REPORT

과제 06

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 과목명 : | | | 객체지향프로그래밍 | | | | | | | | |
| 담당교수 : | | | 엄진영 | | | | | | | 교수님 | |
| 제출일 : | 2021 | | | 년 | | 04 | 월 | | 11 | | 일 |
| 공과 | | 대학 | | | 컴퓨터공학 | | | 과 | | | |
| 학번 : | | 2016112154 | | | 이름: | | | 정동구 | | | |

1. 텍스트이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명실습 결과

생성된 simpleDot의 좌표를 처음에 출력.

4개의 좌표 모두 hit 시 kill출력.

한번 guess할 때 마다 횟수 1 차감.

Kill한 이후에는 kill한 개수와 잔여 dot개수 출력.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

추가로 kill을 할 경우 몇번 째 dot이 죽었는지 출력되는 부분에 죽은 dot출력.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

전부 kill 할 경우 총 추측 횟수와 Victory출력.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

임의로 중복인 좌표를 집어 넣었을 경우 hit한 개수만큼 한번에 나온다. 한 좌표에 3개의 dot이 겹친경우 3hit이다. 또한 중복 좌표를 기입하여 동시에 여러 개가 kill될 경우 한번에 2kill이 됨을 알 수 있다.

소스코드는 별도로 첨부하였습니다.