

Hands-On 1

Embora a atividade seja individual, na parte realizada em sala (Prática 1), os alunos podem cooperar em grupos de 3 pessoas. Porém, o trabalho é individual e deve ser entregue individualmente.

PRÁTICA 1

Considerando o contexto fornecido, o aluno deve projetar a tela para o sistema. O projeto deve ser feito e entregue durante a aula. Ao implementar o projeto, o aluno deve ter em consideração os seguintes conteúdos estudados em sala:

- Lei de Hick-Hyman
- Lei de Fitts
- Princípios da Gestalt
- Engenharia cognitiva
- Recomendações Ergonômicas

Nos 5 minutos finais da aula, o aluno deve entregar, ao professor, o projeto de tela feita.

PRÁTICA 2

O aluno deve implementar a tela projetada (usando HTML e CSS) e justificar o projeto feito explicando como ele cobre os conteúdos indicados. Os artefatos produzidos devem ser postados no repositório no GitHub, que foi criado para o assignment set-up. No repositório, deve-se

1. Criar uma pasta chamada Hand-On1
2. Dentro da pasta, deve-se colocar
 - a) Projeto da tela feito em sala
 - b) Implementação da tela (HTML, CSS)
 - c) Texto em *markdown* explicando como os conteúdos estudados em sala foram considerados. Os conteúdos são: i) Lei de Hick-Hyman, ii) Lei de Fitts; iii) Princípios da Gestalt; iv) Engenharia cognitiva; e, v) Recomendações Ergonômicas.

A entrega final no repositório deve ser feita até as 19:00 do dia 09/03/2020.