

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Ruleset

Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti registrovanja

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
5.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	U. Ugrinić

Sadržaj

1.	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena pitanja	4
2.	Scenario registrovanja	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok događaja	4
2.2.1	<i>Uspešno unošenje informacija</i>	4
2.2.2	<i>Zauzet nadimak</i>	4
2.2.3	<i>Zauzet e-mail</i>	4
2.2.4	<i>Korisnik na kraju mora da unese CAPTCHA</i>	5
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi	5
2.5	Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registrowanju, sa primerima odgovarajućih skica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario registrovanja

2.1 Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Svako ko nije logged-in može da proba da se registruje. Za to je potrebno uneti željeni nadimak za igranje, e-mail i željenu lozinku. Ako je neko sa zadatim nadimkom ili e-mail adresom već registrovan ili lozinka ne ispunjava određena pravila, registrovanje neće proći uspešno. Ukoliko prođe uspešno, u bazu se dodaje novi nalog registrovanog korisnika.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Uspešno unošenje informacija

1. Korisnik unosi svoje informacije i šalje ih našem serveru.
2. Unikatan mu je username i e-mail.
3. Korisnik uspešno unosi CAPTCHA.
4. Korisnik uz registrovanje je automatski ulogovan.

2.2.2 Zauzet nadimak

Korisnik je obavešten da je nadimak zauzet i da mora da izabere drugi nadimak ako želi da bude registrovan.

2.2.3 Zauzet e-mail

Korisnik je obavešten da je e-mail invalid i da mora da unese drugačiji e-mail ako želi da bude registrovan.

2.2.4 Korisnik je loše uneo CAPTCHA

Korisnik mora ponovo da unese CAPTCHA ako želi da bude registrovan.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Informacija korisnika se unose u bazu podataka.