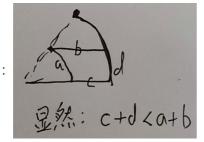
# 个人题解(可能有误,待大家批评指正)

*QQ* 交流群: 1042796603

# A.

最优解应该是先直线,再圆弧,就这两步。

主播画了个图:



# В.

主播也不会做喵。 (主播从来都是直接跳过第二个填空的)

### C.

由于负数也可以,因此对于任意大于1的正整数一定存在:

 $-x+1, -x+2, \ldots, x-1, x$  这样的序列, 因此都有解。

所以答案就是序列中大于1的数字个数。

#### D.

实在不会做的情况下,打个表就会发现,只需要不到 log 次,A,B,C 的值就不变了。

因此直接模拟这个过程, 最多模拟 30 次就停了(实际上可能就十几次)。

## E.

考虑这个式子描述的实际上是相邻的差距之和(类似方差),要这个东西尽可能小,那么相邻的数字一定要尽可能接近。因此答案对应的长为 M 的序肯定是排好序后连续的一段。

因此我们只需要对序列排序,滑动窗口(双指针)枚举所有长度为M的区间,取上式子的最小值即可。

# F.

主播的做法可能比较麻烦。(但适用于  $n \times m$  这种的网格图)

- 1. 首先我们跑一个并查集,把所有已经连好的连通块都连上,接着我们可以直接任取一个连通块,从它开始跑一个 dijkstra,每搜到一个别的连通块时,我们就把最短路加到答案,同时把新连通块的所有点都入队继续 dij,但此时注意需要把优先队列中新连通块的点的最短路都置为 0。
- 2. 主播还想了个 dp 的做法(不太确定对不对),把所有 # 的坐标存下来,定义  $dp_{i,0/1}$  表示考虑到第 0/1 行第 i 列,且前面全部连通的最小代价,转移时:
- 如果是 # ,则要么从同一行的上一个 # 转移,额外代价是  $pos_k pos_{k-1} 1$ ;要么是另一行的上一个 # 转移,代价是  $pos_k pos_{k-1}$ 。(其中  $pos_k$  表示第 k 个 # 的下标。)

• 如果是 . 直接继承  $dp_{i-1}$ 。

这题煮啵可能做麻烦了, 疑似是可以直接贪的。

### G.

主播觉得这题题面没写清楚,没有说明白删除一个节点后,其对应的子树直接连到父亲上,还是一并删除。

但主播猜测是一并删除,那其实相当于只能删叶子。我们考虑一个背包:  $dp_{u,j}$  表示 u 节点能否供给父亲 j 的量。

然后做一个树上背包即可, 枚举所有儿子转移, 具体来说:

枚举所有节点当 u, 再枚举 u 的所有儿子 v, 再枚举 u 的 j, 再枚举 v 的 j.

这样一来其实是  $1000 \times 1000 \times 1000$  的。

这里转移这里应该是需要 bitset 优化一下的,因为 dp 实际上只有 0 和 1。

所以最终正解复杂度应该是  $1000 \times 1000 \times 1000/w$  的。

暴力转移大概是以下这个式子(伪代码),这个式子可以用 bitset 优化:

#### Η.

#### 纯纯诈骗题。

我们把这个式子的最前面的符号也写上,实际上是: +。

也就是说:  $a - b \oplus c$  实际上是  $+a - b \oplus c$ 。

那我们就会发现,对于加减法来说,只有第一个数字不停地提供了 + 的贡献。

也就是说,在第一个运算符不是异或的所有情况中, $a_1$  都提供了  $+a_1$  的贡献,我们把这部分贡献先算上。

接着我们考虑第一个运算符是  $\oplus$  的情况,实际上我们会发现,此时只有前缀  $\oplus$  有贡献,因为后面的都会 +- 互相抵消。

因此我们只需要枚举前缀异或的长度,对于一个长度 i,其贡献就是: $3^{n-i-1}\times 2$ ,因为首先第 i+1个运算符不能是  $\oplus$ ,就只有 2 种选择,而 i+2 到最后的运算符都可以选择  $+,-,\oplus$  三种。因此是这个贡献。

将所有的贡献求和就是答案。