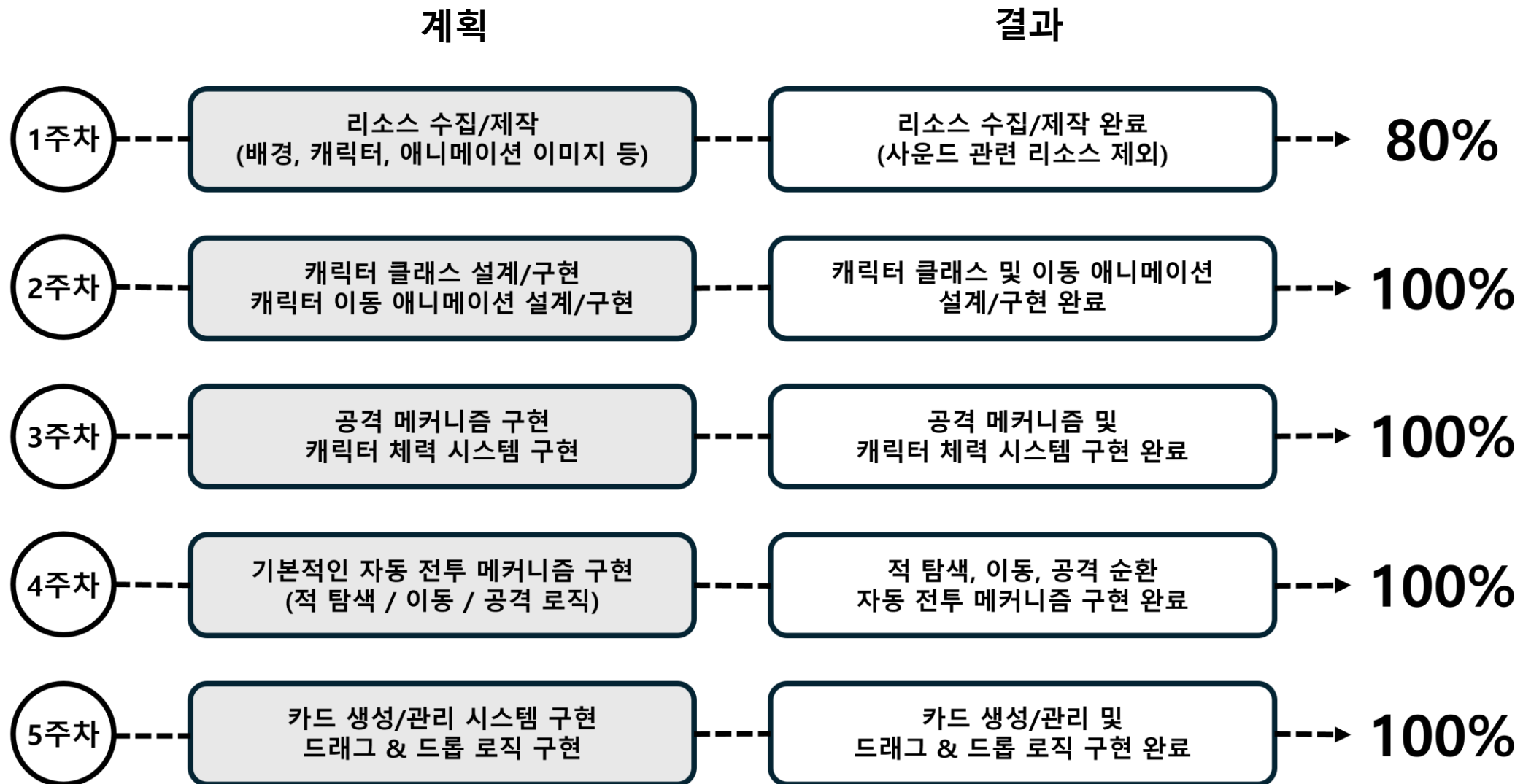


카드 배틀 퀘스트 - 2차 발표

20211182043 홍륜기

개발 진행 상황 - 평균 96%



계획 수정 내용

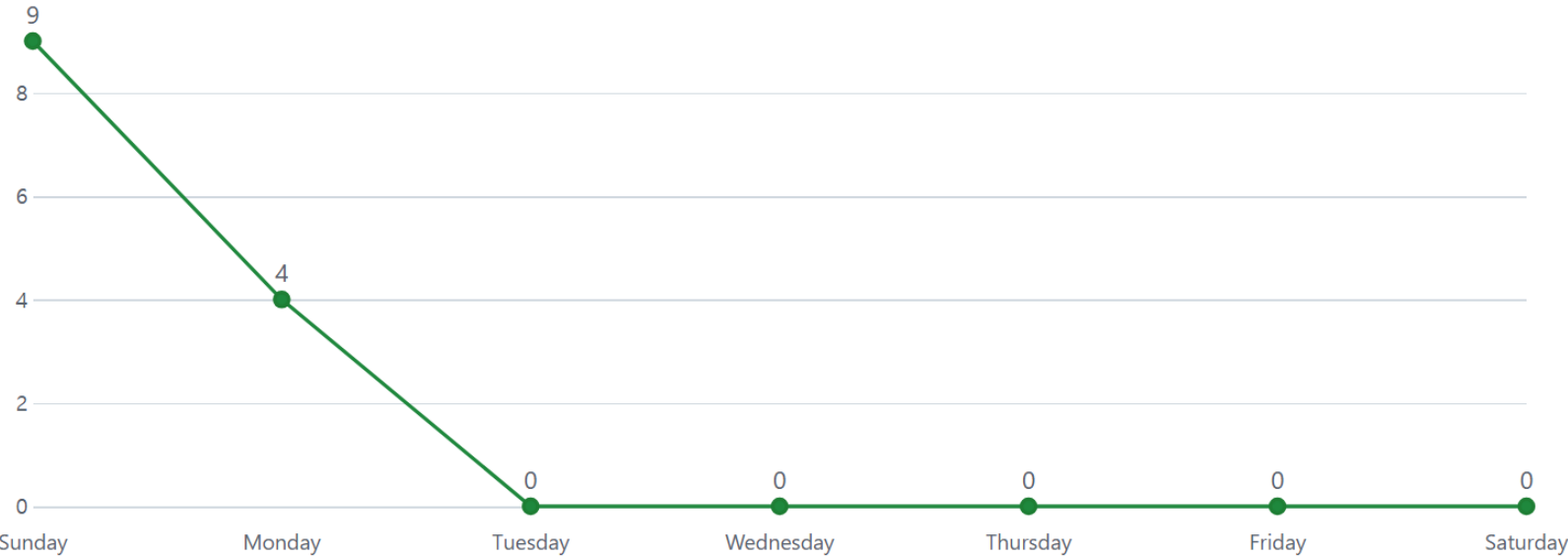
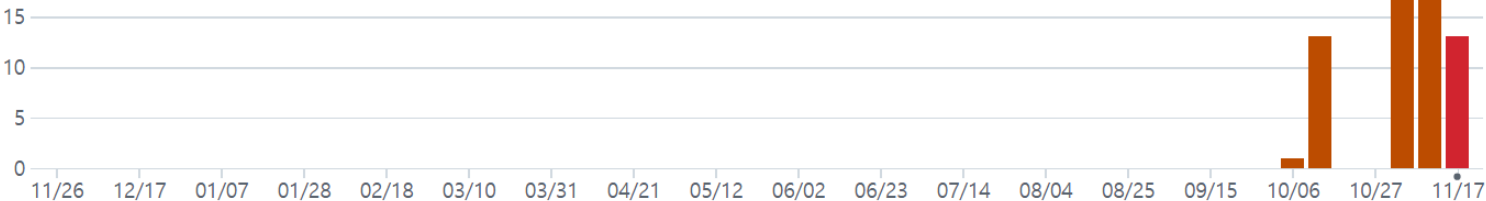
주차	개발 내용	세부 내용
1	리소스 검색	<ul style="list-style-type: none">배경, 캐릭터, 애니메이션 이미지 스프라이트 구하기Bgm 및 효과음 리소스 구하기
2	기본 구현 (캐릭터, 카드 시스템 등)	<ul style="list-style-type: none">캐릭터 클래스 설계 및 구현 / 이동, 애니메이션 로직 구현플레이어 및 적 캐릭터 생성 및 초기 설정
3		<ul style="list-style-type: none">카드 생성 및 관리 시스템 구현카드 드래그 앤 드롭 시스템 구현
4	전투 시스템 구현 (캐릭터 행동 패턴, 카드 효과 등)	<ul style="list-style-type: none">공격 메커니즘 구현 / 캐릭터 간 상호작용 로직 구현캐릭터 체력 감소 및 회복, 사망 로직 구현
5		<ul style="list-style-type: none">기본적인 오토 배틀 캐릭터 패턴 디자인
6		<ul style="list-style-type: none">각종 카드 효과 제작 및 구현
7	인터페이스 구현	<ul style="list-style-type: none">메뉴화면 제작, 캐릭터, 카드 등 각종 객체 위치 설정
8	최종 정리	<ul style="list-style-type: none">각 시스템 통합 및 게임 밸런싱



3주차 계획을 5주차로 이동

- 2~4주: 자동 전투 시스템 구현
- 5~7주: 카드 사용 시스템 구현

커밋 통계



총 47회