

An Incomplete Overview of some Applications of Game Theory to Patient Flow

Vincent Knight

Cardiff University

Cardiff, UK

knightva@cf.ac.uk

Paul Harper

Cardiff University

Cardiff, UK

harper@cf.ac.uk

Jeff Griffiths

Cardiff University

Cardiff, UK

griffiths@cf.ac.uk

Izabela Komenda

Cardiff University

Cardiff, UK

komendai@cf.ac.uk

ABSTRACT

Describe paper.

KEYWORDS. Patient Flow, Game Theory, Queueing Theory

Main Area: Healthcare

1. Introduction

- Review GT in HC in general (small);
- Review congestion type games;
- PoA;
- Structure.

2. Choosing queues

- PoA in healthcare paper;
- Rob's work

3. CCU Work

- IK Paper

4. EU and EMV Interface

- Describe model;
- Show some results.

5. Conclusions

Referências

Anna, A. (1996), Comunicação, *Atas do XXVIII SBPO*, 123-134.

Gates, B., *Um Livro Muito Bom*, Editor, Local, 2003.

Pelé, E. N. e Romário, R. R., Exemplo de artigo em livro, em Windows, P. T. e Linux, V. G. (Eds.), *Coletânea de Artigos*, Editor, Local, 123-133, 2004.

Silva, A. B., Souza, C. D. e Santos, E. F., Título de um relatório técnico disponível na Internet, *Relatórios de Pesquisa em Engenharia de Produção*, n. 4, Universidade Z, 1999
(www.universidade.br/rel, 4, 2001).

Smith, S. e Jones, J. (2002), A paper on Operations Research, *Pesquisa Operacional*, 32, 5-44.