

CASO DE ESTUDIO

DESCRIPCIÓN DE ENTORNO

El Centro de Desarrollo de Software (CEDESOF) del CECEP en su planeación estrategia ha decidido planificar el desarrollo un software que le permita gestionar los diferentes procesos encontrados en la administración de las farmacias.

Para ello, el CECEP requiere un portal WEB que le permita promocionar y publicar información acerca del servicio que ofrecerá, como también controlar la gestión de lo procesos, por tal motivo la aplicación deberá permitir administrar y registrar la información de farmacias y para cada una de ellas: Productos, Clientes, Administrador, Proveedores, Venta de Productos, Pago de Nómina de los empleados, entre otros.

Se requiere un grupo de desarrollo que gestione y ejecute el proyecto de desarrollo de software, utilizando el lenguaje de programación PHP, el gestor de la base de datos MySQL, CSS, técnica AJAX y las mejores prácticas de diseño.

DESARROLLO DE CASO DE ESTUDIO

1. REQUERIMIENTOS

Para la realización del proyecto se hace necesario utilizar una metodología de desarrollo de software que permita administrar las actividades y recursos a utilizar en el mismo, iniciando por el proceso de levantamiento de requerimientos del sistema, utilizando la metodología de gestión de proyectos Scrum y el lenguaje de modelamiento UML, para más información de la misma puede acceder a los siguientes hipervínculos:

- [https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_\(desarrollo_de_software\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum_(desarrollo_de_software))
- <https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/>
- <http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/scrum-guide-es.pdf>

El CECEP necesita que el aplicativo cumpla con todos los requerimientos:

- Gestión de roles de usuario, inicialmente (visitante, administrador del sistema, Administrador de Farmacia, Cliente, Empleado. Esta función la deberá realizar del administrador del sistema.
 - Gestión de ciudades (Una ciudad pertenece a un país), Función del administrador del Sistema.
 - Gestión de países, Función del administrador del Sistema.
-

- Gestión de Farmacias (Una farmacia está ubicada en una ciudad y es gestionada por un administrador. Un administrador puede gestionar varias farmacias), función del Administrador del Sistema.
- Gestión de Clientes, Función del Administrador de Farmacia.
- Gestión de Productos, función del Administrador de Farmacia.
- Gestión de Propietario (un propietario puede ser dueño de varias farmacias, función del administrador de Farmacia.
- Gestión de Proveedores.
- Venta y Facturación de Productos
- Venta en línea de los productos
- Notificación de ofertas a los clientes por parte de la farmacia.
- Proceso de pago de nómina a los empleados
- Control de inventario y pedido automático de los productos al proveedor.
- Actualización de datos de usuario, administrador de sistema, administrador de farmacia y el mismo usuario.
- Generación de informes en browser y en PDF.
- Módulo de autenticación al sistema.
- Seguridad de acceso a los módulos de gestión.
- Búsqueda productos, por parte de los empleados de la ciudad y por parte del cliente, deberá aparecer en que farmacias se encuentra el producto con la información respectiva, además el sistema deberá indicar el sitio que es más barata y hay existencias. Buóqueda de empleados, clientes
- La gestión de cambios del código deberá realizarse con un servidor GIT, GitHub o Gitbucket
- Las actividades del proyecto se deberán controlas en una cuenta de Trello

2. DISEÑO.

La aplicación debe contener los siguientes aspectos de diseño:

- Levantamiento de requerimientos (Metodología Scrum)
 - Diseño de base de datos mediante el modelo relacional
 - Implementación de la base de datos en MySQL.
 - Lenguaje de programación PHP.
 - El aspecto de los formularios se debe controlar a través de archivos CSS, Bootstrap.
 - La validación de datos en los formularios se debe realizar en javascript en archivos independientes al HTML o mediante algún framework, como JQuery Validation.
 - Utilización de Ajax y JQuery
-

3. FECHA DE ENTREGA.

Penúltima semana de clase.

4. GRUPOS DE TRABAJO.

Los determinados al inicio del proyecto.

5. EVALUACIÓN DE TRABAJO.

Ésta se realizará a través de una matriz en la que se reflejará cada uno de los requerimientos funcionales que actualmente satisface el aplicativo. Además cada integrante deberá sustentar su proyecto, mediante la cual se asignará un factor de evaluación, éste es un valor entre 0 y 1, por tanto el proyecto tendrá una nota por proyecto y un factor de evaluación, los cuales al multiplicarse dará la nota final.

Ejemplo: Si el proyecto cumple con todos los requerimientos tendrá una valoración de 5.0, si al sustentar el estudiante obtiene un factor de 1, su nota final será 5.0, pero si su factor es de 0.5, su nota final será de 2.5

Éxitos
