**RAPPORT  TP4**

**Zeinab Taleb  et  Dana Seif Eddine**

**Tâche 1 - Boite Noire**

**Spécifications**:

* + Convertir des montants entre les devises suivantes : USD, CAD, GBP, EUR, CHF, AUD
  + Il doit seulement accepter des montants entre [0, 1 000 000]

**Sélection des jeux de test T**

* + Devise

D1 = {USD, CAD, GBP, EUR, CHF, AUD}

D2 = {d | d <> D1}

T = {CAD, AED}

* + Montant

D1 = {d | 0 ≤ d ≤ 1 000 000}

D2 = {d | d < 0}

D3 = {d | d > 1 000 000}

T =,{-1 500 000, **-1,  0**,  2 500,  **1 000 000,  1 000 001**,  1 500 000}

       (analyse des valeurs frontières)

* La fonction convert de la classe **MainWindow**, vérifie seulement si la devise est acceptable mais ne fait aucune vérification au niveau du montant.
* La fonction convert de la classe **Currency** prend les valeurs telles quelles sans vérifications.

Pour tester la méthode convert de MainWindow on vérifie que celle-ci retourne 0 dans tous les cas ou il y a un argument invalide.

**Tests des devises**

A screenshot of a computer program

Description automatically generatedComme attendu, 4 des tests retournent 0 car les devises ne pas toutes correctes (AED, JPY, CHY, KRW).

Cependant on peut voir que le 2e test échoue même si on a les bonnes devises (CAD et USD).

Donc il y a des devises qui ne sont pas prisent en compte (ici CAD).

**Tests des montants**

Maintenant passons au tests pour les montants.  
Comme on sait que la combinaison des devises {EUR, GBP} fonctionne, prenons ces devises avec les valeurs du jeu de test avec analyse des frontieres.

A screenshot of a computer program

Description automatically generatedOn peut voir que les tests échouent lorsque le montant est inférieur ou supérieur a l’intervalle spécifiée.

La fonction retourne une valeur autre que 0 quand le montant est dans l’intervalle, ce qui est bon mais on ne sait pas encore si c’est la bonne valeur.

Lorsque le montant est 0, la fonction retourne 0 comme il faut.