

1 Datos Generales

Carrera:	TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE
Período académico:	Junio 2022 – Octubre 2022
Asignatura:	Programación de Aplicaciones Web
Unidad N°:	1
Tema:	Fundamentos de Desarrollo Web
Ciclo-Paralelo:	M4A
Fecha de inicio de la Unidad:	30/05/2022
Fecha de fin de la Unidad	10/06/2022
Práctica N°:	1
Horas:	8
Docente:	Msc. Ing. Soft. Carmen Tacuri Vintimilla

2 Contenido

2.1 Introducción

El desarrollo de aplicaciones web se basa en el uso de los protocolos Http, sobre internet, y el uso de tecnologías como Html, Css y Javascript.

El uso de estas herramientas permiten realizar sitios web dinámicos, la importancia de conocer los conceptos básicos sobre el desarrollo de estas tecnologías permite al estudiante conocer e identificar los lenguajes y fundamentos acerca de internet y la web.

2.2 Objetivo de la Guía

Conocer el uso de los recursos y llamadas en el uso de sitios WEB.

2.3 Materiales, herramientas, equipos y software

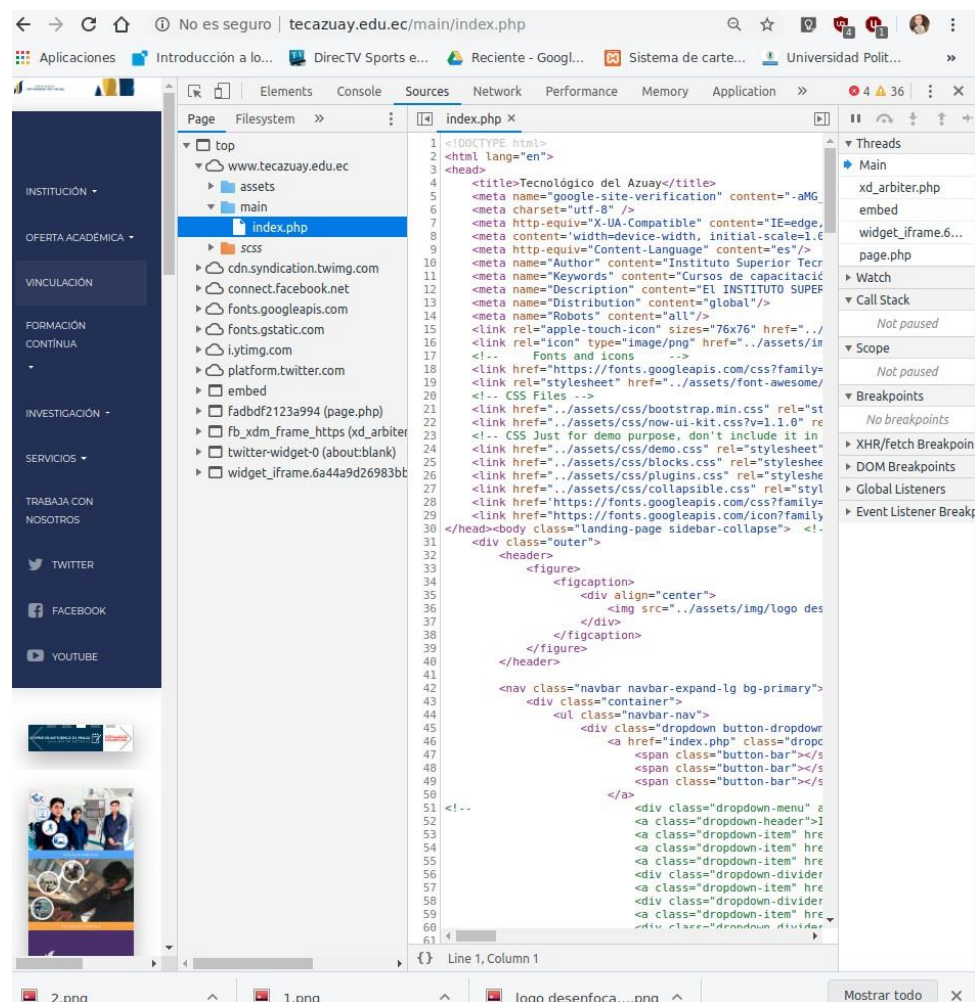
- Equipos de computación.
- Navegador Google Chrome y herramientas de desarrollador.
- Internet.
- Material Guía(Talleres,ejercicios prácticos).

2.4 Procedimiento

Fase de análisis

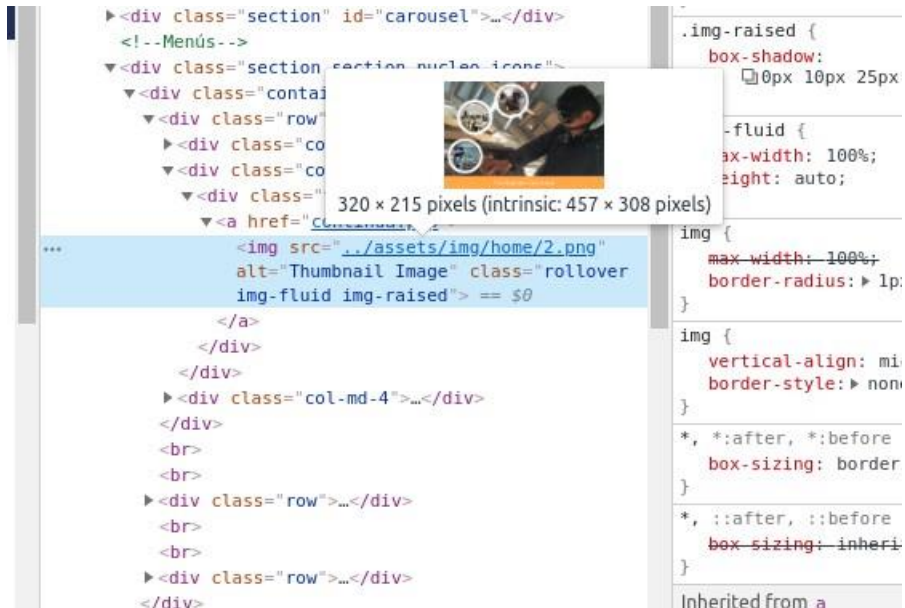
Analizaremos un sitio web cómo se conforma su lenguaje, los recursos que utiliza, imágenes y los métodos Http utilizados, a continuación, el proceso:

1. Abrimos el navegador Chrome en el sitio web <http://www.tecazuay.edu.ec/main/index.php>
2. Abrimos las herramientas de desarrollador pulsando las teclas Ctr+Mayus+I y vamos a la pestaña sources.

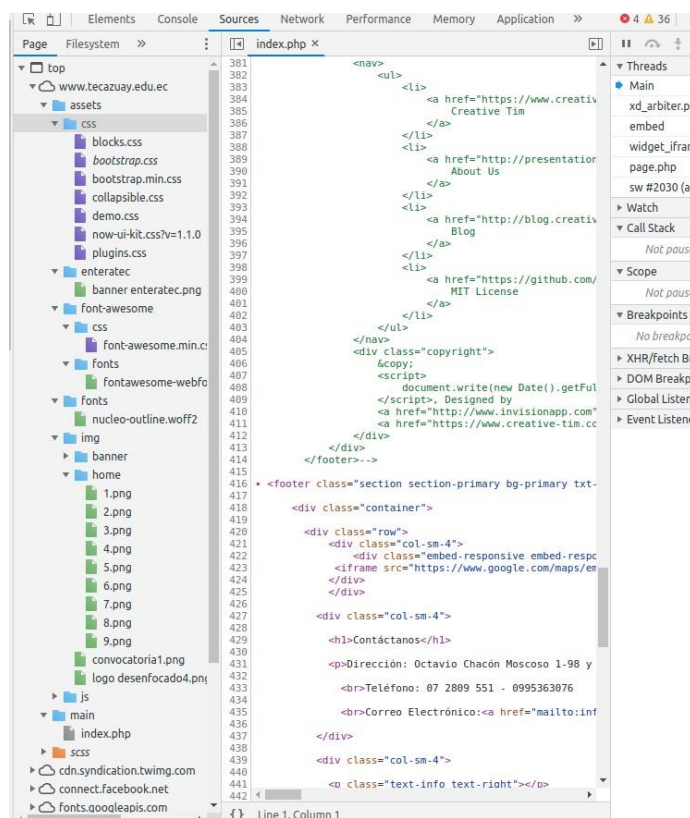


Aquí analizaremos la estructura del sitio web, el head, body, los recursos css javascript.

Navegaremos entre los componentes y revisamos donde están ubicados en el sitio web.



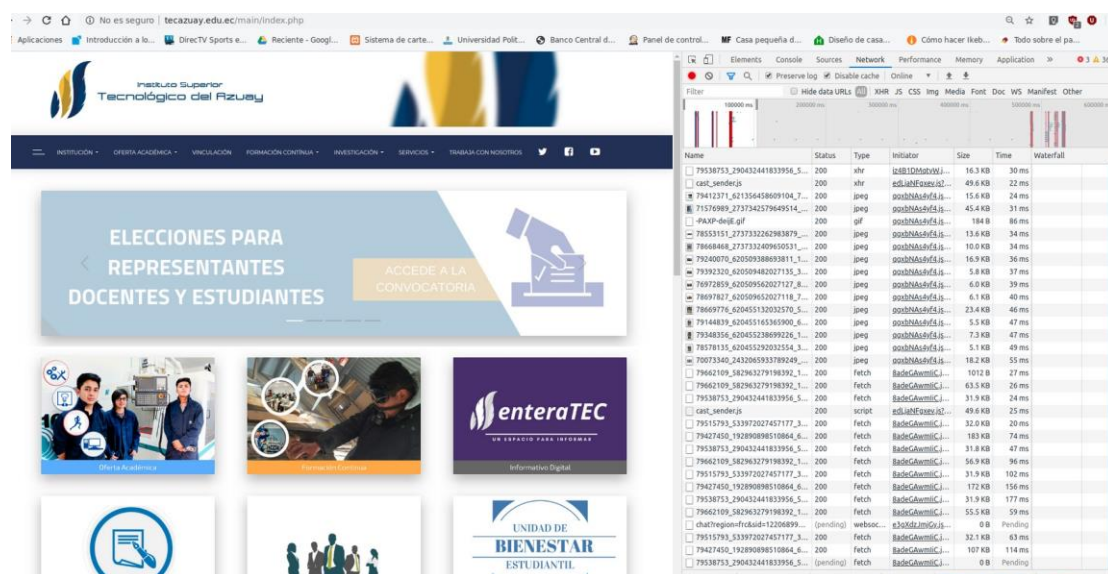
Realizaremos un análisis de la estructura del sitio web y sus recursos desde la pestaña sources:



Vamos a realizar la edición del contenido desde la pestaña Elements de la siguiente manera:



Desde la pantalla network debemos analizar el tiempo de carga de los recursos, vamos a escoger algunos de diferentes tipos css, imágenes, javascript y analizaremos el tiempo de carga, que métodos utiliza y si son cargados desde fuera o internamente en el sitio.



2.5 Resultados esperados

Conocen el lenguaje Html, Css y Javascript.

Realizan una implementación básica utilizando las tecnologías web.

Conocen la estructura de un proyecto web con Html, Css y javascript.

2.6 Bibliografía

W3School. (2020). Documentación Html. Recuperado de

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

W3School. (2020). Documentación CSS. Recuperado de

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

W3School. (2020). Documentación Bootstrap4. Recuperado de

<https://www.w3schools.com/bootstrap4/default.asp>

3 Firmas de Responsabilidad

ESTUDIANTE	DOCENTE	COORDINADOR (A) DE CARRERA
Nombre:	Nombre: Ing. Carmen Tacuri V ,MSc	Nombre: Ing. Jessica Herrera, Mgtr
Firma	Firma	Firma
Fecha:	Fecha: 26/05/2022	Fecha: