REPORT

Week 4

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 과목명 : | | | 객체지향프로그래밍 | | | | | | | | |
| 담당교수 : | | | 엄진영 | | | | | | | 교수님 | |
| 제출일 : | 2021 | | | 년 | | 03 | 월 | | 29 | | 일 |
| 공과 | | 대학 | | | 컴퓨터공학 | | | 과 | | | |
| 학번 : | | 2016112154 | | | 이름: | | | 정동구 | | | |

1. 실습 결과

문제1

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

덧셈과 뺄셈

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

곱셈 및 나눗셈.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

나누는 수가 0일 경우 출력

Calculator Class안에 각각 연산을 담당하는 메소드 구현. 나눗셈은 나누는 수가 0일경우 연산 하지 않고 경고메시지 출력.

문제2텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

시간 측정을 위한 Time Class선언.

Date객체를 통해서 현재 시간 구하고 SimpleDateFormat을 통해서 출력 형식 지정.

CurrentTimeMills를 통해서 타이머 구현.