# Documentação Completa - Pipeline Pattern

### **⊚** Introdução

Este documento apresenta a documentação completa do **Pipeline Pattern**, um padrão de projeto aplicado para modularização e sequenciamento de processos em software. A solução foi desenvolvida como parte da disciplina **Reuso de Software**, explorando conceitos de separação de responsabilidades, extensibilidade e reaproveitamento de código.

### Q O Problema

Em diversos sistemas complexos, há a necessidade de processar informações de forma sequencial, garantindo que cada passo ocorra na ordem correta. No entanto, a implementação direta dessas sequências pode resultar em **código acoplado**, **difícil de manter** e **pouco flexível** para futuras mudanças.

### Problemas identificados:

- Baixa reutilização de componentes;
- Dificuldade de escalabilidade quando novos estágios precisam ser adicionados;
- Código monolítico que dificulta a modularização e os testes individuais;
- Falta de separação de responsabilidades entre diferentes partes do processamento.

### 🔽 A Solução - Pipeline Pattern

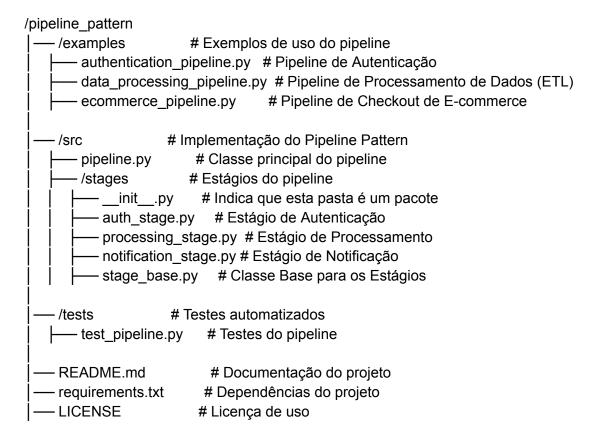
O **Pipeline Pattern** resolve esses problemas ao estruturar o processamento em **estágios independentes**, onde cada estágio realiza uma transformação ou ação específica sobre os dados antes de passá-los ao próximo.

### Benefícios desta abordagem:

- Modularidade: Cada etapa do pipeline é encapsulada em uma classe separada;
- Reutilização de Código: Múltiplos pipelines podem compartilhar estágios comuns;
- **Facilidade de Testes:** Cada estágio pode ser testado de forma isolada.

### 📂 Estrutura do Projeto

A organização do código reflete a separação entre lógica de negócio, estágios do pipeline e exemplos de aplicação.



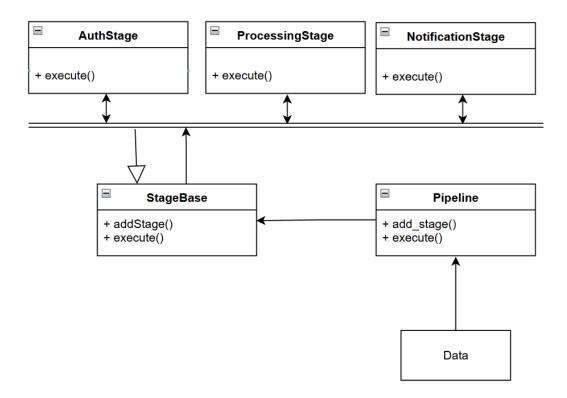
### 🔧 Tecnologias Utilizadas

O projeto foi desenvolvido utilizando:

- Python 3.13 Linguagem de programação principal;
- pytest Framework de testes automatizados;
- Git/GitHub Controle de versão e colaboração;
- VS Code Ambiente de desenvolvimento principal.

## 📌 Diagrama de Classes

Abaixo, um **diagrama de classes** representando a estrutura do projeto e o fluxo entre os componentes do **Pipeline Pattern**:



O **Pipeline** gerencia a execução de múltiplos estágios. Todos os estágios herdam de StageBase, garantindo uma estrutura padronizada para a implementação dos processos.

### **!!** Contribuição da Equipe

A equipe de desenvolvimento trabalhou em conjunto para garantir a modularidade e funcionalidade do sistema. Abaixo está a descrição da contribuição de cada integrante:

- André Silva Cavalcanti de Albuquerque: Responsável pela arquitetura do projeto, criação do repositório no GitHub, implementação dos testes automatizados e integração final.
- Antonio Elliton Dias Gomes: Desenvolveu o estágio de autenticação e ajudou na documentação técnica.
- Antônio Kaio Elias Portela: Responsável pelo estágio de processamento e revisão do código.
- Wilhelm de Sousa Steins: Implementou o estágio de notificação e contribuiu com os exemplos de uso.
- Mateus Gonçalves Loiola: Atuou na organização da documentação e revisão do código.

*Observação:* O repositório no GitHub foi mantido por **André Silva Cavalcanti de Albuquerque** para garantir **padronização e qualidade no versionamento do código**. Todos os integrantes participaram ativamente da implementação e testes, mas manter um único responsável pelo repositório evitou conflitos e facilitou a gestão do código-fonte.

# 📜 Licença

Este projeto está licenciado sob a **MIT License** – veja o arquivo LICENSE para mais detalhes.

### 🚀 Dúvidas ou Sugestões?

Caso tenha dúvidas, entre em contato com um dos integrantes listados na documentação ou abra uma **issue** no repositório oficial:

**S** GitHub Repository