

Computergestützte Mathematik zur linearen Algebra – 2. Übungsblatt

Hinweis: Bearbeiten Sie das Blatt in SPYDER. Erstellen Sie für jede Aufgabe ein neues Skript und speichern Sie diese als *AufgabeX.py*, wobei X die jeweilige Aufgabennummer ist.

Aufgabe 5: (*Einführung Kontrollstrukturen*)

Befehle: `break`, `elif`, `else`, `format`, `if`, `for`, `while`, `randint`

Tick, Trick und Track wollen ihre 50 Kekspackungen auf einer Straße mit 20 Häusern verkaufen. Sie gehen dafür die Häuser der Reihe nach ab und verkaufen an jeder Tür maximal 5 Packungen.

Simulieren Sie diese Situation mit Schleifen und `if`-Abfragen folgendermaßen:

- Die Bewohner von Haus *X* kaufen *Y* Packungen. Hier soll *Y* zufällig zwischen 0 und 5 sein (siehe Hinweis unten). Das wird durch folgende Ausgabe angezeigt:

Die Bewohner von Haus X kaufen Y Packungen Kekse.

Bei *einer* Packung wird

Die Bewohner von Haus X kaufen eine Packung Kekse.

ausgegeben. Sollten an einem Haus keine Kekse verkauft werden, so wird stattdessen ausgegeben:

Die Bewohner von Haus X möchten keine Kekse.

- Wenn alle Kekse verkauft wurden, hören Tick, Trick und Track auf. Dann wird ausgegeben:

Alle Kekspackungen wurden verkauft!

Ansonsten soll

Es sind noch X Kekspackungen übrig.

ausgegeben werden. Achten Sie auch hier wieder auf den Sonderfall mit einer Kekspackung.

- Achten Sie auch darauf, dass man nur so viele Packungen verkaufen kann, wie man auch wirklich noch hat.

Hinweis: Nach der Ausführung des Befehls `from numpy.random import randint` erhalten Sie mit `randint(6)` eine ganze Zufallszahl (gleichverteilt in $[0, 6)$).

Aufgabe 6: (*arithmetisches Mittel*)

Befehle: `for`, `assert`, `isinstance`, `*`

Schreiben Sie zwei Funktionen `amean` und `bmean` zur Berechnung des arithmetischen Mittels. Hierbei soll

- (a) die Funktion `amean` als Eingabe beliebig viele Elemente, und
- (b) die Funktion `bmean` als Eingabe eine Liste mit beliebig vielen Elementen

erhalten. Als Ausgabe sollen beide Funktionen jeweils das arithmetische Mittel der Elemente liefern. Prüfen Sie sowohl in `amean` als auch in `bmean` mit dem Befehl `isinstance(X, (int, float, complex))`, ob es sich bei jedem betrachteten Element *X* tatsächlich um eine gültige Zahl handelt und geben Sie andernfalls eine sinnvolle Fehlermeldung aus.

Verwenden Sie beide Funktionen um den Mittelwert der ganzen Zahlen von 1 bis 15 zu bestimmen.

Aufgabe 7: (*Fibonacci-Zahlen*)

Gegeben sei folgender Schnipsel PYTHON-Code:

```
def myPrint(ebene, msg):
    print(("*" * ebene) + "_" + str(msg));
def fib(n):
    if n <= 1:
        myPrint(n, 1);
        return 1;
    F_nm2 = fib(n - 2);
    F_nm1 = fib(n - 1);
    F = F_nm1 + F_nm2;
    myPrint(n, "{0}_={1}_+_{2}".format(F, F_nm1, F_nm2));
    return F;
```

`fib(n)` soll die n -te Fibonacci-Zahl rekursiv berechnen. Den obigen Code zum Rauskopieren und die Definition der *Fibonacci-Zahlen* finden Sie im Vorlesungsskript.

- (a) Korrigieren Sie den kleinen Fehler.
- (b) Kommentieren Sie jede Zeile der Funktion `fib` sinnvoll.
- (c) Erläutern Sie die Ausgaben der Aufrufe `fib(1)`, `fib(3)` und `fib(5)`.

Aufgabe 8: (*Maschinengenauigkeit*)

Befehle: `while`, `format`

- (a) Bestimmen Sie die kleinste positive Zahl `eps`, so dass in PYTHON $1 + \text{eps} > 1$ gilt. Beginnen Sie dafür bei `eps = 1` und halbieren Sie Ihren Kandidaten so oft wie nötig.
- (b) Lassen Sie sich `eps` in der Form 2^{-n} , $n \in \mathbb{N}$, ausgeben.