REPORT

과제 08

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 과목명 : | | | 객체지향프로그래밍 | | | | | | | | |
| 담당교수 : | | | 엄진영 | | | | | | | 교수님 | |
| 제출일 : | 2021 | | | 년 | | 04 | 월 | | 28 | | 일 |
| 공과 | | 대학 | | | 컴퓨터공학 | | | 과 | | | |
| 학번 : | | 2016112154 | | | 이름: | | | 정동구 | | | |

1. 절차 지향 프로그래밍은 ( )들의 집합으로 프로그램을 작성하고 객체지향 프로그래밍은 ( )의 집합으로 프로그램을 작성한다.

답 : 함수, 클래스

2. 다음 중 객체지향 언어에 대한 설명으로 옳지 않은 것을 고르시오

1. 객체지향언어는 클래스들의 집합으로 프로그램을 작성한다.

2. 기존의 프로그래밍 언어와 크게 다르지 않다.

3. 코드의 재사용성이 높다

4. 코드의 관리가 어려워졌다.

5. 신뢰성이 높은 프로그램의 개발을 가능하게 한다.

답 : 4 (코드의 관리는 쉬워졌다)

3. 다음 중 객체에 관한 설명으로 옳지 않은 것을 고르시오.

1. 객체는 클래스의 모양 그대로 찍어낸 실체이다

2. 프로그램 실행 중에 생성되는 실체이다

3. 메모리 공간을 갖는 구체적인 실체이다.

4. 인스턴스라고도 부른다.

5. 특정한 키워드 없이 일반 변수와 똑같이 생성이 가능하다.

답 : 5 (반드시 new 키워드를 이용하여 생성해야 한다)

4. 자바의 인자전달 방식 두가지에 대해 간단히 서술하시오.

자바의 인자 전달 방식은 기본 타입의 값 전달과 객체 혹은 배열을 전달하는 두가지 방식이 있다. 기본 타입의 값 전달의 경우 값이 복사되고, 객체 혹은 배열 전달의 경우 객체나 배열의 레퍼런스만 전달된다.

5. (O,X) 자바는 매개변수에 전달할 때 값을 직접 전달하지 않고 레퍼런스만 전달한다

답: X

6.객체지향 프로그래밍에서 Getter과 Setter메소드를 사용하는 이유를 설명하시오

답 : 객체지향 프로그래밍에서는 객체의 데이트를 외부에서 직접적으로 접근하는 것을 막기 위해 Getter과 Setter메소드를 이용한다.

7. 선언 위치에 따른 변수의 종류에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

1. 클래스 변수는 메서드 영역에서 선언된다
2. 인스턴수 변수는 클래스 영역에서 선언된다
3. 지역변수는 메서드 영역에서 선언된다
4. 지역 변수는 변수 선언문 수행시 생성된다
5. 클래스 변수는 클래스가 메모리에 올라 갈 때 생성된다.

답 : 1

8. 변수의 type를 다섯가지 이상 쓰시오

답 : char, int, float, double ,Boolean

9.다음 중 명명 규칙에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

1. 대소문자가 구분되며 길이에 제한이 없다
2. 예약어를 사용하면 안된다.
3. 숫자로 시작하면 안된다.
4. 특수문자는 \_와 $ 만이 혀용된다
5. 클래스 이름의 첫 글자는 항상 대문자로 해야만 한다.

답 : 5

10. 다음 중 기본형 변수가 아닌 것은?

1. 논리형
2. 문자형
3. 정수형
4. 실수형
5. 참조형

답 : 5

11. 클래스를 하나 생성하고 그 안에서 정수를 입력받고 출력하는 코드를 작성하시오

Import java.util.\*;

Class ScannerEx{

Public static void main(String[] args){

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.print(“정수를 하나 입력하시오 : “);

Int input = sc.nexInt();

System.out.println(“입력받은 정수는” + input);

}

}

12. 캡슐화에 대해 설명하시오

답 : 캡슐화는 객체의 필드, 메소드를 하나로 묶고, 실제 구현 내용을 감추는 것으로 자바 언어는 캡슐화된 멤버의 노출 여부를 결정하기 위해 접근 제한자를 사용한다.

13. 형변환에 대한 설명과 그 예를 드시오

답 : 형변환은 값의 타입을 다른 타입으로 변환하는 것 이다. 예를 들어 int형을 char형으로 변환 할 경우 (char)65를 하면 결과가 ‘A’가 된다.

14. switch문에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

1. 조선식의 계산결과가 int범위 이하의 정수여야한다.
2. break문이 없으면 switch문의 끝까지 수행한다.
3. 일치하는 case가 없는 경우 default로 이동한다.
4. default문은 생략 불가능한다.
5. case문의 값으로 변수를 사용 할 수 없다.

답 : 4

15. 다음 중 반복문에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

1. 문장을 반복해서 수행 할 때 사용한다.
2. while문은 for문으로 변경하여 사용 할 수 없다.
3. Do-while문은 while문의 변형으로 블록이 최소 한번 실행된다.
4. 중첩 반복문에서 break를 사용할 경우 break가 있는 반복문 하나만 탈출한다.
5. for문은 for(초기화식;조건식;증감식)으로 구성된다.

답 : 2