# Пользовательский интерфейс

(Часть 1. Swing)

Владимир Поляков vladimir.p.polyakov@gmail.com

#### Библиотеки GUI

- Abstract Windowing Toolkit (AWT)
- Swing
- SWT
- JavaFX
- Qt Jambi
- ...

# **Swing**

- ООП
- Кроссплатформенность
- Легковесность (не использует элементы OS)
- Подключаемые стили (L&F)

#### **Терминология**

#### window

- Контейнер верхнего уровня
- frame, dialog box, applet

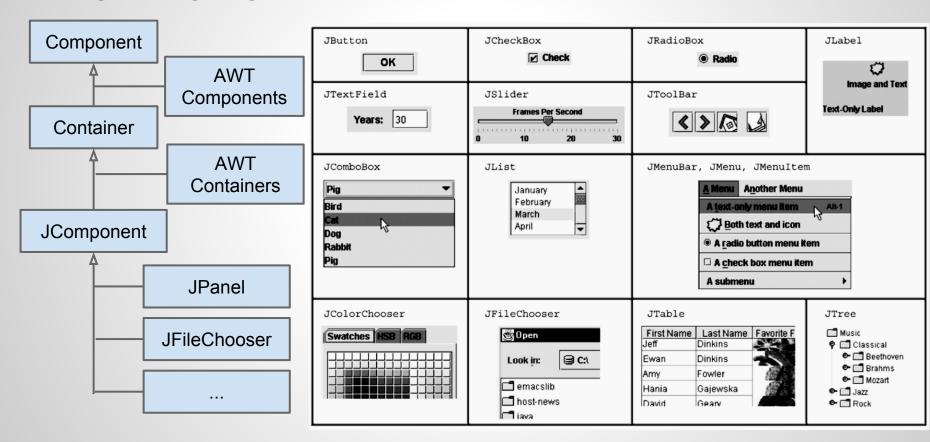
#### component

- Виджет (элемент управления) внутри окна
- button, text box, label

#### container

- Компонент, содержащий другие компоненты
- panel, box

#### Компоненты



### Иерархия компонентов

```
Component (AWT)
 Window
   Frame
     JFrame (Swing)
     JDialog
 Container
    Jcomponent (Swing)
                 JColorChooser JFileChooser
     JButton
                               JList
      JComboBox
                 JLabel
     JMenuBar
                 JOptionPane
                               JPanel
                               JScrollbar
     JPopupMenu
                 JProgressBar
     JScrollPane JSlider
                               JSpinner
                               JTable
     JSplitPane
                 JTabbedPane
     JToolbar
                 JTree
                               JTextArea
     JTextField |
```

#### Свойства компонентов

- background / foreground
- border
- enabled
- focusable / visible
- font
- height / width / size

## Контейнеры

- Top-level: JFrame, JDialog, ...
   Окна OS, не вложены
- Mid-level: JPanel, JScrollPanel, JToolbar, ...
   Могут иметь вложенные контейнеры
- Специальные: JMenu, JListBox
- Технически, все J-компоненты контейнеры

## Пример

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class SimpleFrameMain {
  public static void main(String[] args) {
    SimpleFrame frame = new SimpleFrame("A Window");
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
    frame.setVisible(true);
class SimpleFrame extends JFrame {
  public SimpleFrame(String title) {
    super(title);
    setSize(300,200);
```

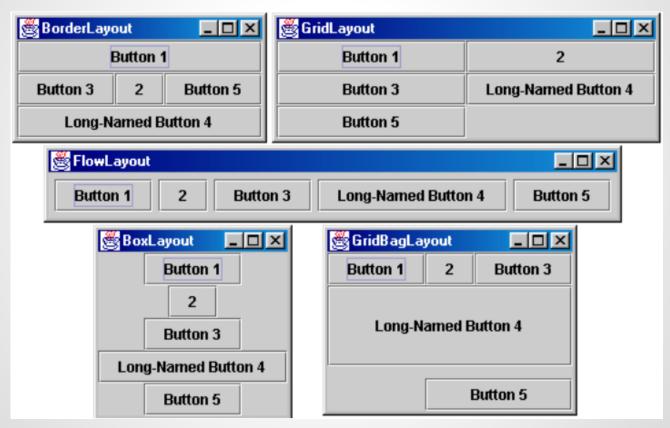
## Layout

Для размещения нескольких компонентов требуется их компоновка

В swing есть Layout Managers

- FlowLayout (слева направо, сверху вниз) JPanel
- BorderLayout ("center", "north", "south", "east", "west") –
   JFrame
- GridLayout (2-мерная сетка)
- и другие

## Layout



# pack()

После добавления всех эементов нужно отобразить окно:

```
pack();
setVisible(true);
```

 pack() определяет размеры всех компонентов и вызывает Layout Manager для размещения их в контейнере

## Пример

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class SimpleLayoutMain {
  public static void main(String[] args) {
    JFrame frame = new JFrame("Simple Layout Example");
    JPanel panel = new JPanel();
    panel.setPreferredSize(new Dimension(300,200));
    JLabel label = new JLabel("Smile!!");
    label.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
    frame.add(panel,BorderLayout.CENTER);
    frame.add(label, BorderLayout.SOUTH);
    frame.pack();
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
    frame.setVisible(true);
```

### Размеры и позиция

Layout Manager решает где и как размещать компоненты, основываясь на общих правилах

"Размести эти 4 кнопки в сетке 2х2, а эти текстовые поля горизонтально друг за другом в нижней части окна"

#### **Preferred size**

Каждый компонент знает какого размера он хотел бы быть (например чтобы вместить все содержимое)

Некоторые менеджеры компоновки учитывают этот размер, некоторые – нет

#### Рисование

Метод paintComponent()

>> SimplePaintMain.java

### Изображения

```
Image pic = Toolkit.getDefaultToolkit()
              .getImage(image path);
public void paintComponent(Graphics g) {
  g.drawImage(pic, ...);
```



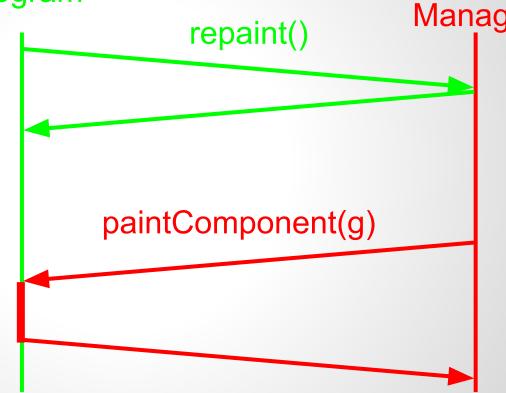
Program

repaint()

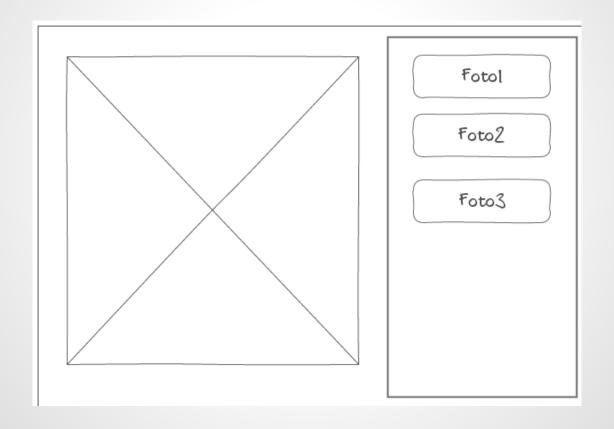
Window

Manager

- Program thread
- WM thread



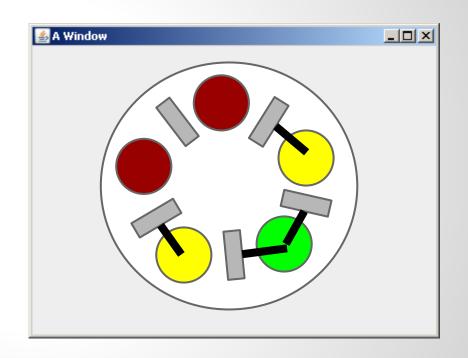
#### Фотоальбом



#### Обедающие философы

- Философы
- Вилки
- Их состояния

Чтение состояний должно быть синхронизировано!



# Вопросы

