

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti menjanja istaknutih špilova

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
5.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	U. Ugrinić

Sadržaj

1.	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario menjanje istaknutih špilova	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registrovanju administratora, sa primerima odgovarajućih skica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario menjanje istaknutih špilova

2.1 Kratak opis

Administrator može da postavlja specifične špilove na katalog istaknutih špilova vidljiv svakome za priključivanje. Takođe može da ukloni specifične špilove iz istog kataloga.

2.2 Tok događaja

Administrator unosi u listu istaknutih špilova željene špilove i čuva ih.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Menjaju se istaknuti špilovi na sajtu i unose se u bazu podataka.