

Reporte. App: The Human History

Steve Jobs pudo no haber sido un experto en el tema de la informática o ingeniería, sin embargo, gracias a sus ideas y su talento con respecto a los negocios, pudo posicionar su propia empresa (Apple) dentro del mercado y lograr que con el tiempo se convirtiera en una de las más importantes a nivel mundial.

Apple comenzó como un sueño y sus grandes innovaciones propiciaron su crecimiento, sin embargo, el lanzamiento de su dispositivo móvil "iPhone" en 2007 provocó un cambio radical en cuanto a los teléfonos celulares y al mismo tiempo, en la forma en la que se comenzaría a desarrollar software para este tipo de dispositivos.

A partir de este suceso, surgió la necesidad de crear aplicaciones que los usuarios de iPhone pudieran descargar en cualquier momento desde una tienda en la que se albergarían todas ellas; lo cual provocaría un gran impacto social debido a que la forma de utilizar un teléfono celular iba a cambiar por completo; y como se muestra en el documental, la expansión de esta área provocó que cualquier persona con acceso a una Mac, pudiera desarrollar software para los dispositivos Apple. Al final esto es lo que nos dejan gran parte de los participantes del documental; Panic (desarrollo corporativo), Ish Shabazz (desarrollo independiente o indie), e incluso desarrolladores novatos que decidieron profundizar en este campo de repente, como Melissa Hargis y Nicki Klein, quienes actualmente poseen varias aplicaciones de gran importancia en la AppStore y ganaron diferentes concursos en sus inicios. Básicamente, el documental nos muestra diferentes perspectivas sobre el desarrollo de software, y como es que sin importar quien seas o a que te dediques, puedes incursionar en el mundo digital a través de esta área, provocando así, un gran crecimiento en el mercado de apps.

Al principio el mercado de aplicaciones no era muy grande, pero cuando la demanda fue creciendo, surgieron nuevos desarrolladores independientes e incluso empresas pequeñas que se dedicaban exclusivamente a crear aplicaciones con las que buscaban satisfacer diferentes necesidades que los usuarios de iPhone pudieran tener, como las personas que participaron en el documental que se mencionaron anteriormente. Los desarrolladores comenzaron a ver esto como una nueva forma de ingresos, y por lo tanto, una nueva forma de economía surgiría, ¿quién no querría estar a un click de distancia de pedir un taxi, comprar cualquier cosa, enviar un correo electrónico, hacer transacciones etc.? Si prácticamente existe una aplicación para cada cosa que quieres hacer, el hecho de conseguir una cantidad de descargas considerable podría generar una buena cantidad de ingresos para el desarrollador. A su vez, esto generó una nueva forma de ver la tecnología y de replantear la forma en la que esta se desarrollaba dentro de un dispositivo móvil al añadirle un sinnúmero de utilidades.

Con el paso del tiempo este mercado ha cambiado bastante. Hace algunos años la AppStore estaba un poco limitada, por lo que al existir pocas aplicaciones la competencia dentro de este ámbito era prácticamente nula, mientras se contara con una idea original y fresca, el éxito estaba asegurado. Actualmente el crecimiento de la tienda ha provocado una constante competencia entre desarrolladores, ya que al existir varias aplicaciones cuyo propósito es prácticamente el mismo, serán otros factores diferentes a la funcionalidad los que hagan que los usuarios se decidan por una o por otra, sin embargo, el gran auge que cobró el mercado de las aplicaciones y su crecimiento no es del todo bueno. Al representar un nuevo negocio en todo el mundo, las empresas muy grandes también ven una nueva oportunidad dentro de este mercado, por lo que en ocasiones provocan que algunas empresas pequeñas independientes tengan que cerrar debido a que no son capaces de competir con ellas o que incluso algunos desarrolladores independientes se vean forzados a trabajar con ellas. Esto es provocado porque las empresas multimillonarias pueden permitirse lanzar aplicaciones gratuitas con el fin de que los usuarios hagan uso de sus servicios, mientras que las empresas pequeñas, o los desarrolladores independientes, en la mayoría de los casos se ven obligadas a cobrar por sus aplicaciones para generar un ingreso y poder subsistir dentro de este mercado.

Analizar este tipo de cuestiones como alumno de ingeniería en computación interesado en el área de desarrollo de software me parece muy importante. El cómputo móvil cobró gran importancia en el mundo digital en el momento en el que los dispositivos portátiles comenzaron a surgir, y sin duda llegó para quedarse. Por esta razón al mercado de las aplicaciones móviles aún le queda mucho tiempo de vida; probablemente todo esto en conjunto con la tecnología en general no sufra cambios muy radicales a como se conocen hoy en día, probablemente sean sometidos a mejoras considerables que puedan dar paso al uso de nuevas tecnologías estándar, sin embargo, esto aún está por verse. Quizá en algunos años tengamos consolas de realidad virtual implementadas correctamente, o incluso podamos manejar nuestros dispositivos a través de hologramas... al final es cuestión de alguien lo imagine y lo ponga en acción para hacerlo realidad.

Al final del día el cómputo móvil generó un gran impacto tanto social como económico en el mundo, y sin duda mi perspectiva sobre este campo ha ido cambiando con el tiempo, especialmente desde que comencé la carrera. El desarrollo de software siempre fue mi área de interés, y al ver el documental me di cuenta de que estaba en el lugar correcto. Ver a todos los participantes de este mostrando su trabajo y todo lo que han logrado con el tiempo me inspiró bastante y al mismo tiempo me hizo reafirmar mi perspectiva sobre este campo, la cual involucra el siempre llevar más allá mis ideas e implementarlas de la mejor forma posible.

Nunca imaginé que presenciaría la revolución tecnológica de la forma en la que lo estoy haciendo, por esta razón considero muy necesario el hecho de que mis conocimientos estén en una constante actualización debido a que al ritmo que está avanzando, es muy difícil saber cuando surgirán nuevas herramientas que necesite aprender para poder permanecer dentro del mundo digital y crecer junto a él.