

## **Hands-On 2**

Esta atividade é individual. Vale 3 pontos, de acordo com o plano de ensino da disciplina.

### **PRÁTICA 1**

O aluno deve projetar um Cartão de Suporte para uso no mercado de trabalho. O cartão é semelhante ao Cartão de Suporte fornecido pelo professor. A diferença é que o cartão produzido pelo aluno é menos orientado ao processo de “ensino e aprendizagem” e mais prático para tarefas diárias de “design de interface”. A pergunta-chave para fazer o cartão é: O que da matéria você deve lembrar o dia-a-dia como projetista de interface de software?

O projeto do cartão deve ser uma imagem de tamanho A4. Essa imagem pode ser construída como um slide no PowerPoint, ou uma ferramenta de edição de imagens de escolha do aluno. Quem preferir, também pode fazer no papel e entregar a foto. Para que o cartão fique visualmente agradável, o aluno deve se atentar às fontes usadas, às cores usadas e à forma como o conteúdo é distribuído no cartão (pense em gestalt).

De acordo com o que foi estudado na disciplina, o seguinte conteúdo deve ser coberto no cartão:

- Regras de Ouro
- Uso de componentes de Interface
- Recomendações Ergonômicas
- Harmonização de cores
- Harmonização de fontes
- Estética em geral

Os artefatos produzidos devem ser postados no repositório no GitHub, que foi criado para o assignment set-up. No repositório, deve-se

1. Criar uma pasta chamada Hands-On2
2. Dentro da pasta, deve-se colocar
  - a) Cartão de suporte feito
  - b) Texto em *markdown* explicando os critérios usados para escolher cada item adicionado ao cartão.

A entrega final no repositório deve ser feita até as 19:00 do dia 20/03/2020.