WebJ

Aplikacja do tworzenia muzyki online

Dokumentacja projektu

Kamil Drzazga

Kraków, 20.09.2017

# Opis aplikacji

Aplikacja służy do tworzenia muzyki online. Polega ona na przeciąganiu posiadanych plików audio na serwerze (w formacie .wav) na oś czasu – wówczas plik audio staje się „samplem”.

Istnieje możliwość szczegółowej zmiany sampla: czas jego trwania, wzmocnienie, przesunięcie względem początku (offset) oraz czas startu (przesunięcie). Sample można przeciągać do specjalnych ścieżek – można tworzyć dowolną ich ilość, można zmieniać ich nazwy a nawet ustalać głośność wszystkich zawartych wewnątrz sampli.

Dodatkowo, stworzony utwór można przesłuchać, a po zapisaniu zmian na serwerze pobrać utwór w formacie wav.

## Logowanie i zarządzanie użytkownikiem

W aplikacji tej istnieje prosty mechanizm sesji użytkownika opierający się na zapamiętaniu danych autoryzacyjnych do aplikacji (logowania), jak i możliwość ich usunięcia (wylogowanie). Dodatkowo istnieje możliwość rejestrowania użytkowników, zmieniania danych dotyczących profilu oraz usuwanie konta.

Po zalogowaniu się, mamy dostęp do czterech głównych funkcjonalności:

* Zarządzenie plikami audio (lista),
* Zarządzanie projektami (lista),
* Szczegółowa edycja konkretnego wybranego projektu (utworu).

## Zarządzenie plikami audio

Pliki audio można dodawać z systemu plików. Można też zmienić nazwę pliku audio tuż przed przesłaniem na serwer bądź po przesłaniu. Pliki audio można przesłuchać oraz podejrzeć intensywność dźwięku w czasie na prostym wykresie znajdującym się obok nazwy pliku. Użytkownik jest też w stanie usunąć plik audio, który jest już niepotrzebny.

## Zarządzanie projektami

Projekty można