

Игра Bomberman на Java

Игра является ремейком на игру 90-ых, рассчитана на двоих игроков.

Цель игры: убить своего соперника.

Карта:

Карта размера 15*13 блоков. Карта ограничена неразрушаемыми блоками. Всего в игре существуют два вида блоков (каменные (нельзя сломать), кирпичные (ломаются от взрыва бомбы)). Карта каждую игру генерируется по-новому. Постоянными остаются лишь блоки границы, внутренние каменные блоки и пустые поля рядом с игроком, чтобы была возможность сделать первый ход.

Бомбы:

В игре существуют бомбы, именно с их помощью вы сможете сломать кирпичные стены и убить соперника. В запасе у каждого игрока по 3 бомбы. Сквозь бомбы проходить нельзя и убрать их тоже нельзя. Вы можете быть убиты своей собственной бомбой.

Управление:

Красный игрок:

A – шаг влево

D – шаг вправо

W – шаг вверх

S – шаг вниз

SPACE – поставить бомбу

Синий игрок:

LEFT – шаг влево

RIGHT – шаг вправо

UP – шаг вверх

DOWN – шаг вниз

ENTER – поставить бомбу

Игра заканчивается, когда один из игроков умер.