

# Kanał optyczny transmisji danych dla urządzeń przenośnych: maksymalizacja przepustowości

Arkadiusz Lewandowski

May 2016

## Contents

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Założenia teoretyczne</b>	<b>2</b>
2.1	Analiza teoretyczna . . . . .	2
2.2	Maksymalna przepustowość odbierania danych . . . . .	2
2.3	Maksymalna przepustowość wysyłania danych . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Budowa aplikacji mobilnej</b>	<b>2</b>
3.1	Typy urządzeń . . . . .	2
3.2	Język programowania . . . . .	2
3.3	Biblioteki i wzorce projektowe w aplikacji mobilnej . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Badania na urządzeniach mobilnych</b>	<b>2</b>
4.1	Badanie: . . . . .	2
4.1.1	Badanie przepustowości urządzenia nadającego . . . . .	2
4.1.2	Badanie przepustowości urządzenia odbierającego . . . . .	2
4.1.3	Badanie przepustowości komunikacji między urządzeniami . . . . .	2
4.2	Możliwości techniczne transmisji danych w praktyce . . . . .	2
4.3	Obciążenia procesorów urządzeń . . . . .	2
4.4	Obciążenia pamięci urządzeń . . . . .	2
4.5	Testy prototypu i dyskusja . . . . .	2
<b>5</b>	<b>Zakończenie</b>	<b>2</b>

## **1 Wstep**

## **2 Założenia teoretyczne**

### **2.1 Analiza teoretyczna**

### **2.2 Maksymalna przepustowość odbierania danych**

### **2.3 Maksymalna przepustowość wysyłania danych**

## **3 Budowa aplikacji mobilnej**

### **3.1 Typy urządzeń**

### **3.2 Język programowania**

### **3.3 Biblioteki i wzorce projektowe w aplikacji mobilnej**

## **4 Badania na urządzeniach mobilnych**

### **4.1 Badanie:**

#### **4.1.1 Badanie przepustowości urządzenia nadającego**

Ze względu na środowisko badania należy przyjąć, że urządzenie odbierające jest w stanie odebrać poprawnie wszystkie bity transmisji oraz połączenie między urządzeniami jest nieprzerywalne.

#### **4.1.2 Badanie przepustowości urządzenia odbierającego**

Ze względu na środowisko badania należy przyjąć, że urządzenie nadające jest w stanie propagować poprawnie wszystkie bity transmisji oraz połączenie między urządzeniami jest nieprzerywalne.

#### **4.1.3 Badanie przepustowości komunikacji między urządzeniami**

W tym kroku należy przyjąć, że optymalna przepustowość to minimum z przepustowości nadawania i odbierania dla obu urządzeń.

### **4.2 Możliwości techniczne transmisji danych w praktyce**

### **4.3 Obciążenia procesorów urządzeń**

### **4.4 Obciążenia pamięci urządzeń**

### **4.5 Testy prototypu i dyskusja**

## **5 Zakonczenie**