit="12" size="2" />
      <INDEX name="OF" bit="11" />
      <INDEX name="DF" bit="10" />
      <INDEX name="IF" bit="9" />
      <INDEX name="TF" bit="8" />
      <INDEX name="SF" bit="7" />
      <INDEX name="ZF" bit="6" />
      <INDEX name="AF" bit="4" />
      <INDEX name="PF" bit="2" />
      <INDEX name="CF" bit="0" />
    </REGISTER>
    <!-- x87 FPU registers -->
    <!-- data registers (stack) -->
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R0" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R1" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R2" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R3" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R4" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R5" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R6" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="80">
      <INDEX name="R7" />
    </REGISTER>
    <!-- special purpose -->
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="x87_control" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="x87_status" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="16">
      <INDEX name="x87_tag" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="48">
      <INDEX name="LastIP" />
    </REGISTER>
    <REGISTER size="48">
```

```
<INDEX name="LastDataOperand" />
</REGISTER>
<REGISTER size="11">
  <INDEX name="x87_opcode" />
</REGISTER>
</CPU>
<TABLE name="register">
  <FUNCTION name="register">
    <ARGUMENT name="rm" />
    <ARGUMENT name="size" />
  </FUNCTION>
  <KEY name="rm">
    <VALUE val="0">
      <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
          <TARGET name="AL" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
          <TARGET name="AX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
          <TARGET name="EAX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
          <TARGET name="MM0" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
          <TARGET name="XMM0" />
        </VALUE>
      </KEY>
    </VALUE>
    <VALUE val="1">
      <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
          <TARGET name="CL" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
          <TARGET name="CX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
          <TARGET name="ECX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
          <TARGET name="MM1" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
          <TARGET name="XMM1" />
        </VALUE>
      </KEY>
    </VALUE>
    <VALUE val="2">
      <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
          <TARGET name="DL" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
          <TARGET name="DX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
          <TARGET name="EDX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
          <TARGET name="MM2" />
        </VALUE>
      </KEY>
    </VALUE>
  </KEY>
</TABLE>
```

```
</VALUE>
<VALUE val="128">
  <TARGET name="XMM2" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="3">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="BL" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="BX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM3" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM3" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="4">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="AH" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="SP" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="ESP" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM4" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM4" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="5">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="CH" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="BP" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EBP" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM5" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM5" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
```

```
<VALUE val="6">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="DH"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="SI"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="ESI"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM6"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM6"/>
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="7">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="BH"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="DI"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EDI"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM7"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM7"/>
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
</KEY>
</TABLE>
<TABLE name="segmentation register">
  <FUNCTION name="seg_register">
    <ARGUMENT name="reg"/>
  </FUNCTION>
  <KEY name="reg">
    <VALUE val="0">
      <TARGET name="ES"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="1">
      <TARGET name="CS"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="2">
      <TARGET name="SS"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="3">
      <TARGET name="DS"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="4">
      <TARGET name="FS"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="5">
      <TARGET name="GS"/>
    </VALUE>
  </KEY>
</TABLE>
```

```
</KEY>
</TABLE>
<TABLE name="effective 32-bit address">
  <FUNCTION name="effective_32addr">
    <ARGUMENT name="mod"/>
    <ARGUMENT name="rm"/>
    <ARGUMENT name="size"/>
  </FUNCTION>
  <KEY name="mod">
    <VALUE val="0">
      <KEY name="rm">
        <VALUE val="0">
          <KEY name="size">
            <VALUE val="8">
              <TARGET name="EAX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="16">
              <TARGET name="EAX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="32">
              <TARGET name="EAX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="64">
              <TARGET name="EAX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="128">
              <TARGET name="EAX"/>
            </VALUE>
          </KEY>
        </VALUE>
        <VALUE val="1">
          <KEY name="size">
            <VALUE val="8">
              <TARGET name="ECX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="16">
              <TARGET name="ECX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="32">
              <TARGET name="ECX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="64">
              <TARGET name="ECX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="128">
              <TARGET name="ECX"/>
            </VALUE>
          </KEY>
        </VALUE>
        <VALUE val="2">
          <KEY name="size">
            <VALUE val="8">
              <TARGET name="EDX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="16">
              <TARGET name="EDX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="32">
              <TARGET name="EDX"/>
            </VALUE>
            <VALUE val="64">
              <TARGET name="EDX"/>
            </VALUE>
          </KEY>
        </VALUE>
      </KEY>
    </VALUE>
  </KEY>
</TABLE>
```

```
<VALUE val="128">
  <TARGET name="EDX" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="3">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="4">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="SIB" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="SIB" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="SIB" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="SIB" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="SIB" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="5">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="disp32" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="6">
```

```
<KEY name="size">
  <VALUE val="8">
    <TARGET name="ESI" />
  </VALUE>
  <VALUE val="16">
    <TARGET name="ESI" />
  </VALUE>
  <VALUE val="32">
    <TARGET name="ESI" />
  </VALUE>
  <VALUE val="64">
    <TARGET name="ESI" />
  </VALUE>
  <VALUE val="128">
    <TARGET name="ESI" />
  </VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="7">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="EDI" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="EDI" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EDI" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="EDI" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="EDI" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="1">
  <KEY name="rm">
    <VALUE val="0">
      <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
          <TARGET name="EAX+disp8" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
          <TARGET name="EAX+disp8" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
          <TARGET name="EAX+disp8" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
          <TARGET name="EAX+disp8" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
          <TARGET name="EAX+disp8" />
        </VALUE>
      </KEY>
    </VALUE>
    <VALUE val="1">
      <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
```

```
<TARGET name="ECX+disp8" />
</VALUE>
<VALUE val="16">
  <TARGET name="ECX+disp8" />
</VALUE>
<VALUE val="32">
  <TARGET name="ECX+disp8" />
</VALUE>
<VALUE val="64">
  <TARGET name="ECX+disp8" />
</VALUE>
<VALUE val="128">
  <TARGET name="ECX+disp8" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="2">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="EDX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="EDX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EDX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="EDX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="EDX+disp8" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="3">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="EBX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="EBX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EBX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="EBX+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="EBX+disp8" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="4">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="SIB+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="SIB+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
```

```
<TARGET name="SIB+disp8" />
</VALUE>
<VALUE val="64">
  <TARGET name="SIB+disp8" />
</VALUE>
<VALUE val="128">
  <TARGET name="SIB+disp8" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="5">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="disp32+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="disp32+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="disp32+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="disp32+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="disp32+disp8" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="6">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="ESI+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="ESI+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="ESI+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="ESI+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="ESI+disp8" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="7">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="EDI+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="EDI+disp8" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
```

```

        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="EDI+disp8"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
            <TARGET name="EDI+disp8"/>
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="2">
    <KEY name="rm">
        <VALUE val="0">
            <KEY name="size">
                <VALUE val="8">
                    <TARGET name="EAX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="16">
                    <TARGET name="EAX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="32">
                    <TARGET name="EAX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="64">
                    <TARGET name="EAX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="128">
                    <TARGET name="EAX+disp32"/>
                </VALUE>
            </KEY>
        </VALUE>
        <VALUE val="1">
            <KEY name="size">
                <VALUE val="8">
                    <TARGET name="ECX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="16">
                    <TARGET name="ECX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="32">
                    <TARGET name="ECX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="64">
                    <TARGET name="ECX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="128">
                    <TARGET name="ECX+disp32"/>
                </VALUE>
            </KEY>
        </VALUE>
        <VALUE val="2">
            <KEY name="size">
                <VALUE val="8">
                    <TARGET name="EDX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="16">
                    <TARGET name="EDX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="32">
                    <TARGET name="EDX+disp32"/>
                </VALUE>
                <VALUE val="64">
                    <TARGET name="EDX+disp32"/>
                </VALUE>
            </KEY>
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>

```

 $\frac{1}{2}$

/ >

1 >

/ >

```

        <TARGET name="EDX+disp32"/>
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
        <TARGET name="EDX+disp32"/>
    </VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="3">
    <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
            <TARGET name="EBX+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="EBX+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
            <TARGET name="EBX+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="EBX+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
            <TARGET name="EBX+disp32"/>
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="4">
    <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
            <TARGET name="SIB+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="SIB+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
            <TARGET name="SIB+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="SIB+disp32"/>
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
            <TARGET name="SIB+disp32"/>
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="5">
    <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
            <TARGET name="disp32+disp32"
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="disp32+disp32"
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
            <TARGET name="disp32+disp32"
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="disp32+disp32"
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>

```

</>

```
<VALUE val="128">
  <TARGET name="disp32+disp32" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="6">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="ESI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="ESI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="ESI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="ESI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="ESI+disp32" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="7">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="EDI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="EDI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EDI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="EDI+disp32" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="EDI+disp32" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="4">
  <KEY name="rm">
    <VALUE val="0">
      <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
          <TARGET name="AL" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
          <TARGET name="AX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
          <TARGET name="EAX" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
          <TARGET name="MM0" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
          <TARGET name="MM0" />
        </VALUE>
      </KEY>
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
```

```
<TARGET name="XMM0" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
<VALUE val="1">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="CL" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="CX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="ECX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM1" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM1" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="2">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="DL" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="DX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EDX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM2" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM2" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="3">
  <KEY name="size">
    <VALUE val="8">
      <TARGET name="BL" />
    </VALUE>
    <VALUE val="16">
      <TARGET name="BX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="32">
      <TARGET name="EBX" />
    </VALUE>
    <VALUE val="64">
      <TARGET name="MM3" />
    </VALUE>
    <VALUE val="128">
      <TARGET name="XMM3" />
    </VALUE>
  </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="4">
  <KEY name="size">
```

```

        <VALUE val="8">
            <TARGET name="AH" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="SP" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
            <TARGET name="ESP" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="MM4" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
            <TARGET name="XMM4" />
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="5">
    <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
            <TARGET name="CH" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="BP" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
            <TARGET name="EBP" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="MM5" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
            <TARGET name="XMM5" />
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="6">
    <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
            <TARGET name="DH" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="SI" />
        </VALUE>
        <VALUE val="32">
            <TARGET name="ESI" />
        </VALUE>
        <VALUE val="64">
            <TARGET name="MM6" />
        </VALUE>
        <VALUE val="128">
            <TARGET name="XMM6" />
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>
<VALUE val="7">
    <KEY name="size">
        <VALUE val="8">
            <TARGET name="BH" />
        </VALUE>
        <VALUE val="16">
            <TARGET name="DI" />
        </VALUE>
    </KEY>
</VALUE>

```

```

<VALUE val="32">
    <TARGET name="EDI" />
</VALUE>
<VALUE val="64">
    <TARGET name="MM7" />
</VALUE>
<VALUE val="128">
    <TARGET name="XMM7" />
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
</KEY>
</VALUE>
</KEY>
</TABLE>
<TOKEN name="MOD_RM">
    <BINARY_DATA size="8">
        <BINARY_ITEM name="mod" shift="6" mask="0xC0" />
        <BINARY_ITEM name="reg" shift="3" mask="0x38" />
        <BINARY_ITEM name="rm" mask="0x07" />
    </BINARY_DATA>
</TOKEN>
<TOKEN name="BYTE">
    <BINARY_DATA size="8">
        <BINARY_ITEM name="value" mask="0xFF" />
    </BINARY_DATA>
</TOKEN>
<TOKEN name="WORD">
    <BINARY_DATA size="16">
        <BINARY_ITEM name="value" mask="0xFFFF" />
    </BINARY_DATA>
</TOKEN>
<TOKEN name="DWORD">
    <BINARY_DATA size="32">
        <BINARY_ITEM name="value" mask="0xFFFFFFFF" />
    </BINARY_DATA>
</TOKEN>
<RULE name="X86_INSTRUCTIONS">
    <GRAMMAR>X86_INSTRUCTIONS := DATA_TRANSFER_INSTRUCTIONS |
        BINARY_ARITHMETIC_INSTRUCTIONS |
        DECIMAL_ARITHMETIC_INSTRUCTIONS |
        LOGICAL_INSTRUCTIONS |
        SHIFT_ROTATION_INSTRUCTIONS |
        BIT_BYTE_INSTRUCTIONS
    </GRAMMAR>
</RULE>

<!-- ***** -->
<!-- BIT AND BYTE INSTRUCTIONS -->
<!-- ***** -->
<RULE name="BIT_BYTE_INSTRUCTIONS">
    <GRAMMAR>BIT_BYTE_INSTRUCTIONS := BT</GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="BT">
    <GRAMMAR>BT := BT_GEN_WORD_REG_WITH_REG |
        BT_GEN_WORD_REG_WITH_BYTE
    </GRAMMAR>
</RULE>
<!-- 16/32 bit instruction -->
<RULE name="BT_GEN_WORD_REG_WITH_REG">
    <GRAMMAR>BT_GEN_WORD_REG_WITH_REG := 0x0F 0xA3</GRAMMAR>
<OUTPUT>
    <!-- State instruction: stores the bit in the bit base at

```


x86_rules.xml

```

        the position located in bit offset in the CF flag -->
    </OUTPUT>
</RULE>
<!-- 16/32 bit instruction -->
<RULE name="BT_GEN_WORD_REG_WITH_BYTE">
    <GRAMMAR>BT_GEN_WORD_REG_WITH_BYTE := 0x0F 0xBA MOD_RM(*,0x4,*) BYTE</GRAMMA
R>
    <OUTPUT>
        <!-- State instruction: stores the bit in the bit base at
            the position located in bit offset in the CF flag -->
    </OUTPUT>
</RULE>

<RULE name=" ">
    <GRAMMAR></GRAMMAR>
    <OUTPUT></OUTPUT>
</RULE>
<RULE name=" ">
    <GRAMMAR></GRAMMAR>
    <OUTPUT></OUTPUT>
</RULE>

<!-- ***** -->
<!--          SHIFT AND ROTATION INSTRUCTIONS          -->
<!-- ***** -->
<RULE name="SHIFT_ROTATION_INSTRUCTIONS">
    <GRAMMAR>SHIFT_ROTATION_INSTRUCTIONS := SAR</GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="SAR">
    <GRAMMAR>SAR := SAR_BH_DIVIDE_ONCE |
        SAR_BH_DIVIDE_BY_CL_TIMES |
        SAR_BH_DIVIDE_BY_BYTE_TIMES
    </GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="SAR_BH_DIVIDE_ONCE">
    <GRAMMAR>SAR_BH_DIVIDE_ONCE := 0xD0 MOD_RM(*,0x7,*)</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register($MOD_RM.reg,8) := register($MOD_RM.reg,8) / 2</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="SAR_BH_DIVIDE_BY_CL_TIMES">
    <GRAMMAR>SAR_BH_DIVIDE_BY_CL_TIMES := 0xD2 MOD_RM(*,0x7,*)</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register($MOD_RM.reg,8) := register($MOD_RM.reg,8) / register(1,8)</
OUTPUT>
</RULE>

<RULE name="SAR_BH_DIVIDE_BY_BYTE_TIMES">
    <GRAMMAR>SAR_BH_DIVIDE_BY_BYTE_TIMES := 0xC0 MOD_RM(*,0x7,*) BYTE</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register($MOD_RM.reg,8) := register($MOD_RM.reg,8) / register(1,8)</
OUTPUT>
</RULE>

<!-- ***** -->
<!--          LOGICAL INSTRUCTIONS          -->
<!-- ***** -->
<RULE name="LOGICAL_INSTRUCTIONS">
    <GRAMMAR>LOGICAL_INSTRUCTIONS := AND</GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="AND">
    <GRAMMAR>AND := AND_BYTE_WITH_AL |
        AND_WORD_WITH_AX |
        AND_WORD_WITH_EAX
    </GRAMMAR>
</RULE>

```

```

<RULE name="AND_BYTE_WITH_AL">
    <GRAMMAR>AND_BYTE_WITH_AL := 0x24 BYTE</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register(0,8) := register(0,8) & $BYTE.value</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="AND_BYTE_WITH_AX">
    <GRAMMAR>AND_BYTE_WITH_AX := 0x25 WORD</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register(0,16) := register(0,16) & $WORD.value</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="AND_BYTE_WITH_EAX">
    <GRAMMAR>AND_BYTE_WITH_EAX := 0x26 DWORD</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register(0,32) := register(0,32) & $DWORD.value</OUTPUT>
</RULE>

<!-- ***** -->
<!--          DECIMAL ARITHMETIC INSTRUCTIONS          -->
<!-- ***** -->
<RULE name="DECIMAL_ARITHMETIC_INSTRUCTIONS">
    <GRAMMAR>DECIMAL_ARITHMETIC_INSTRUCTIONS := DAA</GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="DAA">
    <GRAMMAR>DAA := 0x27</GRAMMAR>
    <!-- UNSURE: Not sure how to represent the actions of this instruction -->
    <OUTPUT>register(0,8) := register(0,8)</OUTPUT>
</RULE>

<!-- ***** -->
<!--          DATA TRANSFER INSTRUCTIONS          -->
<!-- ***** -->
<RULE name="DATA_TRANSFER_INSTRUCTIONS">
    <GRAMMAR>DATA_TRANSFER_INSTRUCTIONS := MOV</GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="MOV">
    <GRAMMAR>MOV := MOV_BYTE_TO_REG |
        MOV_WORD_TO_GEN_REG |
        MOV_GEN_REG_TO_BYTE |
        MOV_GEN_REG_TO_WORD |
        MOV_SREG_TO_GEN_REG |
        MOV_GEN_REG_TO_SREG
    </GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="MOV_BYTE_TO_GEN_REG">
    <GRAMMAR>MOV_BYTE_TO_GEN_REG := 0x88 MOD_RM</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register($MOD_RM.rm,8) := register($MOD_RM.reg,8)</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="MOV_WORD_TO_GEN_REG">
    <GRAMMAR>MOV_WORD_TO_GEN_REG := 0x89 MOD_RM</GRAMMAR>
    <OUTPUT>effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,32) := register($MOD_RM.reg,
32)</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="MOV_GEN_REG_TO_BYTE">
    <GRAMMAR>MOV_GEN_REG_TO_BYTE := 0x8A MOD_RM</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register($MOD_RM.reg,8) := register($MOD_RM.rm,8)</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="MOV_GEN_REG_TO_WORD">
    <GRAMMAR>MOV_GEN_REG_TO_WORD := 0x8B MOD_RM</GRAMMAR>
    <OUTPUT>register($MOD_RM.reg,32) := effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,
32)</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="MOV_SREG_TO_GEN_REG">
    <GRAMMAR>MOV_WORD_TO_GEN_REG := 0x8C MOD_RM</GRAMMAR>
    <OUTPUT>effective_16addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,16) := seg_register($MOD_RM.
reg)</OUTPUT>
</RULE>

```

```

<RULE name="MOV_GEN_REG_TO_SREG">
  <GRAMMAR>MOV_WORD_TO_GEN_REG := 0x8E MOD_RM</GRAMMAR>
  <OUTPUT>seg_register := effective_16addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,16)($MOD_RM.
reg)</OUTPUT>
</RULE>

<!-- ***** -->
<!-- BDATA TRANSFER INSTRUCTIONS -->
<!-- ***** -->
<RULE name="BINARY_ARITHMETIC_INSTRUCTIONS">
  <GRAMMAR>BINARY_ARITHMETIC_INSTRUCTIONS := ADD</GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="ADD">
  <GRAMMAR>ADD := ADD_BYTE_TO_GEN_REG |
                ADD_WORD_TO_GEN_REG |
                ADD_GEN_REG_TO_BYTE |
                ADD_GEN_REG_TO_WORD |
                ADD_BYTE_TO_AL |
                ADD_WORD_TO_AX |
                ADD_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG |
                ADD_IMMEDIATE_WORD_TO_GEN_REG |
                ADD_SIGNED_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG
  </GRAMMAR>
</RULE>
<RULE name="ADD_BYTE_TO_GEN_REG">
  <GRAMMAR>ADD_BYTE_TO_GEN_REG := 0x00 MOD_RM</GRAMMAR>
  <OUTPUT>register($MOD_RM.rm, 8) :=
    register($MOD_RM.rm, 8) +
    register($MOD_RM.reg, 8)
  </OUTPUT>
</RULE>
<!-- TODO: This rule can be 16/32 bit add operation -->
<RULE name="ADD_WORD_TO_GEN_REG">
  <GRAMMAR>ADD_WORD_TO_GEN_REG := 0x01 MOD_RM</GRAMMAR>
  <OUTPUT>effective_32addr($MOD_RM.mod, $MOD_RM.rm,32) :=
    effective_32addr($MOD_RM.mod, $MOD_RM.rm,32) +
    register($MOD_RM.reg,32)</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="ADD_GEN_REG_TO_BYTE">
  <GRAMMAR>ADD_GEN_REG_TO_BYTE := 0x02 MOD_RM</GRAMMAR>
  <OUTPUT>register($MOD_RM.reg, 8) :=
    register($MOD_RM.reg, 8) +
    register($MOD_RM.rm, 8)</OUTPUT>
</RULE>
<!-- TODO: This rule can be 16/32 bit add operation -->
<RULE name="ADD_GEN_REG_TO_WORD">
  <GRAMMAR>ADD_GEN_REG_TO_WORD := 0x03 MOD_RM</GRAMMAR>
  <OUTPUT>effective_32addr($MOD_RM.reg,16) :=
    effective_32addr($MOD_RM.reg,16) +
    register($MOD_RM.rm,16)</OUTPUT>
</RULE>
<!-- TODO: Case in point about register. We need to move from a byte -->
<!-- to AL register -->
<RULE name="ADD_BYTE_TO_AL">
  <GRAMMAR>ADD_BYTE_TO_AL := 0x04 BYTE</GRAMMAR>
  <OUTPUT>register(0,8) := register(0,8) + $BYTE.value</OUTPUT>
</RULE>
<!-- TODO: This rule can be 16/32 bit add operation -->
<RULE name="ADD_WORD_TO_AX">
  <GRAMMAR>ADD_WORD_TO_AX := 0x05 WORD</GRAMMAR>
  <OUTPUT>register(0,16) := register(0,16) + $WORD.value</OUTPUT>
</RULE>
<RULE name="ADD_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG">

```

```

  <GRAMMAR>ADD_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG := 0x80 MOD_RM BYTE</GRAMMAR>
  <OUTPUT>effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,8) :=
    effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,8) +
    $BYTE.value</OUTPUT>
</RULE>
<!-- TODO: This rule can be 16/32 bit add operation -->
<RULE name="ADD_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG">
  <GRAMMAR>ADD_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG := 0x81 MOD_RM WORD</GRAMMAR>
  <OUTPUT>effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,32) :=
    effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,32) +
    $WORD.value</OUTPUT>
</RULE>
<!-- TODO: This rule can be 16/32 bit add operation -->
<RULE name="ADD_SIGNED_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG">
  <GRAMMAR>ADD_SIGNED_IMMEDIATE_BYTE_TO_GEN_REG := 0x83 MOD_RM BYTE</GRAMMAR>
  <OUTPUT>effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,32) :=
    effective_32addr($MOD_RM.mod,$MOD_RM.rm,32) +
    $BYTE.value</OUTPUT>
</RULE>
</RULE_SET>

```